

SÚŤAŽNÝ PORIADOK

a zásady organizovania súťaží v 3D lukostreľbe v pôsobnosti SLA 3D:
pre rok 2026

RIADIACI DOKUMENT SLOVENSKEJ LUKOSTRELECKEJ ASOCIÁCIE 3D			Dostupnosť: Verejný dokument Hierarchická úroveň: 2/3
Verzia	Spracoval	Dátum účinnosti	Zmeny
0.0.	Jana Harabinová	nestanovený	Prvý návrh z 29.11.2025
0.1	Jana Harabinová	Nestanovený	Korekcia 16.12.2025
0.2	Jana Harabinová	Nestanovený	Korekcia 27.12.2025
0.3.	Jana Harabinová	09.01.2026	Korekcia 05.01.2026

Obsah

1. ÚČEL DOKUMENTU	4
2. VYSVETLENIE POJMOV	4
3. SÚŤAŽE V PÔSOBNOSTI SLA 3D	5
3.1. KALENDÁR SÚŤAŽÍ	6
3.2. ROZPISY SÚŤAŽÍ	6
3.3. VEKOVÉ KATEGÓRIE	7
3.4. PRIHLÁŠKY NA SÚŤAŽE	7
3.5. ŠTARTOVNÉ A PODMIENKY ÚČASTI NA SÚŤAŽIACH	8
4. PRAVIDLÁ	9
4.1. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ SLOVENSKÉHO POHÁRA SLA 3D a MAJSTROVSTIEV SLOVENSKA SLA 3D	9
4.1.2. Národné úpravy pravidiel HDH-IAA:	9
4.2. PRAVIDLÁ SLOVENSKÉHO POHÁRA SLA 3D	9
4.3. PRAVIDLÁ MAJSTROVSTIEV SLOVENSKA SLA 3D	10
4.4. SÚŤAŽ KLUBOVÝCH TÍMOV NA MAJSTROVSTVÁCH SLOVENSKA SLA 3D	10
5. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ	12
5.1. ORGANIZAČNÝ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI	12
5.2. PRIESTOR SÚŤAŽE	12
5.3. ROZDELENIE DO SKUPÍN A ICH ORGANIZÁCIA	13
5.4. ŠTART SÚŤAŽE	14
5.5. UKONČENIE SÚŤAŽE	14
5.6. VÝSLEDKOVÁ LISTINA	15
6. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE SERIÁLU SÚŤAŽÍ SLOVENSKÝ POHÁR 3D	15
6.1. BODOVANIE UMIESTNENÍ	15
6.2. VYHODNOTENIE JEDNOTLIVÝCH SÚŤAŽÍ (kôl) SP:	15
6.3. CELKOVÉ VYHODNOTENIE SERIÁLU SÚŤAŽÍ SP	16
7. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE MSR SLA 3D a MMSR SLA 3D	16
7.1. ODMEŇOVANIE – PODMIENKY	16
8. VZDIALENOSTI TERČOV, SÚŤAŽNÁ TRÁŤ	17
8.1. TERČE A ZOSTAVY	17
8.2. TRÉNINGOVÁ STRELNICA	18
9. SPRÁVANIE SA ÚČASTNÍKOV SÚŤAŽÍ	18
10. PREDČASNÉ UKONČENIE SÚŤAŽE	19
11. SCHVÁLENIE	20

1. ÚČEL DOKUMENTU

Účelom súťažného poriadku je zabezpečiť jednotnú organizáciu a vyhodnocovanie súťaží v pôsobnosti Slovenskej lukostreleckej asociácie 3D:

1.1. Stanovenie administratívnych a organizačných noriem pre organizovanie a vyhodnocovanie súťaží v pôsobnosti Slovenskej lukostreleckej asociácie 3D (SLA 3D), teda súťaží, ktoré SLA 3D organizuje, alebo spoluorganizuje (pozri Organizačná smernica SLA 3D čl. 8.1, (<https://archery3d.sk/storage/app/media/uploaded-files/sla3d-organizacna-smernica-v30.pdf>).

1.2. Stanovenie povinností, právomocí a rozsahu zodpovednosti funkcionárov podieľajúcich sa na organizovaní súťaží.

1.3. Doplnenie pravidiel súťaží v 3D lukostrelbe vydaných HDH IAA 3D, podľa ktorých sa súťaže konajú, o lokálne špecifické ustanovenia.”

Súťažný poriadok je záväzný pre všetkých organizátorov a účastníkov súťaží v pôsobnosti SLA 3D v zmysle čl.8.1. Organizačnej smernice SLZ.. Súťažný poriadok nie je záväzný pre podujatia organizované v režime pod záštitou SLA3D v zmysle čl.8.2. Organizačnej smernice SLA 3D. (<https://archery3d.sk/storage/app/media/uploaded-files/sla3d-organizacna-smernica-v30.pdf>).

2. VYSVETLENIE POJMOV

2.1. Organizátor – lukostrelecký klub organizujúci súťaže na základe poverenia SLA 3D (pozri Organizačná smernica SLA 3D, kapitola 8.1.). Organizátora reprezentuje predseda klubu.

2.2. Súťažiaci – lukostrelca súťažiaci na súťažiach. Na súťažiach v pôsobnosti SLA 3D musí byť súťažiaci členom SLA 3D zahraničnej organizácie, s ktorou má SLA 3D uzatvorenú dohodu.

2.3. Účastník súťaže – každá osoba pohybujúca sa v priestore, kde sa konajú lukostrelecké súťaže. Je povinný dodržiavať súťažný poriadok, bezpečnostnú smernicu SLA 3D a pokyny organizátora. Typicky sú to súťažiaci, rozhodcovia, usporiadatelia, prihlásený sprievod detských súťažiacich a akreditovaní zástupcovia médií.

2.4. Hlavný rozhodca – dohliada na dodržiavanie stanovených pravidiel, rieši ich porušovanie primeranými opatreniami (upozornenie, vylúčenie zo súťaže) a rozhoduje v sporných situáciách. Rozhodnutie hlavného rozhodcu je pre súťažiacich záväzné, avšak po skončení súťaže môžu proti nemu podať protest v zmysle článkov 5.5.4 a 5.5.5 tohoto Súťažného poriadku.

Hlavný rozhodca musí byť držiteľom platného osvedčenia rozhodcu SLA 3D, musí byť členom SLA 3D a nemôže byť súčasne súťažiacim na danej súťaži. Na súťažiach SP SLA 3D a MSR SLA 3D musí byť hlavný rozhodca vždy prítomný.

