

PRAVIDLÁ HDH – IAA 3D
MEDZINÁRODNÁ LUKOSTRELECKÁ ASOCIÁCIA
PRAVIDLÁ SÚŤAŽÍ S ÚČINNOSŤOU OD 01/01/2020
s národnými úpravami SLA 3D

1. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

1.1. ÚVOD

1.1.1. Predstavenstvo IAA pripravilo a schválilo nasledujúce súťažné pravidlá.

1.1.2. Členovia (súťažiaci a organizátori) IAA 3D musia dodržiavať nasledujúce pravidlá, týkajúce sa organizovania a účasti na národných a medzinárodných súťažiach v 3D lukostreľbe.

2. SÚŤAŽE

2.1. TYPY SÚŤAŽÍ

2.1.1. IAA 3D ustanovila nasledujúce druhy podujatí:

- Majstrovstvá sveta (MS) a Majstrovstvá Európy (ME)
- GP - Grand Prix
- 3D SIMPLE ROUND – jednoduchové alebo viacdenné podujatie, akýkoľvek počet 3D terčov deliteľný číslom 4
- Halová súťaž – používajú sa fixné alebo pohyblivé 3D terče
- Ostatné súťaže s použitím ľubovoľného počtu 3D terčov

Bez ohľadu na typ podujatia (okrem halovej súťaže) musia byť všetky terče umiestnené v prírodnom prostredí (lúky, pahorky, kopce, lesy, voda).

Majstrovstvá sveta a Majstrovstvá Európy sa organizujú každý druhý rok. V jednom roku sú len jedny majstrovstvá. Grand Prix maximálne 3x do roka.

3. ORGANIZÁCIA EURÓPSKÝCH A REGIONÁLNYCH STRELECKÝCH PODUJATÍ, GRAND PRIX, MEDZINÁRODNÉ, NÁRODNÉ A OSTATNÉ SÚŤAŽE

3.1 ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ

3.1.1. Cieľom IAA 3-D je dosiahnuť štandardizovaný organizačný stupeň v rôznych členských krajinách.

Z tohto dôvodu by sa mali na nasledujúcich súťažiach používať iba 3D terče schválené Predstavenstvom HDH IAA (BOD):

Majstrovstvá sveta, Majstrovstvá Európy, Grand Prix

3.1.2. Majstrovstvá sveta sa organizujú každý druhý (párny) rok. Majstrovstvá Európy sa organizujú každý druhý (nepárny) rok členskou krajinou IAA.

MS a ME sú 5 dňové súťaže. 3 dni je kvalifikácia (3x28 terčov), jeden deň tímová kvalifikácia (14 terčov) a finále (6 terčov), jeden deň je individuálne finále (6 terčov) so slávnostným vyhlásením výsledkov. Rozhodnutie o tom, kto bude organizovať súťaže podľa 3.1.1., je dané Predstavenstvom HDH IAA.

3D GP je dvojdňová súťaž, pozostávajúca zo sady 20 rôznych terčov. Prvý deň sú dve 20 terčové kvalifikačné kolá. Druhý deň je jedno kvalifikačné kolo s 20 terčmi a 6 terčové finále. Pre dve 20 terčové kolá je najlepšie vytvoriť dve samostatné trate. V prípade, že organizátor používa iba jednu trať s 20 terčmi pre obidve kolá, musí zmeniť vzdialenosti terčov v druhom kole. Organizátor turnaja musí taktiež zabezpečiť finálové kolo (6ks 3D terčov). V prípade že je potrebný rozstrel (nerozhodný výsledok), musí byť zabezpečený extra terč.

Grand Prix sa organizuje maximálne 3 x do roka. Každá súťaž je samostatným podujatím s finálovým kolom a slávnostným vyhodnotením výsledkov.

3.1.3. Každá národná lukostrelecká asociácia, udržiavajúca vysoký štandard pri organizácii národných a medzinárodných lukostreleckých podujatí podľa daných pravidiel IAA 3D a ktorá sa zúčastňuje s veľkým počtom lukostrelcov medzinárodných lukostreleckých súťaží, má privilégium organizovať aspoň jednu medzinárodnú lukostreleckú súťaž do roka.

3.1.4. Žiadosť o privilégium organizovať akúkoľvek medzinárodnú súťaž pre nadchádzajúce roky, musí byť doručená Generálnemu Sekretárovi IAA najneskôr 1 rok pred plánovaným termínom súťaže. Výber bude urobený Predstavenstvom IAA a bude zapísaný do kalendára súťaží IAA 3D. Ak je ponuka na súťaž akceptovaná, musí byť podpísaná zmluva o realizácii súťaže.

3.1.5. Organizátor musí najneskôr 11 mesiacov pred súťažou podpísať zmluvu a zaplatiť zálohovú platbu podľa aktuálnej tabuľky poplatkov schválenej BOD na bankový účet IAA. Zálohová platba je odpočítaná od celkovej tabuľkovej ceny poplatku do IAA. Ak platba neprebehne do daného termínu, právo organizovať súťaž je automaticky zrušená bez akéhokoľvek varovania alebo prijatia rozhodnutia. Ak je súťaž zrušená z akéhokoľvek dôvodu, už zaplatenú zálohovú platbu dostane organizátor ktorý je ochotný zorganizovať túto súťaž narýchlo, ako kompenzáciu za dodatočné náklady a ušlé zisky spôsobené neskorou ponukou a ohlásením súťaže.

3.1.6. Členské krajiny IAA majú právo organizovať neobmedzené množstvo národných súťaží. Národná lukostrelecká asociácia môže previesť práva organizovať tieto turnaje na svoje vlastné kluby. Tieto národné súťaže musia byť organizované podľa stanovených a schválených pravidiel, aby sa udržal vysoký štandard súťaží IAA 3D.

3.1.7. Členské krajiny IAA môžu predložiť kalendár vlastných súťaží pre nadchádzajúci rok Sekretárovi IAA a to do 30. novembra. Plán súťaží všetkých členských krajín bude riadne zaradený a zverejnený na oficiálnej stránke IAA.

