

SÚŤAŽNÝ PORIADOK

a zásady organizovania súťaží v 3D lukostrelbe v pôsobnosti SLA 3D:

pre rok 2022

RIADIACI DOKUMENT SLOVENSKEJ LUKOSTRELECKEJ ASOCIÁCIE 3D			Dostupnosť: Verejný dokument
			Hierarchická úroveň: 2/3
Verzia	Spracoval	Dátum účinnosti	Zmeny
0.1	Peter Málek	nestanovený	Prvý návrh z 9.1.2022
0.2	Peter Málek	nestanovený	Zapracované pripomienky z 13.1.2022
1.0.	Peter Málek	1.2.2022	Schválené predsedníctvom SLA 3D z 25.1.2022

Obsah

1. ÚČEL DOKUMENTU	3
2. VYSVETLENIE POJMOV	3
3. SÚŤAŽE V PÔSOBNOSTI SLA 3D	4
3.1. KALENDÁR SÚŤAŽÍ	5
3.2. ROZPISY SÚŤAŽÍ	5
3.3. VEKOVÉ KATEGÓRIE	5
3.4. PRIHLÁŠKY NA SÚŤAŽE	6
3.5. ŠTARTOVNÉ A PODMIENKY ÚČASTI NA SÚŤAŽIACH	6
4. PRAVIDLÁ	7
4.1. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ SLOVENSKÉHO POHÁRA SLA 3D a MAJSTROVSTIEV SLOVENSKA SLA 3D	7
4.1.2. Národné úpravy pravidiel HDH-IAA:	7
4.2. PRAVIDLÁ SLOVENSKÉHO POHÁRA SLA 3D	7
4.3. PRAVIDLÁ MAJSTROVSTIEV SLOVENSKA SLA 3D	8
4.4. SÚŤAŽ KLUBOVÝCH TÍMOV NA MAJSTROVSTVÁCH SLOVENSKA SLA 3D	8
5. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ	10
5.1. ORGANIZAČNÝ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI	10
5.2. PRIESTOR SÚŤAŽE	10
5.3. ROZDELENIE DO SKUPÍN A ICH ORGANIZÁCIA	11
5.4. ŠTART SÚŤAŽE	12
5.5. UKONČENIE SÚŤAŽE	12
5.6. VÝSLEDKOVÁ LISTINA	13
6. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE SERIÁLU SÚŤAŽÍ SLOVENSKÝ POHÁR 3D	13
6.1. Bodovanie umiestnení	13
6.2. Vyhodnotenie jednotlivých súťaží (kôl) SP:	13
6.3. Celkové vyhodnotenie seriálu súťaží SP:	13
7. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE MSR a MMSR	14
8. VZDIALENOSTI TERČOV, SÚŤAŽNÁ TRÁŤ	14
8.1. TERČE A ZOSTAVY	14
8.2. TRÉNINGOVÁ STRELNICA	15
9. BODOVANIE ZÁSAHOV	15
10. SPRÁVANIE SA ÚČASTNÍKOV SÚŤAŽÍ	15

1. ÚČEL DOKUMENTU

Účelom súťažného poriadku je v záujme udržiavania vysokej športovej úrovne podujatí v pôsobnosti Slovenskej lukostreleckej asociácie 3D:

1.1. Stanovenie administratívnych a organizačných noriem pre organizovanie a vyhodnocovanie súťaží v pôsobnosti Slovenskej lukostreleckej asociácie 3D (SLA 3D), teda súťaží, ktoré SLA 3D organizuje, alebo spoluorganizuje (pozri Organizačná smernica SLA 3D čl. 6.1.).

1.2. Stanovenie povinností, právomocí a rozsahu zodpovednosti funkcionárov podieľajúcich sa na organizovaní súťaží.

1.3. Doplnenie pravidiel súťaží v 3D lukostrelbe vydaných HDH IAA 3D, podľa ktorých sa súťaže v roku 2022 konajú, o lokálne špecifické ustanovenia.

Súťažný poriadok je záväzný pre všetkých organizátorov a účastníkov súťaží v pôsobnosti SLA 3D.

2. VYSVETLENIE POJMOV

2.1. Organizátor – lukostrelecký klub organizujúci súťaže na základe poverenia SLA 3D (pozri Organizačná smernica SLA 3D, kapitola 6.1.). Organizátora reprezentuje predseda klubu.

2.2. Súťažiaci – lukostrelec súťažiaci na súťažiach. Na súťažiach v pôsobnosti SLA 3D musí byť súťažiaci členom SLA 3D (držiteľom platnej licencie).

2.3. Účastník súťaže – každá osoba pohybujúca sa v priestore, kde sa konajú lukostrelecké súťaže. Je povinný dodržiavať súťažný poriadok, bezpečnostnú smernicu SLA 3D a pokyny organizátora. Typicky sú to súťažiaci, rozhodcovia, usporiadatelia, prihlásený doprovod detských súťažiacich a akreditovaní zástupcovia médií.

2.4. Hlavný rozhodca – dohliada na dodržiavanie stanovených pravidiel, rieši ich porušovanie primeranými opatreniami (upozornenie, vylúčenie zo súťaže) a rozhoduje v sporných situáciách. Rozhodnutie hlavného rozhodcu je pre súťažiacich záväzné, avšak po skončení súťaže môžu proti nemu podať protest.