2.5. Pomocný rozhodca – dohliada na dodržiavanie stanovených pravidiel, rieši ich porušovanie primeranými opatreniami (upozornenie, vylúčenie zo súťaže), kontroluje korektné zapisovanie do bodovacích tabuliek a rozhoduje v sporných situáciách. Ak súťažiaci nesúhlasí s jeho rozhodnutím, privolá hlavného rozhodcu.

Pomocný rozhodca musí byť držiteľom platného osvedčenia rozhodcu SLA 3D, musí byť členom SLA 3D, t.zn. držiteľom platnej licencie SLA 3D a nemôže byť súčasne súťažiacim na danej súťaži. Na súťažiach SP SLA 3D musí byť minimálne jeden pomocný rozhodca, na súťaži MSR SLA 3D minimálne dvaja pomocní rozhodcovia.

2.6. Pomocný personál – pomáha hladkému priebehu súťaže, avšak nie je rozhodcom. Vykonáva úlohy, ktoré mu uložil organizátorom súťaže. (riadenie parkoviska, výpomoc pri registráciách, zber bodovacích kariet (bodovačiek), riadenie cvičnej strelnice, zavádzanie súťažiacich na trať...) Za týmto účelom musí byť primerane organizátorom súťaže zaškolený, aby nevedome negatívne neovplyvnil priebeh súťaže. Počas výkonu práce musí byť oblečením alebo doplnkom oblečenia jednoznačne odlišný od ostatných účastníkov súťaže. Nemusí byť členom SLA 3D. V prípade, že počas priebehu súťaže nemá pracovné povinnosti voči organizátorovi súťaže, nepozná vzdialenosti terčov na trati a splní podmienky pre účasť v súťaži, môže byť súčasne aj súťažiacim.

2.7. Vedúci detskej skupiny – dospelá osoba menovaná organizátorom, ktorá vedie a usmerňuje pridelenú detskú skupinu na MMSR SLA 3D /MSR SLA 3D. Nezapisuje do bodovacích kariet, avšak dohliada na korektnosť zapisovania menovanými súťažiacimi – zapisovateľmi, dohliada na bezpečnosť a je dostatočne znalá pravidiel súťaže. Za týmto účelom musí byť primerane organizátorom súťaže zaškolená, aby nevedome negatívne neovplyvnila priebeh súťaže.

2.8. Technický delegát –poverený zástupca SLA 3D, ktorý na základe jej poverenia vykonáva kontrolu súťažnej trate a priebehu súťaže a predkladá predsedníctvu SLA 3D hodnotiacu správu súťaže. Na súťažiach SP SLA 3D A MSR SLA 3D musia byť minimálne dvaja technickí delegáti. Technický delegát môže byť súčasne aj súťažiacim.

2.9. Sprevádzajúca osoba dieťaťa – dospelá osoba, ktorá sprevádza dieťa strieľajúcej vo vekovej kategórii do 12,99 rokov na súťažnej trati, je za ňu zodpovedná a dohliada na dodržiavanie bezpečnosti v zmysle bezpečnostnej smernice SLA 3D, ktorú sú povinné dodržiavať všetky osoby pohybujúce sa na súťažnej trati.

3. SÚŤAŽE V PÔSOBNOSTI SLA 3D

Súťaže v pôsobnosti SLA 3D sa delia na:

Dlhodobé (seriálové) –seriál niekoľkých súťaží s danými kritériami pre celkové vyhodnotenie. Jednotlivé súťaže bývajú obvykle jednodňové.

Majstrovské – Majstrovstvá Slovenskej republiky SLA 3D (MSR SLA 3D) a Medzinárodné Majstrovstvá Slovenskej republiky SLA 3D (MMSR), obvykle dvojdňové.

Medzinárodné – súťaže organizované medzinárodnými zväzmi, ARCHallenge, európsky a svetový šampionát, zväčša viacdňové.

SLA 3D v roku 2026 spoluorganizuje:

- Slovenský pohár SLA 3D 2026
- MSR SLA 3D 2026
- MMSR SLA 3D 2026.

Všetky súťaže sa musia organizovať podľa všeobecne známych, vopred vyhlásených pravidiel, resp. rozpisov súťaží. Podujatia, pokiaľ v rozpisoch nie je uvedené inak, sú organizované ako verejné súťaže, **súťaže jednotlivcov - členov SLA 3D, alebo členov zahraničnej organizácie**, s ktorou má SLA 3D uzatvorenú dohodu.

O výške a rozsahu prípadnej finančnej, technickej a materiálnej pomoci organizátorovi súťaže rozhoduje predsedníctvo SLA 3D. Prihliada pri tom na rozsah súťaže, počet účastníkov, miestne podmienky a finančné možnosti SLA 3D.

3.1. KALENDÁR SÚŤAŽÍ

3.1.1. Kalendár súťaží zostavuje predsedníctvo SLA 3D, za kalendár zodpovedá predseda SLA 3D (pozri Organizačná smernica, kapitola 6.3.).

3.1.2. Súťaže v pôsobnosti SLA 3D sa zaraďujú do kalendára najneskôr do konca predošlého roku. V kalendári SLA 3D sa neuvádzajú iné súťaže v rovnakých termínoch, ako sú súťaže v pôsobnosti SLA 3D.

3.1.3. Organizátor sa musí písomne zaviazat' usporiadať súťaže v súlade s týmto Súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA 3D.

3.2. ROZPISY SÚŤAŽÍ

3.2.1. Rozpis súťaží v pôsobnosti SLA 3D zostavuje jej organizátor (prostredníctvom administrátora klubu). Rozpis musí byť zverejnený najneskôr jeden mesiac pred konaním súťaže na web stránke SLA 3D.

Rozpis súťaže musí obsahovať všetky informácie vyžadované v časti Navrhnuť súťaž : <https://archery3d.sk/profil/klub/narhnut> , v administrácii členského klubu SLA 3D.

3.3. VEKOVÉ KATEGÓRIE

3.3.1. O zaradení do vekovej kategórie rozhoduje dosiahnutý vek k 1. dňu kvalifikačných kôl súťaže (MSR SLA 3D). O zaradení do vekovej kategórie dlhodobej súťažnej série rozhoduje vek k 1. kolu súťažnej série (Slovenský pohár). Deti môžu súťažiť vo vekovej kategórii kadetov, kadeti a veteráni môžu súťažiť vo vekovej kategórii seniorov.