4. ROZHODOVANIE A DOHL'AD

4.1 ROZHODCOVIA, DELEGÁTI

4.1.1. Prítomnosť rozhodcov a delegátov **na medzinárodných súťažiach** je povinná. Ich úlohou je sledovať dodržiavanie stanovených pravidiel.

4.1.2. Výbor rozhodcov IAA prideluje rozhodcov na Majstrovstvá sveta, Majstrovstvá Európy a Grand Prix. Na uvedených podujatiach musí byť prítomný aspoň jeden medzinárodný rozhodca.

4.1.3. Predstavenstvo IAA prideluje technického riaditeľa na medzinárodné turnaje. Títo sú zodpovední za celkovú organizáciu a dohľad.

4.1.4. Rozhodcovia a delegáti sú oprávnení zasahovať do súťaže a korigovať jednotlivé postupy súťaže v zmysle platných pravidiel IAA.

4.1.5. Pred začiatkom Majstrovstiev sveta, Majstrovstiev Európy alebo Grand Prix musí byť zriadená porota na preskúmanie protestov. Jedným z členov poroty je člen predstavenstva IAA, druhým je technický riaditeľ súťaže a ďalší traja sú zvolení zástupcovia národov zúčastnených na turnaji (ak je to možné, každý inej národnosti / organizácie s najväčším zastúpením na turnaji). Členovia poroty musia byť prítomní počas celého turnaja. Zoznam členov poroty musí byť zverejnený pred začiatkom prvého súťažného dňa.

4.1.6. Lehota na podanie protestu je do 30 minút po doručení všetkých bodovacích lístkov do kancelárie riaditeľa súťaže. Protest musí byť podaný v písomnej forme. Poplatok za protest je 100 €. Porota sa protestom zaoberá za zatvorenými dverami a o výsledku rozhoduje hlasovaním. Rozhodnutie poroty je definitívne. Ak bol protest uznaný, poplatok sa vracia. Ak je protest zamietnutý, poplatok zostáva organizátorovi.

5. OCENENIA

5.1. POHÁRE A MEDAILY NA MEDZINÁRODNÝCH PODUJATIACH

5.1.1. Organizátori Majstrovstiev sveta a Majstrovstiev Európy sú povinní zorganizovať slávnostné odovzdávanie cien pre najlepších 3 strelcov v každej kategórii (ocenenie medailou) a tiež pre najlepšie 3 družstvá (ocenenie pohárom).

5.1.2. Organizátori Grand Prix sú povinní zorganizovať slávnostné odovzdávanie cien pre najlepších 3 strelcov v každej vekovej kategórii.

5.2. POHÁRE, MEDAILY A OCENENIE NA MEDZINÁRODNÝCH A NÁRODNÝCH SÚŤAŽIACH

5.2.1. Organizátor akejkoľvek súťaže rozhoduje o výške štartovného a druhu ceny pre víťazov jednotlivých kategórií. Pozvánka na súťaž musí obsahovať informácie o výške štartovného a odmene pre víťazov.

5.3. OCENENIA UDEĽOVANÉ IAA

5.3.1. Zvláštne ceny môže IAA 3-D udeliť súťažiacim za dosiahnutie určitého skóre na medzinárodných súťažiach.

6. ÚČASŤ NA MAJSTROVSTVÁCH A TURNAJOCH

6.1. ÚČASŤ

6.1.1. Všetci členovia IAA s platnou licenciou sa môžu zúčastniť akéhokoľvek medzinárodného podujatia IAA.

6.1.2. Medzinárodné súťaže IAA sú otvorené podujatia. Organizátori môžu obmedziť počet účastníkov.

6.2. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ SÚŤAŽÍ

6.2.1. Všetci súťažiaci sa na medzinárodnú súťaž musia zaregistrovať minimálne 14 dní pred termínom súťaže v príslušnej sekcii internetových stránok IAA. Na majstrovstvá je potrebné sa zaregistrovať najmenej 30 dní pred termínom súťaže. Organizátor nie je povinný akceptovať žiadne prihlášky podané po stanovenom termíne. Cena štartovného pri prihlásení sa po stanovenom termíne sa navyšuje o 50%.

6.2.2. Súťažiaci musia byť na svojej **štartovacej pozícii (tabuľka s označením terča)** minimálne 30 minút pred štartom súťaže. Registrovaní súťažiaci, ktorí sa oneskorili, sa môžu pridať ku **skupine prichádzajúcej na terč číslo 1 za predpokladu, že táto skupina má menej ako 5 členov**. Meškajúcemu strelcovi nie je dovolené dostreliť žiadne vynechané terče. Za tieto sa mu započíta 0 bodov. V prípade "letného štartu" musia byť súťažiaci v priestore štartu minimálne 10 minút pred ich plánovaným štartom.

Národná úprava SLA 3D:

6.2.2. - údaj „30 minút“ je zamenený za „10 minút“

6.2.3. Zo zdvorilosti k ostatným súťažiacim nie je dovolené diskutovať s divákmi, inými skupinami strelcov ani s členmi vlastnej skupiny, pokiaľ skupina strieľa. S výnimkou finále nie je dovolené robiť žiadne rušivé zvuky a hluk.

6.2.4. Na súťažnej trati nie je pre súťažiacich ani divákov dovolené používanie akýchkoľvek elektronických zariadení (vrátane slúchadiel k mobilným telefónom, vysielaciek, dialkometerov atď.). Mobilné telefóny môžu byť na súťažnej trati používané ako fotoaparáty, musia byť ale v režime offline (režim lietadlo). Telefonovanie je povolené len v prípade mimoriadnej situácie. Fotoaparáty je taktiež možné používať len ak všetci strelci v skupine dostreliali, alebo člen/členovia skupiny dali povolenie na fotenie pri streľbe.

Zvláštna výnimka pre používanie fotoaparátov a kamier môže byť udelená akreditovaným zástupcom médií, ktorí sú viditeľne označení. Ktokoľvek chce filmovať alebo fotiť súťažiacich, musí vopred získať ich súhlas. Účastníci finálových kôl musia súhlasiť s tým že môžu byť filmovaní alebo fotografovaní.