Hlavný rozhodca musí byť držiteľom osvedčenia rozhodcu SLA 3D a nemôže byť súčasne súťažiacim na danej súťaži.

2.5. Pomocný rozhodca – dohliada na dodržiavanie stanovených pravidiel, rieši ich porušovanie primeranými opatreniami (upozornenie, vylúčenie zo súťaže), kontroluje korektné zapisovanie do bodovacích tabuliek a rozhoduje v sporných situáciách. Ak súťažiaci rozporujú jeho rozhodnutie, privolá hlavného rozhodcu.

Pomocný rozhodca musí byť držiteľom osvedčenia rozhodcu SLA 3D a nemôže byť súčasne súťažiacim na danej súťaži.

2.6. Pomocník organizátora – pomáha hladkému priebehu súťaže, avšak sám nie je rozhodcom. Pozná dobre pravidlá a platný súťažný poriadok.

Jeho typickými úlohami sú:

1. kontrola náradia
2. výkon veliteľa cvičnej strelnice
3. preberanie a kontrola správneho vyplnenia bodovacích kariet.

Pomocník organizátora nemôže rozhodovať, môže len odporúčať. V prípade potreby rozhodnutia privolá hlavného rozhodcu. Na každej súťaži môže byť viacero pomocníkov organizátora a musia byť menovaní pri otvorení súťaže.

Pomocník organizátora sa môže zúčastniť súťaže ako súťažiaci.

2.7. Vedúci detskej skupiny – dospelá osoba menovaná organizátorom, ktorá vedie a usmerňuje pridelenú detskú skupinu na MMSR/MSR. Nezapisuje do bodovacích tabuliek, avšak dohliada na korektnosť zapisovania menovanými súťažiacimi – zapisovateľmi a na bezpečnosť.

2.8. Technický delegát – splnomocnený zástupca SLA 3D, ktorý na základe jej poverenia vykonáva kontrolu súťažnej trate a priebehu súťaže a predkladá predsedníctvu SLA 3D hodnotiacu správu súťaže.

Technický delegát môže byť súčasne aj súťažiacim.

2.9. Sprevádzajúca osoba dieťaťa – dospelá osoba, ktorá sprevádza dieťa na súťažnej trati, je za ňu zodpovedná a dohliada na dodržiavanie bezpečnosti.

3. SÚŤAŽE V PÔSOBNOSTI SLA 3D

Súťaže v pôsobnosti SLA 3D sa delia na:

Dlhodobé (seriálové) – seriál niekoľkých súťaží s danými kritériami pre celkové vyhodnotenie. Jednotlivé súťaže bývajú obvykle jednodňové.

Majstrovské – Majstrovstvá Slovenskej republiky (MSR), alebo iných krajín, obvykle dvojdňové.

Medzinárodné – súťaže organizované medzinárodnými zväzmi, Grand Prix (GP), európsky a svetový šampionát, zväčša viacdňové.

SLA 3D v roku 2022 spoluorganizuje:

Slovenský pohár SLA 3D 2022, MSR 2022, MMSR 2022

Všetky súťaže sa musia organizovať podľa všeobecne známych, vopred vyhlásených pravidiel, resp. rozpisov súťaží. Podujatia, pokiaľ v rozpisoch nie je uvedené inak, sú organizované ako verejné súťaže, súťaže jednotlivcov s licenciou SLA 3D, alebo s platnou licenciou zahraničnej organizácie, s ktorou má SLA 3D uzatvorenú dohodu.

O výške a rozsahu prípadnej finančnej, technickej a materiálnej pomoci organizátorovi súťaže rozhoduje predsedníctvo SLA 3D. Prihliada pri tom na rozsah súťaže, počet účastníkov, miestne podmienky a finančné možnosti SLA 3D.

3.1. KALENDÁR SÚŤAŽÍ

3.1.1. Kalendár súťaží zostavuje predsedníctvo SLA 3D, za kalendár zodpovedá predseda SLA 3D (pozri Organizačná smernica, kapitola 6.3.).

3.1.2. Súťaže v pôsobnosti SLA 3D sa zaraďujú do kalendára najneskôr do konca predošlého roku. V kalendári SLA 3D sa neuvádzajú iné súťaže v rovnakých termínoch, ako sú súťaže v pôsobnosti SLA 3D.

3.1.3. Organizátor sa musí písomne zaviazat' usporiadať súťaže v súlade s týmto Súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA 3D.

3.2. ROZPISY SÚŤAŽÍ

3.2.1. Rozpis súťaží v pôsobnosti SLA 3D zostavuje jej organizátor. Rozpis musí byť zverejnený najneskôr jeden mesiac pred konaním súťaže na web stránke SLA 3D.

Každá súťaž musí obsahovať nasledujúce informácie vyžadované vo „Formulároch na zverejnenie súťaže“ zverejnené na <http://archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>.