3.3.2. Veteráni – 55 rokov a viac (muži / ženy)

Seniori 18 – 54 (muži / ženy)

Kadeti 13 – 17 (muži / ženy)

Deti do 12 rokov vrátane (chlapci / dievčatá)

Minimálny vek pre MSR SLA 3D : 8 rokov.

3.4. PRIHLÁŠKY NA SÚŤAŽE

3.4.1. Prihlasuje sa v súlade s pokynmi uvedenými v rozpise súťaží.

3.4.2. Na všetky súťaže v pôsobnosti SLA 3D je možné prihlásiť sa prostredníctvom web portálu SLA 3D do termínu uzávierky prihlášok. Prihláška na súťaž je platná a akceptovaná, pokiaľ je zaznamenaná na portáli SLA 3D.

3.4.3. Súťažiaci sa môže zo súťaže SP odhlásiť na webovom portáli SLA 3D najneskôr do štvrtka v týždni pred súťažou. Termín najneskoršieho odhlásenia sa z MMSR SLA 3D /MSR SLA 3D stanovuje organizátor. Pokiaľ sa súťažiaci včas neodhlási, je povinný uhradiť organizátorovi celé štartovné aj s objednanou stravou.

3.4.4. Ak súťažiaci podá prihlášku po termíne uzávierky prihlášok (termín je uvedený v propozíciách súťaže) a teda inou cestou, než cez web portál SLA 3D, organizátor

- môže prihlášku akceptovať (telefonicky, písomne alebo elektronicky - e-mailom alebo chatom).

- má právo požadovať od súťažiaceho štartovné zvýšené o prirážku. Pri súťažiach SP SLA 3D 2026 je prirážka stanovená vo výške 5 €. Ak to súťažiaci neakceptuje, **jeho prihláška nebude prijatá.**

3.4.5. Súťažiaci, ktorí sa prihlásia na súťaž SP SLA 3D a MSR SLA 3D, zo súťaže sa včas neodhlásia do doby stanovenej organizátorom v rozpise súťaže a nezúčastnia sa súťaže, sú povinní uhradiť organizátorovi celé štartovné aj s objednanou stravou. Organizátor vyzve do 7 dní po súťaži nezúčastnených súťažiach mailom aj s číslom účtu na úhradu. Ak súťažiaci neuhradiť do 7 dní odo dňa doručenia výzvy dlžnú sumu, organizátor túto skutočnosť nahlási na info@archery3d.sk. Uvedený súťažiaci

bude mať pozastavenú možnosť prihlasovania na MSR SLA 3D a SP SLA 3D a bude mať vymazané všetky registrácie na ďalšie súťaže.

3.5. ŠTARTOVNÉ A PODMIENKY ÚČASTI NA SÚŤAŽIACH

3.5.1. Výška štartovného:

na **SP SLA 3D** je stanovená nasledovne:

- Deti – 10 €
- Kadeti – 12 €
- Seniori – 16 €
- Veteráni – 16 €

V cene štartovného nie je zahrnutá strava.

na **MSR SLA 3D** je stanovená nasledovne

- Deti – 20 €
- Kadeti – 25 €
- Seniori – 35 €
- Veteráni – 35 €

V cene štartovného nie je zahrnutá strava.

3.5.2. Organizátor je povinný zabezpečiť možnosť objednania si stravy k danému podujatiu. Cenu a rozsah stravy musí organizátor zverejniť v propozíciách súťaže najneskôr 3 týždne pred začiatkom súťaže.

3.5.3. Na súťažiach SP SLA 3D a MSR SLA 3D môžu štartovať len lukostrelci s platným členstvom SLA 3D pre daný rok a členovia zahraničných lukostreleckých organizácií, s ktorými má SLA 3D uzatvorenú dohodu.

3.5.4. Deti do 12 rokov sa môžu súťaže SP zúčastniť len v sprievode rodiča, alebo ním poverenej dospeléj osoby (napr. vedúci výpravy klubu)

3.5.5. Organizátor na MSR SLA 3D a MMSR SLA 3D zabezpečuje sprievodné dospelé osoby pre súťažné skupiny detí do 12 rokov. Rodič, alebo iná súťažiacemu blízka osoba nemôže byť prítomná v danej súťažnej skupine (môže však byť vedúcim inej detskej skupiny, pozri článok 5.3.8.). Najneskôr pri registrácii strelca v kategórii detí musí organizátor obdržať písomný súhlas rodiča so zaradením dieťaťa do skupiny pod dozorom poverenej osoby. Tlačivo súhlasu rodičov bude zverejnené na stránke archery3d.sk.

3.5.6. Riaditeľ súťaže, Hlavný rozhodca, ani pomocní rozhodcovia sa nemôžu zúčastniť súťaže ako súťažiaci (pozri článok 2).

4. PRAVIDLÁ

4.1. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ SLOVENSKÉHO POHÁRA SLA 3D a MAJSTROVSTIEV SLOVENSKA SLA 3D

4.1.1. Súťaže sa riadia pravidlami HDH-IAA, ktoré sú zverejnené na stránke: <https://archery3d.sk/riadiace-dokumenty-tlaciva-majetok> a pravidlami zahrnutými v tomto Súťažnom poriadku .

4.1.2. Národné úpravy pravidiel HDH-IAA:

- doplnený bod 8.2.10. – PBHB: Strelcom z jazdeckého luku je povolené použitie streleckého prsteňa.
- upravený bod 8.3.2 - Vekové kategórie Dospelý a Mladý dospelý sú zlúčené do vekovej kategórie Seniori. Vekové kategórie Junior a Kadet sú zlúčené do vekovej kategórie Kadeti. Minimálny vek pre účasť na MSR SLA 3D je znížený na 8 rokov.
- upravený bod 9.3. - Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov, nie však viac ako osem strelcov (pôvodné pravidlá maximálne 6 strelcov).
V prípade dvojítých kolíkov sú v skupine minimálne 2 a maximálne 4 páry (pôvodné pravidlá maximálne 3 páry).
- doplnený bod 9.7 - V prípade zdvojených kolíkov pristupuje pár ku kolíkom **bez meškania**, keď predchádzajúci pár uvoľnil oba kolíky.