Rozhodcovia majú právo kontrolovať vybavenie a jeho príslušenstvo pred štartom súťaže. Môžu vyžadovať úpravy alebo zmeny v prípade, že vybavenie alebo jeho príslušenstvo nie sú v súlade so stanovenými pravidlami. Rozhodcovia môžu kontrolovať vybavenie a jeho príslušenstvo kedykoľvek v priebehu súťaže aby posúdili vhodnosť jeho použitia na súťaži. Akékoľvek porušenie pravidiel IAA 3-D bude mať za následok diskvalifikáciu súťažiaceho.

6.2.5. V prípade akéhokoľvek porušenia pravidiel dostane súťažiaci od rozhodcu varovanie. Varovanie musí byť zaznačené v bodovacej karte súťažiaceho. Tri varovania majú za následok okamžitú diskvalifikáciu. Záznam o diskvalifikácii bude vyhotovený súťažným výborom do konca súťažného dňa.

6.2.6. Bodovacie karty musia mať miesto určené na zápis varovaní.

6.2.7. Znečisťovanie nebude tolerované. Ktokoľvek pri tom pristihnutý bude okamžite diskvalifikovaný.

6.2.8. Alkohol je pred súťažou a v priebehu súťaže pre strelcov prísne zakázaný. Fajčenie je zakázané okrem prípadov, keď organizátor pripraví špeciálne fajčiarske zóny. Z bezpečnostných dôvodov musí byť oblečenie hornej časti tela dobre viditeľné (vo svetlých farbách ako napríklad biela, žltá atď.). Ak strelec túto požiadavku nespĺňa, musí si obliecť reflexnú vestu. Kamuflážne vzory vojenského typu nie sú povolené.

7. TRAŤ SÚŤAŽE - STRELNICA

7.1. Terče môžu byť postavené pod uhlom, ale uhol postavenia nesmie spôsobiť odrazenie a preletenie šípu za terč. Časti terča môžu byť zakryté, ale minimálne bodovacie zóny 8 a 10 musia byť zo streleckého kolíka viditeľné v plnom rozsahu. Ak je zo streleckého kolíka viditeľných viac bodovacích zón na jednom terči, organizátor musí na obrázku vyznačiť platnú bodovaciu zónu. Ak na obrázku nie je vyznačená žiadna zóna, platia všetky viditeľné zóny. Prvá plocha terča kde šíp vojde do terča je platná a hodnotená.

Národná úprava SLA 3D:

7.1. - vynechané slovo *minimálne*, nové znenie:

Terče môžu byť postavené pod uhlom, ale uhol postavenia nesmie spôsobiť odrazenie a preletenie šípu za terč. Časti terča môžu byť zakryté, ale bodovacie zóny 8 a 10 musia byť zo streleckého kolíka viditeľné v plnom rozsahu. Ak je zo streleckého kolíka viditeľných viac bodovacích zón na jednom terči, organizátor musí na obrázku vyznačiť platnú bodovaciu zónu. Ak na obrázku nie je vyznačená žiadna zóna, platia všetky viditeľné zóny. Prvá plocha terča kde šíp vojde do terča je platná a hodnotená.

7.1.1. Súťažná trať môže byť postavená s jedným alebo dvojitém streleckým kolíkom na jednu vzdialenosť, toto ale musí platiť pre všetky terče na celej súťažnej trati. V prípade použitia dvojitých streleckých kolíkov, strelecké podmienky na každom kolíku sa nesmú výrazne líšiť a vzdialenosť kolíkov od seba musí byť 1 m (+/- 30 cm).

Národná úprava SLA 3D:

7.1.1. – Súťažná trať môže byť postavená s jedným alebo dvoma streleckými kolíkmi na jednu vzdialenosť, toto ale musí platiť pre všetky terče na celej súťažnej trati. V prípade použitia dvojíc streleckých kolíkov, strelecké podmienky na každom kolíku sa nesmú výrazne líšiť a vzdialenosť kolíkov od seba musí byť 1 m (+/- 30 cm).

7.1.2. Terče postavené vo vzdialenosti 25 m a menej od červeného kolíka by mali byť zdvojené (2 terče vedľa seba), v prípade dvojitých streleckých kolíkov musia byť terče zdvojené.

Národná úprava SLA 3D:

7.1.2. - spojenie „by mali byť“ je zamenené za slovo „odporúčame“, nové znenie:

Terče postavené vo vzdialenosti 25 m a menej od červeného odporúčame zdvojené (2 terče vedľa seba), v prípade dvojitých streleckých kolíkov musia byť terče zdvojené.

7.1.3. Ak sú na jednej streleckej pozícii postavené 2 terče (zdvojený terč), terče musia byť identické.

7.2. Všetky 3D terče budú umiestnené v neznámych vzdialenostiach. Maximálna vzdialenosť terča je 45 m, minimálna vzdialenosť terča je 5 m. Maximálna vzdialenosť pre kategóriu BB, strelcov z tradičných lukov, **juniorov** a kadetov je 27 m a 18 m pre detskú kategóriu.

Národná úprava SLA 3D:

7.2. vynechané slovo „juniorov“, nové znenie:

Všetky 3D terče budú umiestnené v neznámych vzdialenostiach.

Maximálna vzdialenosť terča je 45 m, minimálna vzdialenosť terča je 5 m.

Maximálna vzdialenosť pre kategóriu BB, strelcov z tradičných lukov a kadetov je 27 m.

Maximálna vzdialenosť pre deti je 18 m.

7.3. Každý strelecký kolík a jemu príslušný 3D terč musia byť označené rovnakým číslom.

červené kolíky - maximálna vzdialenosť 45 m

modré kolíky - maximálna vzdialenosť 27 m

biele kolíky – maximálna vzdialenosť 18 m

Na všetkých medzinárodných súťažiach musí byť vyznačená pozícia Stop (vyčkávací priestor pre prichádzajúcu skupinu strelcov). Čakajúce skupiny musia čakať na vyznačenom mieste až kým predchádzajúca skupina neskončí a neopustí priestor terča.

7.4. Terče musia byť číslované vzostupne, bez vynechaných čísel. Tabuľka s číslom musí mať rozmery minimálne 20x20 cm. Číslo sú čiernej farby. Pozadie čísel má mať farbu, ktorá umožní zreteľnú viditeľnosť čísla od kolíka.