3.3. VEKOVÉ KATEGÓRIE

3.3.1. O zaradení do vekovej skupiny rozhoduje dosiahnutý vek k 1. dňu kvalifikačných kôl súťaže (MSR). O zaradení do vekovej skupiny dlhodobej súťažnej série rozhoduje vek k 1.kolu súťažnej série (Slovenský pohár). ~~Rozhoduje dosiahnutý vek k 1. januáru a ten rozhoduje celý rok.~~ Deti môžu súťažiť v kategórii kadetov, kadeti a veteráni môžu súťažiť v kategórii seniorov.

3.3.2. Veteráni – ~~55~~ 54 rokov a viac (muži / ženy)

Seniori 18 – ~~54~~ 50 (muži / ženy)

Kadeti 13 – 17 (muži / ženy)

Deti do 12 rokov vrátane (chlapci / dievčatá)

Minimálny vek pre MSR: 8 rokov.

3.4. PRIHLÁŠKY NA SÚŤAŽE

3.4.1. Prihlasuje sa ~~Prihlásky sa zasielajú~~ v súlade s pokynmi uvedenými v rozpise súťaží.

3.4.2. Na všetky súťaže v pôsobnosti SLA 3D je možné prihlásiť sa prostredníctvom web portálu SLA 3D do termínu uzávierky prihlášok. Prihláška na súťaž je platná a akceptovaná, pokiaľ je zaznamenaná na portáli SLA 3D.

3.4.3. Súťažiaci sa môže zo súťaže SP odhlásiť na webovom portáli SLA 3D najneskôr do štvrtka v týždni pred súťažou. Termín najneskoršieho odhlásenia sa z MMSR/MSR stanovuje organizátor. Pokiaľ sa súťažiaci včas neodhlási, je povinný uhradiť organizátorovi výšku stravnej jednotky.

3.4.4. Ak súťažiaci podá prihlášku po termíne uzávierky prihlášok (termín je uvedený v propozíciách súťaže) a teda inou cestou, než cez web portál SLA 3D, organizátor

- môže prihlášku akceptovať (telefonicky, písomne alebo elektronicky - e-mailom alebo chatom), ale nemusí.

- má právo požadovať od súťažiaceho štartovné zvýšené o prirážku. Pri súťažiach SP 2022 je prirážka stanovená vo výške 5 €. Ak to súťažiaci neakceptuje, nebude mu povolený štart.

~~- má právo prihlášku akceptovať, ale súťažiacemu už nezabezpečí stravnú jednotku pri nezmenenej výške štartovného.~~

3.5. ŠTARTOVNÉ A PODMIENKY ÚČASTI NA SÚŤAŽIACH

3.5.1. Maximálna výška štartovného:

na **SP SLA 3D** je stanovená nasledovne:

Deti –	6 €
Kadeti –	8 €
Seniori –	12 €
Veteráni –	12 €

~~V cene štartovného nie je zahrnutá strava. Zľava na štartovné bez stravy 4,00 €~~

na **MSR SLA 3D** je stanovená nasledovne

Deti –	13 €
Kadeti –	18 €
Seniori –	26 €
Veteráni –	26 €

V cene štartovného nie je zahrnutá strava. ~~Zľava na štartovné bez stravy 8,00 €~~

3.5.2. Organizátor je povinný zabezpečiť možnosť objednania si stravy k danému podujatiu. Cenu a rozsah stravy musí organizátor zverejniť v propozíciach súťaže najneskôr 3 týždne pred konaním súťaže. ~~zabezpečí pre každého súťažiaceho SP a MSR 1 teplé jedlo / deň pokryté štartovným.~~

3.5.3. Na súťažiach SP a MSR môžu štartovať len držiteľia licencie vydanéj SLA 3D pre rok 2022 a lukostrelci zo zahraničných organizácií, s ktorými má SLA 3D uzatvorenú dohodu.

3.5.4. Deti do 12 rokov sa môžu súťaže SP zúčastniť len v sprievode rodiča, alebo ním poverenej dospeléj osoby (napr. vedúci výpravy klubu)

3.5.5. Organizátor na MSR a MMSR 2022 zabezpečuje sprievodné dospelé osoby pre súťažné skupiny detí do 12 rokov. Rodič, alebo iná osoba nemôže byť prítomná v danej súťažnej skupine (môže však byť vedúcim inej detskej skupiny, pozri článok 5.3.8.). Najneskôr pri registrácii strelca v kategórii detí musí organizátor obdržať písomný súhlas rodiča so zaradením dieťaťa do skupiny pod dozorom poverenej osoby. Tlačivo súhlasu rodičov bude zverejnené na stránke archery3d.sk.

3.5.6. Riaditeľ súťaže, Hlavný rozhodca, ani pomocní rozhodcovia sa nemôžu zúčastniť súťaže ako súťažiaci (pozri článok 2).

4. PRAVIDLÁ

4.1. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ SLOVENSKÉHO POHÁRA SLA 3D a MAJSTROVSTIEV SLOVENSKA SLA 3D

4.1.1. Súťaže sa riadia pravidlami HDH-IAA, ktoré sú zverejnené na stránke:
<http://archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia> a pravidlami zahrnutými v tomto Súťažnom poriadku pre rok 2022.