4.1.3. Na bodovanie zásahov je odporúčané používať aj mobilnú bodovaciu kartu – pre mobilné telefóny so systémom Android je potrebné stiahnuť si aplikáciu Ijász.net. V prípade, že je v skupine aj mobil s mobilnou bodovacou kartou, tak sa zapisuje 1x do mobilu a 1x na papier. Pokiaľ takéto zariadenie v skupine nie je, zapisuje sa do dvoch papierových bodovacích kariet. Kapitán takejto skupiny je povinný zabezpečiť prepis hodnôt z papierovej bodovacej karty do mobilnej bodovacej karty ešte pred odovzdaním výsledkov organizátorovi. Kapitán skupiny odovzdáva obe bodovacie karty za celú skupinu. V prípade rozdielných hodnôt na papierovej a mobilnej bodovacej karte je považovaná za správnu hodnota z papierovej bodovacej karty.

4.2. PRAVIDLÁ SLOVENSKÉHO POHÁRA SLA 3D

4.2.1. Slovenský pohár SLA 3D sa organizuje podľa pravidiel súťaží HDH-IAA 3D SIMPLE ROUND. Ide o jednodňovú súťaž.

4.2.2. V prípade, že na danú súťaž SP SLA 3D je prihlásených 150 a viac súťažiacich, organizátor je povinný postaviť súťažnú trať s dvoma streleckými kolíkmi na každú vzdialenosť pre všetky terče na celej súťažnej trati.

V prípade, že je prihlásených 149 alebo menej súťažiacich, organizátor môže postaviť súťažnú trať s jedným, alebo dvoma streleckými kolíkmi na každú vzdialenosť, avšak rovnako pre všetky terče na celej súťažnej trati.

4.2.3. Maximálny stanovený počet súťažiacich na SP SLA 3D je 270.

4.2.4. Postupnosť vyhodnocovania bude nasledovný: pre nepárne kolá SP sa bude vyhodnocovať podľa abecedného poradia názvu divízií od začiatku (BB,CU,HU ... TRRB), pre párne kolá sa bude vyhodnocovať od konca (TRRB, TRLB, PBHB BB).

4.2.5. SP SLA 3D je samostatná jednodňová súťaž, ktorá sa nesmie spájať s iným druhom súťaže.

4.3. PRAVIDLÁ MAJSTROVSTIEV SLOVENSKA SLA 3D

4.3.1. MSR SLA 3D a MMSR SLA 3D sa organizujú podľa pravidiel súťaže ARCHallenge . ARCHallenge je dvojdňová súťaž s nasledujúcim programom : 3D formát na 2 dni (20+20+20 terčov s finále) alebo jeden deň (28 terčov s finále), alebo jeden deň (20+20 terčov bez finále).

4.3.2. Na MSR SLA 3D musí organizátor postaviť súťažnú trať s dvoma streleckými kolíkmi na každú vzdialenosť rovnako pre všetky terče na celej súťažnej trati.

4.3.3. Maximálny stanovený počet súťažiacich na MSR SLA 3D je 280 v prípade, ak organizátor postaví 2 trate, pre 3 trate je maximálny počet stanovený na 380.

Prvý deň: Dve trate po 20 terčov (prvá dopoludnia, druhá popoludní). V prípade, že sa súťaží iba na jednej trati s 20 terčmi dvakrát, musia byť pri druhom použití trate zmenené vzdialenosti terčov.

Druhý deň: Doobeda jedna trať 20 terčov, poobede finálové rozstrely (6 účastníkov, 6 3D terčov). Pre konečný rozstrel pri nerozhodných výsledkoch musí byť pripravený zvlášť terč, ktorý nebol použitý medzi šiestimi terčmi pri finálovom rozstrele.

Individuálnych finálových rozstrelov sa zúčastňujú kategórií senior a veterán všetkých divízií, ktoré sú obsadené najmenej šiestimi strelcami.

4.3.4. MSR SLA 3D a MMSR SLA 3D sú samostatné dvojdňové súťaže, ktorá sa nesmie spájať s iným druhom súťaží.

4.4. SÚŤAŽ KLUBOVÝCH TÍMOV NA MAJSTROVSTVÁCH SLOVENSKA SLA 3D

4.4.1. Počas MSR SLA 3D prebehne aj súťaž klubových tímov SLA 3D.

4.4.2. Prihlasovanie: Najneskôr 7 dní pred MSR SLA 3D na určenú mailovú adresu sa zasielajú prihlášky do súťaže klubových tímov na predpísanom formulári, ktorý bude zverejnený v propozíciách súťaže. Formulár bude obsahovať potrebné údaje na vyplnenie: názov klubu, mená a čísla licencie prihlásených, meno kapitána tímu, atď.)

4.4.3. Tímy: Prihlásiť sa môžu vždy iba členské kluby SLA 3D. Klub môže prihlásiť aj viac tímov. Každý tím je štvorčlenný, pričom v každom tíme musia byť najmenej traja strelci z daného klubu a najviac jeden hosť.-Deti strieľajúce od bieleho kolíka sa súťaže klubových tímov nezúčastňujú.

V každom tíme musia byť zastúpené tieto kategórie strelcov:

- maximálne 1 strelec so zameriavačom– HU/CU/CRB/OL (kadet HU/CU/CRB/OL strieľa od modrého kolíka)
- **minimálne 1 strelec** od modrého kolíka s karbónovým šípom – t. j. BB alebo TRRB
- **minimálne 1 strelec** od modrého kolíka s dreveným šípom – t. j. TRLB alebo PBHB
- **minimálne 1 žena**
- **minimálne 1 kadet**
- je prípustné, aby jeden strelec spĺňal viacero povinných podmienok, napr. žena + drevený šíp + kadetka.
- **je prípustné, aby vyskladaný tím nemal strelca so zameriavačom, pokiaľ sú všetci strelci z jedného klubu a spĺňajú ostatné hore uvedené kritériá.**

Príklad povoleného zloženia súťažného tímu : OL kadetka (modrý kolík), PBHB muž, modrý kolík, 2x BB muž.

4.4.4. Hostovanie: Klub si môže na hostovanie pozvať iného lukostrelca - účastníka MMSR. V každom tíme môže hostovať maximálne jeden strelec.

4.4.5. Kvalifikácia: Kvalifikačným nástreľom tímu je súčet nástreľov všetkých členov tímu v prvých dvoch kolách (prvý deň MSR SLA 3D). 4 členovia x 2 kolá x 20 výstrelov = 160 výstrelov.

4.4.6. Finále: Do finále postupuje 6 najúspešnejších tímov. Body z kvalifikácie sa nepripočítavajú k nástreľu vo finále. Zvíťazí tím s najvyšším nástreľom vo finále. Finále tímov sa pre atraktivnosť uskutoční na finále MSR SLA 3D ako prvé.