7.5. Chodníky medzi terčmi musia zaručovať bezpečnú chôdzu pre všetkých súťažiacich na súťažnom okruhu. Trasa musí byť po celej dĺžke zreteľne označená ukazovateľmi smeru.

7.6. Všade tam, kde je to potrebné, musia byť umiestnené vhodné bariéry, ktoré udržia divákov v bezpečnej vzdialenosti, pričom im však umožnia najlepší možný výhľad na prebiehajúcu súťaž. Vstup do priestoru vo vnútri bariér môže byť umožnený iba osobám s platnou akreditáciou.

7.7. Pri medzinárodných podujatiach musí byť trať súťaže pripravená najmenej **jeden deň** vopred, aby bolo možné vykonať inšpekciu rozhodcami a delegátmi IAA, a organizátori mali stále dostatok času na prípadné úpravy.

7.8. Tréningová strelnica so známymi vzdialenosťami terčov musí byť súťažiacim k dispozícii deň pred a počas celého trvania súťaže. Minimálny počet terčov je deväť, vo vzdialenostiach 5 m, 10 m, 15 m, 20 m, 25 m, 30 m, 35 m, 40 m a 45 m.

7.9. Musí byť k dispozícii minimálne jedno zariadenie na meranie rýchlosti šípov, aby si strelci mohli skontrolovať rýchlosť svojich šípov ešte pred súťažou.

7.10. Počas celého trvania súťaže musí byť v areáli súťaže zabezpečená zdravotná služba.

7.11. Pri medzinárodných podujatiach musia organizátori zabezpečiť minimálne dve oddechové zóny (s jedlom a pitnou vodou) a hygienické zóny (napríklad prenosné WC) na každom súťažnom okruhu.

7.12. Finálové kolá sa musia konať vo zvlášť vyhradenom areáli, ktorý umožňuje prístup divákovi a zástupcom médií a dovoľuje im sledovať priebeh súťaže.

7.13. Pravidlá pre finálové kolá

Vzdialenosti budú zvolené podľa kategórie.

7.13.1. Do finálového kola postupuje v každej kategórii 6 najlepších strelcov z kvalifikácie. **Minimálny počet súťažiacich v kategórii, ktorá má finálové kolo je 6. Minis, kadeti a juniori finále nestrieľajú.**

7.13.2. **Počet finálových kategórií na majstrovstvách sveta a kontinentálnych majstrovstvách nesmie prekročiť 12. Počet finálových kategórií na GP nesmie prekročiť 6. Prednosť a česť strieľať finále majú kategórie s najväčším počtom strelcov.**

V prípade že je finálový okruh zdvojený, môže byť maximálny počet finálových kategórií zvýšený na 22, respektíve 12. V tomto prípade najväčšie kategórie strieľajú na okruhu A s veľkoplošnou obrazovkou a nahlas hovoriacim hlásateľom a menšie kategórie strieľajú na okruhu B bez reproduktorov a s veľkým televízorom ako displejom. Okruhy musia mať oddelenú kanceláriu aj rozhodcov.

7.13.3. Je šesť 3D terčov na streľbu. Jeden ďalší terč musí byť pripravený na rozstrely. **(V prípade zdvojeného finálového okruhu 2-krát po šesť terčov.) Pre finále družstiev sú potrebné dva rozstrelové terče.**

7.13.4. Každý súťažiaci musí mať 6 šípov podpísaných jeho iniciálami.

7.13.5. Strelci vo finálovom kole majú 3 minúty na posúdenie vzdialeností všetkých šiestich terčov. Strelci si môžu robiť poznámky pre vlastnú potrebu. Akákoľvek diskusia o vzdialenostiach s ostatnými súťažiacimi alebo divákmi je zakázaná.

7.13.6. Po uplynutí týchto 3 minút sa strelci odoberú k im určenému kolíku. **Prvý v priebežnom poradí po kvalifikácii ku číslu 1, druhý ku číslu 2 a tak ďalej.** Čas na streľbu je 1 minúta na každý z terčov. Začiatok a koniec času na streľbu bude oznámený zvukovým signálom.

7.13.7. Dvaja rozhodcovia (na IAA podujatiach) a jedna osoba poverená vyťahovaním šípov **sa odoberú k terčom.** Rozhodcovia ukážu skóre zdvihnutím tabuľky formátu A4, zobrazujúcej dosiahnutý počet bodov (0 / 5 / 8 / 10 / 12). Rozhodcovia sú vždy povinní vyplniť bodovacie karty, ktoré budú považované za oficiálny výsledok.

Toto skóre bude zobrazené na veľkej výsledkovej tabuli. Hlásateľ bude informovať publikum o priebehu súťaže.

7.13.8. Každý súťažiaci strieľa na čistý terč (bez šípov). (Výnimkou je súťaž družstiev, kde všetci štyria súťažiaci daného družstva strieľajú na ten istý terč.) Pred ďalšou streľbou musia byť poverenou osobou všetky šípy z terča vytiahnuté.

7.13.9. Veľká výsledková tabuľa musí zobrazovať mená, skóre dosiahnuté v kvalifikácii, aktuálne skóre a aktuálny výsledok súťažiacich. Výsledok z finálového kola sa pripočítava k výsledku z kvalifikácie.

7.13.10. Bodové hodnoty zón na terči vo finálovom kole sú: 0 / 5/ 8 / 10 a 12 (stredový kruh oblasti 10).

7.13.11. Diváci by mali vidieť terče najlepšie ako je to možné, **avšak s ohľadom na bezpečnosť**.

7.13.12. Všetci účastníci finálového kola musia zostať v na to určenom priestore v areáli súťaže až do úplného ukončenia streľby.

7.13.13. Finálové kolo je súčasťou súťaže. Všetci kvalifikovaní strelci sú povinní sa ho zúčastniť. Ak niektorý z finalistov chýba, bude finálová **skupina** doplnená nasledujúcim strelcom v poradí z kvalifikácie. V prípade že sa finálové kolo neuskutoční, sú výsledky z kvalifikácie oficiálne a definitívne.