4.1.2. Národné úpravy pravidiel HDH-IAA:

doplnený bod 8.2.11. – PBHB: Strelcom z jazdeckého luku je povolené použitie streleckého prsteňa.

upravený bod 9.3. - Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov, nie však viac ako osem strelcov (pôvodné pravidlá maximálne 5 strelcov).

V prípade dvojítých kolíkov sú v skupine minimálne 2 a maximálne 4 páry (pôvodné pravidlá maximálne 3 páry).

4.2. PRAVIDLÁ SLOVENSKÉHO POHÁRA SLA 3D

4.2.1. Slovenský pohár SLA 3D sa organizuje podľa pravidiel súťaží HDH-IAA 3D SIMPLE ROUND. Ide o jednoduchú súťaž.

~~Súťaže sa riadia pravidlami HDH-IAA, ktoré sú zverejnené na stránke:~~

~~<http://archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia> (všeobecné pravidlá, trať súťaže, finálové kolá a pravidlá streľby) a pravidlami zahrnutými v tomto Súťažnom poriadku pre rok 2022.~~

4.2.2. V prípade, že na danú súťaž SP SLA 3D 2022 je prihlásených 150 a viac súťažiacich, organizátor je povinný postaviť súťažnú trať s dvoma streleckými kolíkmi na jednu vzdialenosť pre všetky terče na celej súťažnej trati.

V prípade, že je prihlásených 149 a menej súťažiacich, organizátor môže postaviť súťažnú trať s jedným, alebo dvoma streleckými kolíkmi na jednu vzdialenosť, avšak rovnako pre všetky terče na celej súťažnej trati.

4.2.3. Maximálny stanovený počet súťažiacich na SP SLA 3D 2022 je 260.

4.3. PRAVIDLÁ MAJSTROVSTIEV SLOVENSKA SLA 3D

4.3.1. MSR 3D 2022 a MMSR 3D 2022 sa organizujú podľa pravidiel súťaže 3D GP (Grand Prix). 3D GP je dvojdná súťaž s nasledujúcim programom :

4.3.2. Na MSR SLA 3D musí organizátor postaviť súťažnú trať s dvoma streleckými kolíkmi na jednu vzdialenosť rovnako pre všetky terče na celej súťažnej trati.

4.3.3. Maximálny stanovený počet súťažiacich na MSR SLA 3D 2022 je 280 **v prípade, ak organizátor postaví 2 trate, pre 3 trate je maximálny počet stanovený na 380.**

Prvý deň: Dve trate po 20 terčov (prvá dopoludnia, druhá popoludní). V prípade, že sa súťaží iba na jednej trať s 20 terčami dvakrát, musia byť pri druhom použití trate zmenené vzdialenosti terčov.

Druhý deň: Doobeda jedna trať 20 terčov, poobede finálové rozstrely (6 účastníkov, 6 3D terčov). Pre konečný rozstrel pri nerozhodných výsledkoch musí byť pripravený zvlášť terč, ktorý nebol použitý medzi šiestimi terčami pri finálovom rozstrele.

Počet finálových kategórií na MSR nesmie prekročiť 6. Prednosť a česť strieľať finále majú kategórie s najväčším počtom strelcov.

4.4. SÚŤAŽ KLUBOVÝCH TÍMOV NA MAJSTROVSTVÁCH SLOVENSKA SLA 3D

4.4.1. Počas MSR 3D prebehne aj súťaž klubových tímov SLA 3D.

4.4.2. Prihlasovanie: Najneskôr 7 dní pred MSR na určenú mailovú adresu sa zasielajú prihlášky do súťaže klubových tímov na predpísanom formulári, ktorý bude zverejnený v propozíciách súťaže. Formulár bude obsahovať potrebné údaje na vyplnenie: názov klubu, mená a čísla licencie prihlásených, meno kapitána tímu, atď.)

4.4.3. Tímy: Prihlásiť sa môžu vždy iba kluby. Klub môže prihlásiť aj viac tímov. Každý tím je štvorčlenný, pričom v každom tíme musia byť najmenej traja strelci z daného klubu a najviac jeden hosť.

V každom tíme musia byť zastúpené tieto kategórie strelcov:

- 1 strelec od červeného kolíka —HU/CU/CRB/OL (**kadet HU/CU/CRB/OL strieľa od modrého kolíka**)
- 1 strelec od modrého kolíka s karbónovým šípom – t.j. BB alebo TRRB
- 1 strelec od modrého kolíka s dreveným šípom – t.j. TRLB alebo PBHB
- 1 strelec od modrého kolíka vo vekovej kategórii kadet s ľubovoľným lukom

V každom tíme musí byť aspoň 1 žena (je jedno, či karbónový šíp, či drevený, kadetka, či streľkyňa **HU/CU/CRB/OL od červeného kolíka**).

Je prípustné, aby jeden strelec spĺňal viacero povinných podmienok, napr. žena+drevený šíp+kadetka.

Príklad povoleného zloženia súťažného tímu : OL kadetka (modrý kolík), PBHB muž, modrý kolík, 2x BB muž

4.4.4. Host'ovanie: Klub si môže na host'ovanie pozvať iného lukostrelca SLA 3D **s písomným súhlasom predsedu domovského klubu host'ujúceho lukostrelca**. Na host'ovanie si môže pozvať aj iného individuálneho lukostrelca bez klubovej príslušnosti.