Finále sa strieľa na 6 3D terčov, vždy najskôr strieľa červený kolík, následne od modrého kolíka zvyšní strelci v tíme. Celkovo 4 členovia x 6 terčov = 24 výstrelov.

Na finále klubových tímov sa musia použiť iné strelecké vzdialenosti a pozície, ako pre individuálne finále. V prípade, že organizátor postaví 12 finálových terčov, na finále klubových tímov sa použije každý druhý terč (3 ks z prvej finálovej strelnice a 3 ks z druhej finálovej strelnice)

4.4.7. Vyhodnotenie: **Víťazný** tím získa titul 1. Majstra Slovenska SLA 3D v tímoch (1 pohár + 4 medaile), vyhodnotené bude aj druhé aj tretie miesto.

4.4.8. Štartovné: Štartovné za jeden tím je 30 EUR. Štartovné uhradza kapitán tímu najneskôr počas piatkovej/sobotnej prezentácie na súťaž.

5. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ

5.1. ORGANIZAČNÝ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI

5.1.1. Za priebeh súťaže (poriadok, bezpečnosť, športovú a spoločenskú úroveň) zodpovedá organizátor na čele s riaditeľom súťaže. Účastníci podujatia (súťažiaci, sprievod, hostia, diváci, atď.) sú povinní rešpektovať pokyny organizátora a riadiť sa nimi.

5.1.2. Organizačný štáb zostavuje organizátor súťaže a jeho členmi sú:

- riaditeľ súťaže
- hospodár (pokladník)
- staviteľ súťažnej trate a cvičnej strelnice
- hlavný rozhodca a pomocní rozhodcovia
- zdravotník súťaže
- pomocný personál (STAFF)

5.1.3. Organizačný štáb oblečením alebo doplnkami k oblečeniu **musí byť** odlišný od ostatných účastníkov tak, aby bolo zrejmé, že sa jedná o organizátora podujatia.

5.1.4. Riaditeľ súťaže a hlavný rozhodca musia byť viditeľne označení menovkami s názvami ich funkcií.

5.1.5. Činnosť hlavného rozhodcu počas súťaže je opísaná v Príručke pre rozhodcov, pričom hlavný rozhodca na konci súťaže vystavuje písomný záznam zo súťaže „Zápis o priebehu súťaže“, ktorý odosiela e-mailom predsedníctvu SLA 3D najneskôr do 7 dní od ukončenia súťaže.

5.2. PRIESTOR SÚŤAŽE

5.2.1. Administratívne centrum súťaže zriaďuje organizátor vo vhodných priestoroch tak, aby mohol nerušene pracovať aj v nepriaznivom počasí.

5.2.2. Priestor registrácie súťažiacich a spracúvania výsledkov (príjem vyplnených bodovacích kariet) musí byť označený.

5.2.3. Priestor pre kontrolu náradia musí byť takisto označený.

5.2.4. Písomnosti sa zverejňujú na nástenke umiestnenej na prístupnom mieste. Nástenka slúži na informovanie účastníkov podujatia.

5.2.5. Na nástenke musia byť počas podujatia zverejnené pravidlá, súťažný poriadok, mapka areálu, mapka súťažného okruhu, kontakty na funkcionárov podujatia, zoznam prihlásených súťažiacich, štartovná listina - jednotlivé skupiny, výsledková listina, iné informácie napr. ubytovanie, doprava.

5.2.6. Organizátor umiestňuje podľa povahy podujatia a zloženia súťažného poľa vlajkovú výzdobu, plagáty a logá podujatia a komerčné reklamy, spravidla v priestore zhromaždiska súťažiacich.

5.3. ROZDELENIE DO SKUPÍN A ICH ORGANIZÁCIA

5.3.1. Rozdelenie do skupín vykoná organizátor súťaže. Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov. Maximálny počet strelcov je osem a určuje ho organizátor súťaže s ohľadom na plynulý priebeh súťaže. Do jednej skupiny je možné zaradiť maximálne štyroch strelcov lukov so zameriavačom (CU, HU, OL, CRB, **CB**) pre jednokolíkové trate a maximálne šiestich pre dvojkolíkové trate.

5.3.1.1 Pravidlá pre tvorbu skupín pre SP:

a/ do rovnakej skupiny budú zaradení tí štyria prihlásení súťažiaci z rovnakej divízie a vekovej kategórie, ktorí sú najvyššie umiestnení podľa doterajšieho priebežného poradia SP (neaplikuje sa pre prvé kolo SP)

b/ vo finálovom (poslednom) kole SP budú do rovnakej skupiny zaradení všetci súťažiaci z rovnakej divízie a vekovej kategórie podľa priebežného poradia SP po 7 kolách až do naplnenia maximálneho počtu strelcov v danej skupine

c/ skupiny sa dopĺňajú do maximálneho množstva súťažiacich tak, že sa pridávajú minimálne dvojice súťažiacich z rovnakej divízie a vekovej kategórie – ale z inej divízie a vekovej kategórie ako najvyššie umiestnení súťažiaci podľa bodu 5.3.1.1.a/ (ak je to možné, je potrebné skupiny urobiť tak, aby súťažiaci v danej dvojici neboli z rovnakého klubu).

d/ deti súťažajú v rovnakej skupine ako súťažiaca zodpovedná dospelá osoba

5.3.1.2 Pravidlá pre tvorbu skupín pre MSR SLA 3D/MMSR SLA 3D :

a/ zloženie súťažiacich v skupinách je pre prvé dve súťažné kolá (sobota) rovnaké a tvoria sa náhodným žrebovaním zo zoznamu prihlásených v rovnakej divízii a vekovej kategórii.

b/ pre tretie súťažné kolo (nedeľa) sú skupiny vytvorené podľa priebežného poradia po dvoch kolách.

c/ deti súťažajú v samostatných skupinách, ktoré sprevádza dospelá osoba určená organizátorom.

5.3.2. Organizátor je povinný pripraviť rozdelenie do skupín minimálne 1 deň pred súťažou a predloží ich hlavnému rozhodcovi, ktorý rozdelenie skontroluje.

5.3.3. Súťažiaci, ktorý je v zozname súťažiacich v skupine ako prvý, je organizátorom menovaný za vedúceho skupiny a usmerňuje strelcov v skupine v záujme bezproblémového priebehu súťaže. Určuje poradie strelcov pri rotácii a menuje dvoch strelcov zo skupiny, ktorí budú paralelne zapisovať skóre do dvoch sad bodovacích kariet.