7.14. Pravidlá pre súťaž družstiev na majstrovstvách sveta a na kontinentálnych majstrovstvách

V súťaži družstiev družstvá reprezentujú krajiny. Názvy družstiev musia obsahovať alebo indikovať názov krajiny, ktorú reprezentujú. Členovia družstva musia pochádzať z rovnakej krajiny. Počet registrovaných družstiev nemožno obmedziť.

7.14.1. Družstvo dlhých vzdialeností: 4 strelci z dlhej vzdialenosti z minimálne dvoch rôznych štýlov luku - najviac jeden CRB.

7.14.2. Družstvo krátkych vzdialeností: 4 strelci z krátkej vzdialenosti z minimálne dvoch rôznych štýlov luku - členom nemôže byť kadet s kladkovým lukom.

7.14.3. Družstvá pre majstrovstvá musia byť menované pred začiatkom súťaže. Finále strieľa 6 najlepších družstiev s počiatočným skóre 0 bodov. Strieľa sa na 6 terčov.

7.14.4. V deň finále družstiev každý člen družstva odstrieľa 14 terčov ako kvalifikačné kolo. Finále družstiev: 6 najlepších družstiev po kvalifikačnom kole postupuje do finálového kola. (Poradie po kvalifikácii = ráta sa súčet bodov všetkých štyroch strelcov v kvalifikácii.) Čas na streľbu vo finálovom kole je 1 minúta celkovo pre všetkých 4 členov družstva, pričom všetci strieľajú na ten istý terč.

7.14.5/1 V prípade, že je viac ako 14 družstiev na jednu vzdialenosť (dlhá, krátka), môže organizátor umiestniť na streleckú pozíciu dva kolíky a zároveň 2 alebo viac malých terčov rovnakého druhu. Väčšie terče môžu ale nemusia byť zdvojené. V prípade, že sú na streleckej pozícii umiestnené 2 kolíky, musia strieľať na každom terči dvaja strelci súčasne.

7.14.5/2 V prípade, že je viac ako 14 družstiev na jednu vzdialenosť (dlhá, krátka), môže organizátor postaviť pre danú vzdialenosť dva súťažné okruhy po 14 terčov, okruh A a okruh B. V tomto prípade dvaja strelci z každého družstva strieľajú na okruhu A a ostatní dvaja na okruhu B. Všetky družstvá musia byť rozdelené. Výsledky pre skupiny sa vyhodnotia obvyklým spôsobom.

7.15. **Skupiny na terčoch pre kvalifikáciu jednotlivcov aj družstiev majú byť, ak je to možné, rozdelené tak, aby neboli všetci strelci v skupine z jednej krajiny. Od druhého dňa sú strelci v kvalifikácii jednotlivcov rozdeľovaní do skupín podľa priebežného poradia z predchádzajúceho dňa, bez ohľadu na krajinu pôvodu.**

8. DEFINÍCIE A PRAVIDLÁ

8.1. VYBAVENIE

8.1.1. Platí pravidlo 5 grainov na libru náťahu, alebo 330 stôp za sekundu (ďalej len FPS) (podľa výberu strelca).

Strelcov šíp musí mať hmotnosť minimálne 5 grainov na 1 libru náťahu. Sila náťahu je definovaná ako najväčšia náťahová sila, nameraná v priebehu cyklu náťahu. Povolená odchýlka merania je 5 grainov. Výbavu rozhodcovia kontrolujú náhodne počas súťaže a u všetkých finalistov.

Pravidlo 5 grainov na libru sa nepoužíva, ak strelcova kombinácia luku a šípu generuje nižšiu výstrelovú

rýchlosť šípu než 330 FPS, nameranú oficiálnymi chronografmi na mieste súťaže, s povolenou odchýlkou medzi chronografmi 3%. Ak je nameraná rýchlosť šípu vyššia ako 330 FPS plus 3% (339,9 FPS), výstroj spadá pod obmedzenie pravidlom 5 grainov na libru. Všetky šípy musia mať rovnaký rozmer, hmotnosť aj dĺžku. Končíky a letky musia mať rovnaký tvar. Farba môže byť rôzna. Všetky šípy musia byť označené iniciálkami alebo celým menom strelca.

Keď je strelec vyzvaný na predloženie náradia na kontrolu, musí si vybrať pravidlo, podľa ktorého bude posudzované. Môže si zvoliť iba jedno pravidlo.

Národná úprava SLA 3D:

8.1.1. - doplnené

Tab a rukavica: Stehy sú jednofarebné. Značky alebo čiary môžu byť pridané priamo na chránič a sú jednotné čo sa týka veľkosti, tvaru a farby. Ďalšie poznámky a značky na chráničoch prstov sú zakázané.

Sú povolené tmiče tetivy, ak nie sú uložené bližšie ako 30 cm k lôžku (uloženiu šípu).

Šíp pozostáva z trubky s hrotom, smerových kormidiel (pierka), končíka a prípadného zdobenia. Maximálny priemer trubiek šífov nepresiahne 9,3 mm, hroty šífov môžu mať maximálny priemer 9,4 mm.

8.1.2. Meranie vzdialenosti je zakázané. Všetky vzdialenosti musia byť posudzované voľným okom. Napínanie luku bez založeného šípu a mierenie na terč je zakázané. Nie sú povolené žiadne symboly ani značky na **madle luku ani** na vnútornej strane ramien, ktoré by mohli napomáhať pri odhade vzdialenosti alebo mierení. Toto pravidlo je záväzné pre všetky triedy a štýly. **Výnimka: dizajn výrobcu na ramenách.**

8.1.3. Ďalekohľady a pozorovacie ďalekohľady sú povolené, **pokiaľ nemajú žiadne viditeľné mierky alebo značky, ktoré môžu byť použité na odhad vzdialenosti. Značky musia byť zakryté tak, aby neboli viditeľné ani hmatateľné. To zahŕňa aj značky výrobcu, pokiaľ sa hýbu pri zaostrovaní.**

Strelci môžu nosiť "terčové karty" s obrázkom alebo náčrtom konkrétnych terčov na ktoré sa strieľa, ale nesmú byť na nich žiadne značky alebo poznámky doplnené strelcom. Robenie poznámok, či už písomných alebo iného druhu, je pre súťažiacich na trati zakázané. Povolené sú poznámky obsahujúce normálne nastavenie zameriavača lukostrelca.