V každom tíme môže host'ovať maximálne jeden strelec.

4.4.5. Kvalifikácia: Kvalifikačným nástrelom tímu je súčet nástrelov všetkých členov tímu v prvých dvoch kolách (prvý deň MSR). 4 členovia x 2 kolá x 20 výstrelov = 160 výstrelov.

4.4.6. Finále: Do finále postupuje 6 najúspešnejších tímov (finále tímov sa uskutoční v nedeľu popoludní). Body z kvalifikácie sa nepripočítavajú k nástrelu vo finále. Zvíťazí tím s najvyšším nástrelom vo finále. Finále tímov sa pre atraktivnosť uskutoční ako prvé na finále MSR.

Finále sa strieľa na 6 zvierat, vždy najskôr strieľa červený kolík, následne od modrého kolíka zvyšní strelci v tíme. Celkovo 4 členovia x 6 zvierat = 24 výstrelov.

Na finále klubových tímov sa musia použiť iné strelecké vzdialenosti a pozície, ako pre individuálne finále. V prípade, že organizátor postaví 12 finálových terčov, na finále klubových tímov sa použije každý druhý terč (3 ks z prvej finálovej strelnice a 3 ks z druhej finálovej strelnice)

4.4.7. Vyhodnotenie: Tím získava titul 1. Majstra Slovenska SLA 3D v tímoch (1 pohár + 4 medaile), vyhodnotený bude aj druhý aj tretie miesto.

4.4.8. Štartovné: Štartovné za jeden tím je **30 20** EUR. Štartovné uhradza kapitán tímu **najneskôr** počas piatkovej/sobotnej prezentácie na súťaž.

5. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ

5.1. ORGANIZAČNÝ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI

5.1.1. Za priebeh súťaže (poriadok, bezpečnosť, športovú a spoločenskú úroveň) zodpovedá organizátor na čele s riaditeľom súťaže. Účastníci podujatia (súťažiaci, sprievod, hostia, diváci, atď.) sú povinní rešpektovať pokyny organizátora a riadiť sa nimi.

5.1.2. Organizačný štáb zostavuje organizátor súťaže a jeho členmi spravidla sú:

- riaditeľ súťaže
- hospodár (pokladník)
- staviteľ súťažnej trate a cvičnej strelnice
- hlavný rozhodca a pomocní rozhodcovia
- zdravotník súťaže
- technický personál (STAFF)

5.1.3. Odporúča sa, aby bol organizačný štáb oblečením alebo doplnkami k oblečeniu odlišný od ostatných účastníkov a aby bolo zrejmé, že sa jedná o organizátora podujatia.

5.1.4. Riaditeľ súťaže a hlavný rozhodca musia byť viditeľne označení menovkami s názvami ich funkcií.

5.2. PRIESTOR SÚŤAŽE

1. Administratívne centrum súťaže zriaďuje organizátor vo vhodných priestoroch tak, aby mohol nerušene pracovať aj v nepriaznivom počasí.

2. Priestor registrácie (prezentácie) súťažiacich a spracúvania výsledkov (príjem vyplnených bodovacích kariet) musí byť označený.

3. Priestor pre kontrolu náradia musí byť takisto označený.

4. Písomnosti sa zverejňujú na nástenke umiestnenej na prístupnom mieste. Nástenka slúži na informovanie účastníkov podujatia.

5. Na nástenke musia byť počas podujatia zverejnené pravidlá, súťažný poriadok, mapka areálu, mapka súťažného okruhu, kontakty na funkcionárov podujatia, zoznam prihlásených súťažiacich, štartovná listina - jednotlivé skupiny, výsledková listina, iné informácie napr. ubytovanie, doprava.

6. Organizátor umiestňuje podľa povahy podujatia a zloženia súťažného poľa vlajkovú výzdobu, plagáty a logá podujatia a komerčné reklamy, spravidla v priestore zhromaždišťa súťažiacich.

5.3. ROZDELENIE DO SKUPÍN A ICH ORGANIZÁCIA

5.3.1. Rozdelenie do skupín vykoná riaditeľ súťaže alebo ním poverený organizátor súťaže. Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov. Maximálny počet strelcov je osem a určuje ho organizátor súťaže s ohľadom na plynulý priebeh súťaže. Do jednej skupiny je možné zaradiť maximálne štyroch strelcov ~~kladkových~~ lukov ~~od červeného kolíka~~ pre jednokolíkové trate a maximálne šiestich pre dvojkolíkové trate.

5.3.1.1 Pravidlá pre tvorbu skupín pre SP:

a/ do rovnakej skupiny budú zaradení tí dvaja prihlásení súťažiaci (modrý a biely kolík), resp. štyria prihlásení súťažiaci (červený kolík) z rovnakej divízie a vekovej kategórie, ktorí sú najvyššie umiestnení podľa doterajšieho priebežného poradia SP (neaplikuje sa pre prvé kolo SP)

b/ vo finálovom (poslednom) kole SP budú do rovnakej skupiny zaradení všetci súťažiaci z rovnakej divízie a vekovej kategórie podľa priebežného poradia SP po 7 kolách až do naplnenia maximálneho počtu strelcov v danej skupine

c/ skupiny sa dopĺňajú do maximálneho množstva súťažiacich tak, že sa pridávajú minimálne dvojice súťažiacich z rovnakej divízie a vekovej kategórie – ale z inej divízie a vekovej kategórie ako najvyššie umiestnení súťažiaci dľa bodu 5.3.1.1.a/ (ak je to možné, je potrebné skupiny urobiť tak, aby súťažiaci v danej dvojici neboli z rovnakého klubu).