5.3.4. Zapisovatelia do bodovacích kariet zodpovedajú za ich riadne vyplňanie ihneď po odčítaní nástrelov do jednotlivých terčov a ich včasné odovzdanie podľa pokynov organizátora.

5.3.5. Skupiny štartujú zo stanovišť s rovnakým číslom aké bolo skupine pridelené.

5.3.6. Staviteľ trate alebo hlavný rozhodca oboznámi súťažiacich s traťou a určí osoby (spravidla pomocníkov organizátora), ktoré odvedú skupiny na ich stanovištia.

5.3.7. Organizátor MSR SLA 3D vytvorí pre vekovú kategóriu deti samostatné skupiny a ku každej zabezpečí dospelú osobu – vedúceho detskej skupiny. Vedúci detskej skupiny sprevádza skupinu po celej súťažnej trati a dbá na dodržiavanie pravidiel a bezpečnosti. Vedúci detskej skupiny nevykonáva zápis do bodovacích kariet.

5.4. ŠTART SÚŤAŽE

5.4.1 Pri otvorení súťaže riaditeľ súťaže oznámi spôsob určenia času prvého výstrelu. Je to buď oznámenie o čase prvého výstrelu vydané počas otvorenia súťaže (nástupu), alebo výrazný zvukový signál (výstrel, alebo siréna), ktorý musí byť počuteľný v každom mieste súťažnej trate.

5.5. UKONČENIE SÚŤAŽE

5.5.1. Súťažiaci, ktorí absolvovali súťažnú trať, vyplnené a podpísané bodovacie karty bez meškania odovzdajú organizátorovi na spracovanie výsledkov. Strelba na súťaži sa považuje za ukončenú vystrelením posledného šípu, alebo ak hlavný rozhodca ukončil preteky predčasne pre okolnosti nedovoľujúce súťaž riadne dokončiť, obvykle výrazným zvukovým signálom 3x po sebe.

5.5.2. Súťažiaci je hodnotený, ak vykonal strelbu na nadpolovičnú väčšinu terčov.

5.5.3. Organizátor v závislosti na počte súťažiacich, max. však do 1 hodiny po odovzdaní poslednej bodovacej karty vykoná vyhodnotenie a zverejní na nástenke predbežné výsledky.

5.5.4. Súťažiaci majú 10 minút na podanie prípadných protestov.

5.5.5. Protesty môžu súťažiaci podať riaditeľovi súťaže, alebo hlavnému rozhodcovi a to písomne **v slovenskom jazyku** spolu s vkladom 20 EUR v hotovosti. O uznaní alebo neuznaní protestu rozhodne bezodkladne porota zložená z riaditeľa súťaže, hlavného rozhodcu a zástupcu menovaného do poroty SLA 3D. Ak zástupca SLA 3D nebol explicitne menovaný, členom poroty bude technický delegát SLA 3D. V prípade podania

protestu proti hlavnému, alebo pomocnému rozhodcovi SLA 3D, o proteste rozhoduje porota zložená z riaditeľa súťaže a 2 zástupcov – technických delegátov SLA 3D prítomných na súťaži, bez účasti hlavného, alebo pomocného rozhodcu. V prípade uznania protestu sa vklad vracia súťažiacemu, ktorý protest podal. V prípade neuznania protestu vklad prepadá v prospech organizátora.

5.5.6. Definitívna výsledková listina je zverejnená do 20 minút, **po odovzdaní výsledkov (QR-kódov) poslednej skupiny. V prípade zapisovania výsledkov iba do papierovej bodovacej karty, podmienka zverejnenia výsledkovej listiny do 20 minút sa neuplatňuje.**

5.5.7. Organizátor má právo neprijíť zle vyplnenú a nepodpísanú bodovaciu kartu. Súťažiaci ktorému patrí, nebude hodnotený.

5.5.8. Súťaž sa považuje za ukončenú po vyhlásení výsledkov a odovzdaní cien víťazom.

5.5.9. Originály bodovacích kariet a výsledkovú listinu archivuje organizátor po dobu minimálne 1 roka.

5.6. VÝSLEDKOVÁ LISTINA

5.6.1. Výsledkové listiny sú spracúvané v jednotnej šablóne na platforme ijasz.net, ktorý je k dispozícii všetkým organizátorom na web stránke SLA 3D.

5.6.2. Výsledkovú listinu vo forme **excel doručí organizátor na e-mailovú adresu : sutaze@rchery3d.sk, alebo info@rchery3d.sk do 24 hodín od ukončenia súťaže. Zverejnenie výsledkovej listiny vo forme pdf má za povinnosť organizátor, resp. administrátor klubu, na stránke archery3d.sk, v časti výsledky, najneskôr do 24 hodín od ukončenia súťaže.**

6. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE SERIÁLU SÚŤAŽÍ SLOVENSKÝ POHÁR 3D

6.1. BODOVANIE UMIESTNENÍ

Umiestnenia na súťažiach sa bodujú nasledovne:

Miesto	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Body	30	25	21	18	15	12	9	6	3	1

6.2. VYHODNOTENIE JEDNOTLIVÝCH SÚŤAŽÍ (kôl) SP:

Ceny sa udeľujú maximálne prvým trom strelcom v každej divízii luku a vekovej kategórii podľa pohlavia. Cenami sú spravidla medaily (prípustné sú aj iné, primerané ceny so

symbolickým významom, ako sú poháre, plakety, sošky a pod.), na ktorých je uvedený názov súťaže, miesto a dátum konania.

Ceny zabezpečuje a udeľuje organizátor daného kola seriálu SP.

Zlučovanie podobných divízií lukov, vekových kategórií, ani mužov so ženami nie je prípustné.

6.3. CELKOVÉ VYHODNOTENIE SERIÁLU SÚŤAŽÍ SP

Pre celkové hodnotenie strelca v seriálovej súťaži Slovenský Pohár je potrebná jeho účasť aspoň na štyroch súťažiach. Do celkového hodnotenia SP sa započítavajú body za štyri najlepšie umiestnenia. V prípade rovnosti bodov je ďalším kritériom vyhodnotenia lepší priemer na šíp z týchto štyroch najlepších umiestnení.