8.1.4. Nie je dovolené nosenie akéhokoľvek vybavenia na stupne víťazov počas odovzdávania cien.

8.2. IAA 3D DEFINÍCIA ŠTÝLOV

8.2.1. Compound Unlimited (CU)

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m); Akýkoľvek kladkový luk s pohyblivými mieridlami alebo šošovkou. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ vypúšťača, rukavice, tabu, alebo holé prsty. Akékoľvek

príslušenstvo: stabilizátory, základka umožňujúca overdraw, očko (peep), vodováha, značka na pery (kisser) atď. sú povolené. Svetlo na osvetlenie pinu môže byť použité.

8.2.2. Hunter 3D (HU)

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m); Akýkoľvek typ luku s mieridlami, alebo bez nich. Na vypustenie tetivy je povolený vypúšťač, tab, rukavica alebo holé prsty. Ak sú použité mieridlá, nesmú mať viac ako 5 pevných pinov alebo nitkových krížov. Stabilizátory a bočné stabilizátory nesmú siahať ďalej ako 30,5 cm od najbližšieho miesta ich uchytenia k luku. Overdraw (max. 5 cm), očko (peep) a vodováha sú povolené. Svetlo na osvetlenie pinu môže byť použité.

8.2.4. Compound Bare bow (CB)

Strieľa od červeného kolíka (max. 45 m). Kladkový luk bez zameriavača. V streleckom okne smie byť použitá iba základka a bočná opierka (button). Na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky, ktoré by mohli byť považované za značky na mierenie. Nie je povolená žiadna kontrola náťahu na luku ani na tetive. Je možné používať stabilizátor nie dlhší ako 30,5 cm. Nie je povolené očko (peep) ani overdraw. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ vypúšťača, rukavice, tabu alebo holé prsty.

8.2.5. Olympic (OL)

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek typ reflexného luku s pohyblivými mieridlami, stabilizátormi, bočnými stabilizátormi, značkou na pery (kisser), bočnou opierkou (buttonom) a zariadením na kontrolu náťahu. Mieridlá používajúce šošovky bez zväčšenia sú povolené. Strieľa sa rukavicou, tabom, alebo holými prstami.

8.2.6. Traditional Recurve (TR-RB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Akýkoľvek typ tradičného reflexného luku. Madlo je vyrobené z prírodných materiálov alebo materiálov so živicovým základom (napríklad drevo, bambus, rohovina, tkaniny, sklolaminát, a časť madla môže obsahovať karbón/grafitové vlákna alebo kov). Madlo luku musí byť vrstvenej (laminovanej) konštrukcie alebo vyrobené z jedného kusu dreva. Luk môže byť konštrukcie s

demontovateľnými ramenami (take-down), smie mať výrobcom inštalované kovové úchyty ramien a závit výlučne na upevnenie mieridiel, opierky (buttonu) a stabilizátora. Nie je povolený vypúšťač, mieridlá, stabilizátory, ani prídavné závažia. Strieľa sa rukavicou, tabom alebo holými prstami. Počas strieľania sa musí strelec ukazovák dotýkať končička šípu (stringwalking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na luku ani na tetive. V streleckom okne, na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky, ktoré by mohli byť použité pri odhade vzdialenosti alebo na mierenie.

Zakládky typu T300, Neet, Hoyt Hunter, Bear a im podobné sú povolené. Smie sa použiť akýkoľvek druh šípu.

Národná úprava SLA 3D:

8.2.6. -doplnené:

Facewalking nie je povolený.

V streleckom okne, na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky (povolený je len dizajn

výrobcu), ktoré by mohli byť použité pri odhade vzdialenosti alebo na mierenie. Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na šípoch.

8.2.7. Traditional Longbow (TR-LB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Povolený je každý druh dlhého luku definovaný nasledovne: luk, na ktorom keď je založená tetiva, tak sa ho táto dotýka iba na koncoch jeho ramien. Nie je povolený vypúšťač, mieridlá, stabilizátory, ani prídavné závažia. Strieľa sa rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Počas strieľania sa musí strelec ukazovákom dotýkať končička šípu (stringwalking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na luku ani na tetive. V streleckom okne, na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky, ktoré by mohli byť použité pri odhade vzdialenosti alebo na mierenie. Povolené sú iba drevené šípy.

Národná úprava SLA 3D:

8.2.7. - doplnené:

Facewalking nie je povolený.

V streleckom okne, na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky (povolený je len dizajn výrobcu), ktoré by mohli byť použité pri odhade vzdialenosti alebo na mierenie.

Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na šípoch.

8.2.9. Bare bow (BB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Povolený je akýkoľvek typ reflexného luku. Nie je povolený vypúšťač, mieridlá, stabilizátory. Závažia môžu byť použité v spodnej časti madla. Strieľa sa rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Luk musí byť holý okrem zakládky. V oblasti streleckého okna bez výstupkov, mieridiel alebo značiek na mierenie, iných značiek, kazov na povrchu, alebo laminovaných vrstiev, ktoré by mohli byť použité na mierenie. Luk s povolenou tetivou musí vrátane všetkého namontovaného príslušenstva prejsť otvorom alebo prstencom s vnútorným priemerom 12,2 cm +/- 0,5mm. Na tetive môže byť jedna alebo dve značky vymedzujúce lôžko šípu. Nie je povolená značka na pery (kisser) ani značka na nos. Tetiva nesmie žiadnym spôsobom napomáhať v mierení, použitím očka (peep), značky alebo akýmkoľvek inými prostriedkami. Zakládka môže byť nastaviteľná. Nesmie byť použitý žiaden druh kontroly náťahu. Facewalking aj stringwalking sú povolené. Smie sa použiť akýkoľvek druh šípu.

Národná úprava SLA 3D:

8.2.9. - doplnené:

Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na šípoch.

Môžu sa používať tlmiče ramien.