- deti súťažajú v rovnakej skupine ako súťažiaci zodpovedná dospelá osoba

5.3.1.2 Pravidlá pre tvorbu skupín pre MSR/MMSR:

- zloženie súťažiacich v skupinách je prvé dve súťažné kolá (sobota) rovnaké a tvoria sa náhodným vylosovaním zo zoznamu prihlásených v rovnakej divízii a vekovej kategórii

- tretie súťažné kolo (nedeľa) sú skupiny vytvorené podľa priebežného poradia po dvoch kolách

- deti súťažajú v samostatných skupinách, ktoré sprevádza dospelá osoba určená organizátorom

5.3.2. Organizátor je povinný pripraviť rozdelenie do skupín minimálne 1 deň pred súťažou a predloží hlavnému rozhodcovi, ktorý rozdelenie skontroluje.

~~5.3.3. Skupiny na terčoch pre kvalifikáciu jednotlivcov na MSR, MMSR majú byť, ak je to možné, rozdelené tak, aby v žiadnej skupine neboli všetci strelci z jedného klubu. Na druhý deň sú strelci v kvalifikácii jednotlivcov rozdeľovaní do skupín podľa priebežného poradia z predchádzajúceho dňa, bez ohľadu na klubovú príslušnosť.~~

5.3.4. Súťažiaci, ktorý je v zozname súťažiacich v skupine ako prvý, je organizátorom menovaný za vedúceho skupiny a usmerňuje strelcov v skupine v záujme bezproblémového priebehu súťaže. Určuje poradie strelcov pri rotácii a menuje dvoch strelcov zo skupiny, ktorí budú paralelne zapisovať skóre do dvoch sád bodovacích kariet.

5.3.5. Zapisovatelia do bodovacích kariet zodpovedajú za ich riadne vyplňanie ihneď po odčítaní nástrelov do jednotlivých terčov a ich včasné odovzdanie podľa pokynov organizátora.

5.3.6. Skupiny štartujú zo stanovišť s rovnakým číslom aké bolo skupine pridelené.

5.3.7. Staviteľ trate alebo hlavný rozhodca oboznámi súťažiacich s traťou a určí osoby (spravidla pomocníkov organizátora), ktoré odvedú skupiny na ich stanovištia.

5.3.8. Organizátor MSR SLA 3D vytvorí pre vekovú kategóriu detí samostatné skupiny a ku každej zabezpečí dospelú osobu – vedúceho detskej skupiny. Vedúci detskej skupiny sprevádza skupinu po celej súťažnej trati a dbá na dodržiavanie pravidiel a bezpečnosti. Vedúci detskej skupiny nevykonáva zápis do bodovacích kariet. **Minimálny vek pre účasť detí na MSR je stanovený na 8 rokov (narodený pred 1.1.2012)**

5.4. ŠTART SÚŤAŽE

5.4.1 Začiatok súťaže oznámi riaditeľ zvyčajne výrazným zvukovým signálom (výstrel alebo siréna).

5.5. UKONČENIE SÚŤAŽE

5.5.1. Súťažiaci, ktorí absolvovali súťažnú trať, vyplnené a podpísané bodovacie karty bez meškania odovzdajú organizátorovi na spracovanie výsledkov. Strelba na súťaži sa považuje za ukončenú vystrelením posledného šípu, alebo ak hlavný rozhodca ukončil preteky predčasne pre okolnosti nedovoľujúce súťaž riadne dokončiť, obvykle výrazným zvukovým signálom 3x po sebe.

5.5.2. Súťažiaci je hodnotený, ak vykonal strelbu na nadpolovičnú väčšinu terčov.

5.5.3. Organizátor v závislosti na počte súťažiacich, max. však do 1 hodiny po odovzdaní poslednej bodovacej karty vykoná vyhodnotenie a zverejní na nástenke predbežné výsledky.

5.5.4. Súťažiaci majú 10 minút na podanie prípadných protestov.

5.5.5. Protesty môžu súťažiaci podať riaditeľovi súťaže, alebo hlavnému rozhodcovi a to písomne spolu s vkladom 20 EUR v hotovosti.

O uznaní alebo neuznaní protestu rozhodne bezodkladne porota zložená z riaditeľa súťaže, hlavného rozhodcu a zástupcu menovaného do poroty SLA 3D. Ak zástupca SLA 3D nebol explicitne menovaný, členom poroty bude technický delegát SLA 3D.

V prípade uznania protestu sa vklad vracia súťažiacemu, ktorý protest podal.

V prípade neuznania protestu vklad prepadá v prospech organizátora.

5.5.6. Definitívna výsledková listina je zverejnená do 20 minút.

5.5.7. Organizátor má právo neprijíť zle vyplnenú a nepodpísanú bodovaciu kartu. Súťažiaci ktorému patrí, nebude hodnotený.