Ceny sa udeľujú súťažiacim na 1., 2. a 3. mieste bez ohľadu na počet súťažiacich v kategórii a divízií. Ceny zabezpečuje SLA 3D a odovzdáva ich zástupca SLA 3D. Cenou pre strelcov, ktorí sa umiestnili na 1., 2. a 3. mieste, vo vekových kategóriách a divíziách je medaila, pohár alebo iná, primeraná cena.

7. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE MSR SLA 3D a MMSR SLA 3D.

Poradie v jednotlivých kategóriách sa určuje počtom bodov z kvalifikácie a pri účastníkoch finálového rozstrelu súčtom bodov z kvalifikácie a z finálového rozstrelu.

Ceny sa udeľujú prvým trom strelcom v každej divízii luku a vekovej kategórii podľa pohlavia.

V rámci MMSR SLA 3D sa ceny udeľujú bez ohľadu na národnosť, príslušnosť ku klubu, resp. národnej lukostreleckej organizácii.

V rámci MSR SLA 3D sa ceny udeľujú podľa poradia spomedzi súťažiacich členov SLA 3D.

Cenami pre víťazov MSR SLA 3D sú poháre alebo **plakety**, zabezpečuje ich SLA 3D a odovzdáva zástupca SLA 3D.

Cenami pre víťazov MMSR SLA 3D sú medaily a zabezpečuje ich organizátor.

Minimálny priemer je stanovený na 7 cm, pričom musia byť z medaile zreteľné:

- názov súťaže,
- logo organizátora,
- dátum konania a miesto
- a logo SLA 3D.

7.1. ODMEŇOVANIE – PODMIENKY

~~V kategóriách a divíziách, v ktorých sú na MSR SLA 3D 2026 a MMSR SLA 3D 2026 prihlásení najviac 3 strelci, budú odmenení len účastníci, ktorí dosiahnu celkový priemerný nástrel zodpovedajúci najmenej limitu pre 4. VT. Účastníci v detských vekových kategóriách budú odmenení bez ohľadu na počet prihlásených strelcov v danej divízii.~~

8. VZDIALENOSTI TERČOV, SÚŤAŽNÁ TRAŤ

Kolík	Vzdialenosti a kategórie	Divízie
Biely kolík	max. 18 m – dieťa	TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CB
Modrý kolík	max. 27 m – kadet	TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CRB, CB
	max. 27 m – senior, veterán	TRLB, TRRB, PBHB, BB
Červený kolík	max. 45 m – senior, veterán	OL, CU, HU, CRB, CB

8.1. TERČE A ZOSTAVY

Súťažná trať a cvičná strelnica musia byť postavené podľa **Pravidiel SLA 3D** a **Zásad pre stavbu trate a cvičnej strelnice**.

Pre **SP 3D** súťažná trať môže mať **28, 30, 32, 34** 3D terčov.

Pre **MSR SLA 3D** a **MMSR SLA 3D** sa stavia súťažná trať podľa pravidiel súťaže ARCHALLENGE na 2 alebo 3 trate, vid'. bod 4.3.3

Na súťažnej trati má byť približne rovnaké zastúpenie zvierat zo všetkých veľkostných skupín. Malé 3D terče s veľkosťou zóny do 150 mm musia byť postavené vo dvojici (obe rovnaké pozície).

Terče musia byť počas celej súťaže v takom stave, aby šíp nepreletel skrz terč, ale zostal zapichnutý v bodovacej zóne, ktorú zasiahol. **Čiary na kill zónach by nemali byť prerušené.** Stav terčov musí rozhodca (hlavný, alebo pomocný) skontrolovať pred súťažou a rovnako má právo nariadiť výmenu terča, **v prípade nevyhovujúceho stavu terča.**

Pokiaľ to terén a priestorové riešenie trate umožňuje, môže organizátor vyznačiť "cestu pre opustenie trate" za účelom zjednodušenia opustenie trate najmä pre skupiny, ktoré končia na terčoch blízko k začiatku trate, ktoré inak podľa pravidiel musia po skončení súťaže prejsť znova skoro celú trať, pretože pohyb po trati v protismere je zakázaný. Cesta pre opustenie trate má umožňovať návrat na zhromaždisko bezpečne, mimo priestoru možného dopadu šíпов. Musí byť jasne vyznačená od miest, kde sa na ňu dá zo súťažnej trate zísť, až po zhromaždisko. O ceste pre opustenie trate informuje hlavný rozhodca súťažiach pri informovaní o trati pri otvorení súťaže.

8.2. TRÉNINGOVÁ STRELNICA

8.2.1. Tréningová strelnica so známymi vzdialenosťami terčov musí byť súťažiacim k dispozícii iba pod dohľadom veliteľa tréningovej strelnice:

- a) Na MSR SLA 3D od začiatku registrácie po otvorenie súťaže, takisto minimálne 1 hodinu pred štartom na každej trati a minimálne 1 hodinu pred finálovým rozstrelom.
- b) Na súťažiach SP SLA 3D od začiatku registrácie do ukončenia tréningu – spravidla v čase začiatku nástupu súťažiacich na otvorenie súťaže.

Pri počte účastníkov do 240 je minimálny počet terčov deväť, vo vzdialenostiach 5 m, 10 m, 15 m, 20 m, 25 m, 30 m, 35 m, 40 m a 45 m.

Pri počte účastníkov nad 241 je minimálny počet terčov dvanásť, vo vzdialenostiach 5 m, 10 m, 15 m, 20 m, 25 m, 30 m, 35 m, 40 m a 45 m. Zdvojené terče sú na výbere organizátora, odporúčanie je vzdialenosti 15,20,25m.

Minimálna šírka tréningovej strelnice je 36 metrov. Terče majú byť rozmiestnené v pravidelných rozstupoch minimálne **2- 4 m. Šírka strelnice sa meria v smere kolmom na smer strelby.**

8.2.2. Musí byť k dispozícii minimálne jedno zariadenie na meranie rýchlosti a váhy šípov, aby rozhodcovia mohli skontrolovať rýchlosť a váhu šípov ešte pred súťažou.

8.2.3. Finálové kolá/ rozstrely sa musia konať vo zvlášť vyhradenom areáli, ktorý umožňuje prístup divákovi a zástupcom médií a dovoľuje im sledovať priebeh súťaže.

9. SPRÁVANIE SA ÚČASTNÍKOV SÚŤAŽÍ

9.1. Súťažiaci a ostatní účastníci (najmä sprevádzajúce osoby) sa súťaže zúčastňujú na vlastnú zodpovednosť, pričom sa zaväzujú riadiť pokynmi organizátora, súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA 3D.