8.2.10. Crossbow (CRB)

Strieľa od červeného kolíka (max. 45 m); Môže byť použitý akýkoľvek typ kuše (reflexná alebo kladková), s mierením pinom alebo nitkovým krížom alebo optickým zameriavačom s alebo bez zväčšenia. Nie je obmedzená rýchlosť šípu, ale z bezpečnostných dôvodov lučisko a šípy musia byť použité v súlade so špecifikáciou výrobcu. Nie sú povolené laserové zameriavače. Strelec musí kušu

nabíjať ručne (povolený je ručný ňaťahovač kuše) a spúšť musí mať bezpečnostnú poistku. Použitie remeňa na dodatočnú fixáciu (pri mierení) je zakázané.

Zameriavač: Pre kuše je povolený akýkoľvek zameriavač bez možnosti merania uhlov a vzdialenosti. Paralaxa na zameriavači môže byť nastavená na požadovanú vzdialenosť **vopred**, v žiadnom prípade však nie počas mierenia na terč.

Šípy: Dĺžka drieku šípu musí byť taká, aby driek šípu dosiahol po prednú stranu ramien nabitej kuše. Nie sú povolené dodatočné úpravy výrobného nastavenia.

8.2.11. Primitivebow and Horsebow (PB-HB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Primitívny luk je luk vyrobený z jedného kusu dreva (poťah zo šliach je povolený), bez zakládky a akéhokoľvek streleckého okna.

Jazdecký luk je symetrický reflexný kompozitný luk. Rukoväť je tiež symetrická a je aspoň 15 mm široká. Nesmie mať akýkoľvek druh steleckého okna. Keď je luk napnutý, tetiva prebieha symetricky

stredom luku a nesmie byť dlhšia ako 1,6 m.

Z oboch druhov lukov sa strieľa rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Pri strieľaní sa strelec musí dotýkať jedným prstom končička šípu (stringwalking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na luku ani na tetive. Sú povolené iba drevené šípy.

Národná úprava SLA 3D:

8.2.11. - doplnené:

Strelcom z jazdeckého luku je povolené použitie streleckého prsteňa.

Zo strany, kde sa rukoväť dotýka šíp, môže byť ochranná nálepka / fólia, ktorá ochraňuje madlo od odierania šípov. Jej výška je max. 1 cm, jej hrúbka max. 1 mm a nemôže byť nalepená okolo celej rukoväte.

Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na šípoch.

8.3. IAA 3D DEFINÍCIA KATEGÓRIÍ

8.3.1. Kategória je veková skupina v kombinácii s pohlavím.

8.3.1.1. O zaradení do vekovej skupiny rozhoduje dosiahnutý vek k 1.januáru aktuálneho roka

Športovec sa môže zúčastniť turnaja v triede Mini, keď sa súťaž uskutoční **od dosiahnutia jeho 10. až do roku a maximálne v roku jeho 12. narodenín.**

Športovec sa môže zúčastniť turnaja v triede Kadet , keď sa súťaž uskutoční až do roku a maximálne v roku jeho **14. narodenín.** Športovec sa môže zúčastniť turnaja v triede Junior, keď sa súťaž uskutoční až do roku a maximálne v roku jeho **18. narodenín.**

Športovec sa môže zúčastniť turnaja v triede **Mladý dospelý**, keď sa súťaž uskutoční až do roku a maximálne v roku jeho **21. narodenín.**

Športovec sa môže zúčastniť turnaja v triede **Dospelý**, keď sa súťaž uskutoční až do roku a maximálne v roku jeho **51. narodenín** Športovec sa môže zúčastniť turnaja v triede Veterán, keď sa súťaž uskutoční v roku jeho 52. narodenín a neskôr.

Veterán – 51 rokov a viac (muži / ženy)

Dospelý 21 – 50 (muži / ženy)

Mladý dospelý 18 – 20 (muži / ženy)

Junior 15 – 17 (muži / ženy)

Voliteľné kategórie:

Kadet 13 – 14 (muži / ženy)

Mini 10 - 12 rokov (chlapci / dievčatá)

Národná úprava SLA 3D:

8.3.1.1. Vekové kategórie SLA 3D

Veterán – 51 rokov a viac (muži / ženy)

Senior 18 – 50 (muži / ženy)

Kadet 13 – 17 (muži / ženy)

Deti do 12 rokov vrátane (chlapci / dievčatá)

Rozhoduje dosiahnutý vek k 1.januáru a ten rozhoduje celý rok. Deti a kadeti môžu strieľať v staršej kategórii, veteráni si môžu vybrať strieľať ako seniori.

8.3.3. V prípade, že registrovaný počet lukostrelcov v jednej kategórii je menej ako 5, rozhodcovia spolu s usporiadateľmi súťaže môžu spojiť dve podobné kategórie strelcov do jednej.

8.3.4. Účasť na medzinárodných turnajoch IAA je obmedzená minimálnym vekom 15 rokov. Je vecou národnej organizácie či povolí účasť **strelcov v doplnkových kategóriách na medzinárodných súťažiach. Ak sú povolené kategórie pod 15 rokov, organizátor musí zabezpečiť ich doprovod dospelej osoby počas turnaja. Sprevádzajúca osoba nesmie byť blízka žiadnemu s doprevádzaných športovcov.**

9. PRAVIDLÁ STREĽBY

9.1. Od kolíka strieľa stále jeden strelec jeden šíp. Každý šíp, ktorý strelcovi spadne, môže byť zodvihnutý a znovu použitý na výstrel, ak naň strelec dočiahne dotýkajúc sa kolíka. Strelec je zodpovedný za zachovanie kontroly nad smerom výstrelu šípu. Každý náhodne vystrelený šíp, ktorý sa stratí, alebo je mimo cieľa sa skóruje ako nula ("0").

9.2. Pre každú kategóriu strelcov, strieľajúcich na terč je **prípravený jeden, alebo dva kolíky na každú vzdialenosť**. Od kolíka strieľa stále iba jeden strelec. Strelec pri výstrele stojí pri kolíku a pri výstrele sa musí kolíka dotýkať niektorou časťou tela.