5.5.8. Súťaž sa považuje za ukončenú po vyhlásení výsledkov a odovzdaní cien víťazom.

5.5.9. Originály bodovacích kariet a výsledkovú listinu archivuje organizátor po dobu minimálne 1 roka.

5.6. VÝSLEDKOVÁ LISTINA

5.6.1. Výsledkové listiny sú spracovávané v jednotnej šablóne v tabuľkovom procesore MS Office Excel, ktorý bude k dispozícii všetkým organizátorom na web stránke SLA 3D.

5.6.2. Výsledkovú listinu doručí organizátor predsedovi SLA 3D alebo ním poverenej osobe do 24 hodín od ukončenia súťaže na zverejnenie.

6. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE SERIÁLU SÚŤAŽÍ SLOVENSKÝ POHÁR 3D

6.1. Bodovanie umiestnení

Umiestnenia na súťažiach sa bodujú nasledovne:

Miesto	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Body	30	25	21	18	15	12	9	6	3	1

6.2. Vyhodnotenie jednotlivých súťaží (kôl) SP:

Ceny sa udeľujú maximálne prvým trom strelcom v každej divízii luku a vekovej kategórii podľa pohlavia. Cenami sú spravidla medaily (prípustné sú aj iné, primerané ceny so symbolickým významom, ako sú poháre, plakety, sošky a pod.), na ktorých je uvedený názov súťaže, miesto a dátum konania.

Ceny zabezpečuje a udeľuje organizátor daného kola seriálu SP.

Zlučovanie podobných divízií lukov, vekových kategórií, ani mužov so ženami nie je prípustné.

6.3. Celkové vyhodnotenie seriálu súťaží SP:

Pre celkové hodnotenie strelca v seriálovej súťaži Slovenský Pohár je potrebná jeho účasť aspoň na štyroch súťažiach. Do celkového hodnotenia SP sa započítavajú body za štyri najlepšie umiestnenia. V prípade rovnosti bodov je ďalším kritériom vyhodnotenia **lepší** priemer na šíp z týchto štyroch najlepších umiestnení.

Ceny sa udeľujú súťažiacim na 1., 2. a 3. mieste bez ohľadu na počet súťažiacich v kategórii a divízii. Ceny zabezpečuje SLA 3D a odovzdáva ich zástupca SLA 3D. Cenou pre strelcov, ktorí sa umiestnili na 1., 2. a 3. mieste, vo vekových kategóriách a divíziách je medaila, pohár alebo iná, primeraná cena.

7. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE MSR a MMSR

Poradie v jednotlivých kategóriách sa určuje počtom bodov z kvalifikácie a pri účastníkoch finálového rozstrelu súčtom bodov z kvalifikácie a z finálového rozstrelu.

Ceny sa udeľujú prvým trom strelcom v každej divízii luku a vekovej kategórii podľa pohlavia.

V rámci MMSR sa ceny udeľujú bez ohľadu na národnosť, príslušnosť ku klubu, resp. národnej lukostreleckej organizácii.

V rámci MSR sa ceny udeľujú podľa poradia spomedzi súťažiacich členov SLA 3D.

Cenami pre víťazov MSR sú poháre, zabezpečuje ich SLA 3D a odovzdáva ich zástupca SLA 3D.

Cenami pre víťazov MMSR sú medaily a zabezpečuje ich organizátor.

Na MSR SLA 3D sa v žiadnom prípade nespájajú kategórie ani pri nízkom počte účastníkov v nich..

8. VZDIALENOSTI TERČOV, SÚŤAŽNÁ TRAŤ

Kolík	Vzdialenosti a kategórie	Divízie
Biely kolík	max. 18 m - deti	TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CB,
Modrý kolík	max. 27 m – kadeti	TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CRB, , CB
	max. 27 m – senior, veterán	TRLB, TRRB, PBHB, BB
	max. 27 m – veterán	TRLB, TRRB, PBHB, BB
Červený kolík	max. 45 m – senior, veterán	OL, CU, HU, CRB, CB
	max. 45 m – veterán	OL, CU, HU, CRB, CB

8.1. TERČE A ZOSTAVY

Súťažná trať a cvičná strelnica musia byť postavené podľa **Pravidiel SLA 3D** a **Zásad pre stavbu trate a cvičnej strelnice**.

Pre **SP 3D** súťažná trať môže mať **28, 30, 32, 34** 3D terčov.

Pre **MSR 3D** a **MMSR 3D** sa stavia súťažná trať podľa pravidiel súťaže 3D GP (Grand Prix) **na 2 alebo 3 trate.**

Na súťažnej trati má byť približne rovnaké zastúpenie zvierat zo všetkých veľkostných skupín. Malé 3D terče s veľkosťou zóny do 150 mm musia byť postavené vo dvojici (obe rovnaké pozície).

Terče musia byť počas celej súťaže v takom stave, aby šíp nepreletel skrz terč, ale zostal zapichnutý v bodovacej zóne, ktorú zasiahol.