9.1.1. Sprevádzajúca osoba sa môže pohybovať po trati iba v prípade, že sprevádza strelca v kategórií deti do 12,99 rokov. Strelec v kategórií do 12,99 rokov musí mať práve jednu sprevádzajúcu osobu. Sprevádzajúca osoba môže robiť doprovod pre max.2 strelcov kategórií do 12,99 rokov.

9.2. Osoba sprevádzajúca súťažiaciho mladšieho ako 12 rokov na súťaži SP (pozri článok 3.5.5.), nesmie počas súťaže opustiť svojho zverenca a riadi sa pokynmi vedúceho skupiny, pravidlami súťaže a pokynmi organizátora.

Sprevádzajúce osoby detí sú povinné zotrvať pri značke STOP, zdržať sa slovného hodnotenia lukostrelcov v skupine počas strieľania, ako aj komunikácie s lukostrelcami v skupine až do momentu, kedy odstreliajú všetci strelci. K im zvereným osobám sa pripoja až po zapísaní bodov do bodovacej karty zapisovateľmi. Zápis bodov do bodovacích kariet môžu vykonať len

lukostrelci určení za zapisovateľov. **Pokiaľ rozhodca zistí nedodržovanie tohto ustanovenia, dostane sprevádzaný súťažiaci napomenutie so zápisom do bodovacej karty.**

9.3. Je zakázané požívanie alkoholických nápojov počas súťaže na trati, ako aj na tréningovej strelnici. Súťažiaci, ktorý tento zákaz poruší, bude diskvalifikovaný a vykázaný zo súťažnej trate. Je zakázaný predaj alkoholických nápojov počas aktívnej časti súťaže (od registrácie po odovzdanie bodovacej karty) (pozri Bezpečnostnú smernicu čl. 6.1).

9.4. V priestore súťaže je zakázané fajčenie s výnimkou organizátorom vyhradených miest na fajčenie (pozri Bezpečnostnú smernicu čl. 6.1).

9.5. Súťažiteľ v inej skupine, ako bol súťažiaci zadelený, môže súťažiaci len so súhlasom hlavného rozhodcu vydaným ešte pred odchodom na súťažnú trať. Pri nepovolenom prechode do inej skupiny nebudú súťažiacemu uznané zásahy dosiahnuté v skupine, do ktorej sa presunul bez súhlasu.

9.6. Odhadzovanie odpadkov mimo miest, resp. nádob na to určených sa považuje za nešportové správanie a trestá sa napomenutím so záznamom do bodovacej karty.

9.7. Každý strelec, ktorý nerespektuje pokyny organizátora súťaže, alebo porušuje pravidlá súťaže, či sa iným spôsobom správa nešportovo, môže byť vylúčený zo súťaže hlavným rozhodcom. Organizátor, hlavný rozhodca, alebo technický delegát môže podať podnet na pozastavenie členstva v SLA 3D v zmysle stanov SLA 3D, článok 4.3. Strelcovi, ktorému bolo pozastavené členstvo, nebude umožnené štartovať v aktuálnom roku na žiadnej súťaži v pôsobnosti SLA 3D. Každý, komu bolo pozastavené členstvo a aj po jeho obnovení porušuje pravidlá, pokyny organizátora, či sa správa nešportovo, môže byť natrvalo vylúčený zo SLA 3D a zo všetkých jej podujatí a turnajov v zmysle stanov SLA 3D, článok 4.4..

10. PREDČASNÉ UKONČENIE SÚŤAŽE

10.1. Návrh na predčasné ukončenie súťaže môže podať ktorýkoľvek účastník súťaže (súťažiaci, rozhodca súťaže, technický delegát, člen predsedníctva) riaditeľovi súťaže, alebo hlavnému rozhodcovi a to písomne, alebo ústne minimálne 10 minút pred odchodom lukostrelcov na trať.

O prijatí návrhu na predčasné ukončenie súťaže rozhodne bezodkladne porota zložená z riaditeľa súťaže, hlavného rozhodcu a zástupcov predsedníctva SLA 3D a to formou hlasovania – nadpolovičnou väčšinou. Ak zástupca predsedníctva SLA 3D nebol explicitne menovaný, členom poroty bude technický delegát SLA 3D.

Dôvodom pre predčasné ukončenie súťaže môžu byť :

- nepriaznivé poveternostné podmienky (búrka, snehové prehánky, zlá viditeľnosť pre silnú hmlu, silný vietor)
- povodeň, požiar, zemetrasenie
- iná mimoriadna udalosť s dopadom na bezpečný priebeh súťaže

10.2. V prípade uznania prijatia návrhu na predčasné ukončenie súťaže sú súťažiaci hodnotení nasledovne :

10.2.1. V prípade odstrelania nadpolovičnej väčšiny terčov (dvoch tratí z troch)

- súťaž tímov, na základe súčtu bodov získaných do predčasného ukončenia súťaže.
- individuálny súťažiaci je hodnotený, na základe súčtu bodov získaných do predčasného ukončenia súťaže.

10.2.2. V prípade neodstrelania nadpolovičnej väčšiny terčov (jednej trate z troch)

- súťaž tímov, nebude vyhodnotená a určí sa nový termín MSR, alebo ich pokračovania rovnakým organizátorom MSR
- súťaž jednotlivcov sa nevyhodnotí a určí sa nový termín MSR, alebo ich pokračovania rovnakým organizátorom MSR

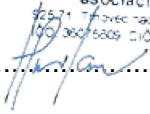
10.3. V prípade uznania návrhu na predčasné ukončenie súťaže:

- sa vracia štartovné za súťaž tímov, pokiaľ sa neuskutočnia záverečné rozstrely
- sa vracia alikvotné štartovné (vo výške 50% štartovného) pre všetkých súťažiacich za neabsolvované okruhy, pokiaľ sa odstrelia menej ako nadpolovičná väčšina terčov, t.j. jedna trať z troch.
- sa nevracia platba za obedy, obedy budú súťažiacim vydané v časoch podľa rozpisu súťaže.

11. SCHVÁLENIE

Táto smernica bola schválená predsedníctvom dňa **05.01.2026** a nadobúda účinnosť dňom **09.01.2026**

Slovenská lukostrelecká
asociácia 3D
725 71 Trávnec nad Váňou 1042
IČO/36075809 DIČ 2021965418



Mgr. Jana Harabinová
Predseda SLA 3D



Ing. Michal Hricišin
Technická komisia SLA 3D