8.2. TRÉNINGOVÁ STRELNICA

8.2.1. Tréningová strelnica so známymi vzdialenosťami terčov musí byť súťažiacim k dispozícii iba pod dohľadom veliteľa tréningovej strelnice:

1. Na MSR od začiatku registrácie po otvorenie súťaže, takisto minimálne 1 hodinu pred štartom na každej trati a minimálne 1 hodinu pred finálovým rozstrelom.
2. Na súťažiach SP od začiatku registrácie do ukončenia tréningu – spravidla v čase začiatku nástupu súťažiacich na otvorenie súťaže.

Minimálny počet terčov je deväť, vo vzdialenostiach

5 m, 10 m, 15 m, 20 m, 25 m, 30 m, 35 m, 40 m a 45 m.

Minimálna šírka tréningovej strelnice je 36 metrov. Terče majú byť rozmiestnené v pravidelných rozstupoch minimálne 4 m.

8.2.2. Musí byť k dispozícii minimálne jedno zariadenie na meranie rýchlosti **a váhy** šípov, aby **si rozhodcovia streleí** mohli skontrolovať rýchlosť svojich šípov ešte pred súťažou.

8.2.3. Finálové kolá sa musia konať vo zvlášť vyhradenom areáli, ktorý umožňuje prístup divákovi a zástupcom médií a dovoľuje im sledovať priebeh súťaže.

9. BODOVANIE ZÁSAHOV

Bodovanie na súťaži sa riadi **aktuálnymi platnými** Pravidlami HDH-IAA **vrátane národných úprav platnými od 6.3.2020**, ktoré sú zverejnené na stránke: <http://archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>

10. SPRÁVANIE SA ÚČASŤNÍKOV SÚŤAŽÍ

10.1. Súťažiaci a ostatní účastníci (najmä sprevádzajúce osoby) sa súťaže zúčastňujú na vlastnú zodpovednosť, pričom sa zaväzujú riadiť pokynmi organizátora, súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA 3D.

10.2. Osoba sprevádzajúca súťažiaciho mladšieho ako 12 rokov na súťaži SP (pozri článok 3.6.5.), nesmie počas súťaže opustiť svojho zverenca a riadi sa pokynmi vedúceho skupiny, pravidlami súťaže a pokynmi organizátora.

Sprevádzajúce osoby detí sú povinné zotrvať pri značke STOP, zdržať sa slovného hodnotenia lukostrelcov v skupine počas strieľania, ako aj komunikácie s lukostrelcami v skupine až do momentu, kedy odstrielajú všetci strelci. K im zvereným osobám sa pripoja až po zapísaní bodov do bodovacej karty zapisovateľmi. Zápis bodov do bodovačiek môžu vykonať len lukostrelci určení za zapisovateľov. Pokiaľ rozhodca zistí nedodržovanie tohoto ustanovenia, dostane sprevádzaný súťažiaci zápis do bodovacej tabuľky.

10.3. Je zakázané požívanie alkoholických nápojov počas súťaže na trati, ako aj na tréningovej strelnici. Súťažiaci, ktorý tento zákaz poruší, bude diskvalifikovaný a vykázaný zo súťažnej trate. Je zakázaný predaj alkoholických nápojov počas aktívnej časti súťaže (od registrácie po odovzdanie bodovacej karty) (pozri Bezpečnostnú smernicu čl. 6.1).

10.4. V priestore súťaže je zakázané fajčenie s výnimkou organizátorom vyhradených miest na fajčenie (pozri Bezpečnostnú smernicu čl. 6.1)..

10.5. Súťažiť v inej skupine, ako bol súťažiaci zadelený, môže súťažiaci len so súhlasom hlavného rozhodcu vydaným ešte pred odchodom na súťažnú trať. Pri nepovolenej zámene skupiny nebudú súťažiacemu uznané zásahy dosiahnuté v skupine, do ktorej sa presunul bez súhlasu.

10.6. Odhadzovanie odpadkov mimo miest, resp. nádob na to určených sa považuje za nešportové správanie a trestá sa napomenutím so záznamom do bodovacej tabuľky.

10.7. Každý strelec, ktorý nerešpektuje pokyny oficiálnych predstaviteľov podujatia, alebo porušuje pravidlá súťaže, či sa iným spôsobom správa nešportovo, môže byť diskvalifikovaný hlavným rozhodcom. Organizátor, hlavný rozhodca, alebo technický delegát môže podať podnet na pozastavenie členstva v SLA 3D v zmysle stanov SLA 3D, článok 4.3. Strelcovi, ktorému bolo pozastavené členstvo, nebude umožnené štartovať v aktuálnom roku na žiadnom z podujatí, ktoré sú v pôsobnosti SLA 3D. Každý, komu bolo pozastavené členstvo a aj po jeho obnovení porušuje pravidlá, pokyny organizátora, či sa správa nešportovo, môže byť natrvalo vylúčený zo SLA 3D a zo všetkých jej podujatí a turnajov v zmysle stanov SLA 3D, článok 4.4..

11. SCHVÁLENIE

Táto smernica bola schválená predsedníctvom dňa 25.1.2022 a nadobúda účinnosť dňom 1.2.2022.



.....
Ing. Peter Málek
Predseda SLA 3D

Overené elektronicky

.....
Ing. Dušan Horváth
Technická komisia SLA 3D