Na tratiach s jedným kolíkom strieľajú súťažiaci po jednom tak, že strieľajú v poradí, ako sú uvedení na zozname skupiny vytvorenom organizátorom. Na každom nasledujúcom terči sa v poradí streľby posúvajú s dodržaním daného poradia. Na trati s dvoma kolíkmi na jednu vzdialenosť strieľajú strelci v pároch, ktoré strieľajú simultánne (naraz). Páry sú dané poradím na zozname skupiny (prvý strieľa s druhým, tretí so štvrtým atď). Stranu si strelci v páre dohodnú vopred a takto zostávajú počas celej súťaže. V poradí streľby sa páry menia na každom terči, ako je uvedené vyššie.

9.1.3. Natiahnuť kušu a založiť šíp pred tým, ako stojí strelec z kuše pri kolíku je zakázané a znamená okamžitú diskvalifikáciu.

Národná úprava SLA 3D:

Natiahnuť kušu a založiť šíp je povolené len pri streleckom kolíku. Nedodržanie tohto pravidla znamená okamžitú diskvalifikáciu.

9.3. Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov, nie však viac ako päť strelcov. Strelci v skupine zvolia dvoch strelcov zo skupiny ktorí budú zapisovať skóre. Každý strelec zapísaný v skupine ako prvý, je vedúci skupiny. **V prípade dvojitých kolíkov sú v skupine minimálne 2 a maximálne 3 páry. V prípade nepárneho počtu strelcov strieľa posledný v zozname sám.**

Národná úprava SLA 3D:

V prípade dvojitých kolíkov sú v skupine minimálne 2 a maximálne 4 páry.

9.3.1. Ak sú na streleckej pozícii umiestnené 2 terče, **strelec pri kolíku si vyberie**, na ktorý terč bude strieľať.

Národná úprava SLA 3D:

9.3.1. - úprava celého odstavca:

Ak sú na streleckej pozícii (pozícia s 1 kolíkom) umiestnené 2 terče, strelec pri kolíku si vyberie na ktorý terč bude strieľať. Ak sú na streleckej pozícii umiestnené 2 kolíky, strelec pri ľavom kolíku strieľa na ľavý terč a strelec pri pravom kolíku strieľa na pravý terč (aby sa šípy nekrižovali).

9.4. Skupina strelcov nemôže predbehnúť inú skupinu strelcov v poradí, s výnimkou nariadenia od rozhodcu. V tomto prípade jedna skupina strieľa, zapíše skóre a vytiahne šípy, zatiaľ čo druhá skupina čaká.

9.5. Zdvorilosť káže, aby strelci z každej čakajúcej skupiny čakali na poradie a to vo vzdialenosti najmenej 3 m od strelca pri kolíku.

9.6. Vynecháva sa

9.7. Prvý strelec má povolených 90 sekúnd na výstrel. Vedúci skupiny rozhoduje kedy pôjde prvý strelec ku kolíku. Každý ďalší strelec v skupine má 90 sekúnd na výstrel. Hneď po výstrele musí strelec uvoľniť miesto nasledujúcemu strelcovi v skupine. Nedodržavanie pravidiel je potrestané varovaním od rozhodcu.

9.8. Všetci strelci v skupine čakajú v za kolíkom až do momentu, kým posledný strelec v skupine dostrieľa.

9.9. V terči ostávajú všetky šípy strelcov a to až do momentu, kým sa nespočítajú body. Hodnota všetkých zásahov v terči musí byť rozhodnutá ešte pred ich vytiahnutím z terča a nik sa nesmie dotknúť šípov ani terča, kým nebude rozhodnuté.

9.10. V rámci ochrany bezpečnosti strelcov a zachovania plynulého priebehu súťaže sa nesmie ani jeden zo strelcov pohybovať za terčom a hľadať stratené šípy, s výnimkou prípadu, že ide zodvihnúť šíp za terčom, ktorý skupina vidí za terčom.

9.11. Keď sa počas streľby strelcovi pokazí náčinie, šíp sa počíta ako strela na terč. Strelec má následne 15 minút na opravu luku a jeho súčastí. Skupina opustí priestor pri kolíku a čaká. Keď sa strelcovi nepodarí opraviť svoj luk na trati, dostane ďalších 30 minút na opravu. Takýto strelec musí

kontaktovať rozhodcu. 30 minút na opravu plynie od momentu, keď rozhodca pozbiera bodovacie lístky. Skupina strelcov musí čakať. Strelcovi je počas turnaja povolené jedenkrát vymeniť luk. Strelec smie mať na trati iba jeden luk. Po oprave závady na luku má strelec nárok na dva kontrolné výstrely na terč, ktorý už má odstrieľaný.

9.12. Finálové kolo – ak sa počas finálového kola strelcovi pokazí luk, alebo súčasť luku, nemá tento strelec žiaden extra čas na opravu. Môže však opustiť svoju streleckú pozíciu, aby si opravil, alebo vymenil luk. Následne sa môže vrátiť do súťaže a dostrieľať zvyšné šípy, ak mu zvýšil čas. Pri súťaži družstiev strieľajú medzitým ostatní členovia družstva.

10. PRAVIDLÁ BODOVANIA

10.1. Pre všetky lukostrelecké súťaže a turnaje IAA 3-D sú schválené nasledujúce pravidlá

11 – malý kruh v strede zóny 10. Približne 25 % z celkovej plochy zóny 10. Šíp sa musí malého kruhu aspoň dotýkať. Takýto zásah sa boduje na bodovacej tabuľke číslom 11.

10 – Kruh v oblasti vitálnej zóny (kill zóny). Šíp sa musí kruhu aspoň dotýkať.

8 – Vitálna zóna (kill zóna) okrem kruhu s hodnotou 10. Šíp sa musí zóny aspoň dotýkať.

5 – Zvyšná časť zvieratá, alebo šíp sa musí dotýkať aspoň farebnej časti / čiary vymedzujúcej telo zvieratá

0 – Zásah do rohov, parohov, kopyta, mimo farebnej časti / čiary vymedzujúcej telo zvieratá, alebo zásah mimo terča.

Iba finálové kolo a rozstrel: 12 - malý kruh v strede zóny 10. Šíp sa musí malého kruhu aspoň dotýkať.

10.1.1. V prípade rovnosti bodov po kvalifikácii sa o poradí strelcov rozhoduje nasledovne: ako prvý rozhoduje počet 0, teda zásahov mimo bodovanej zóny (menej núl znamená lepšie umiestnenie). Ak počet zásahov 0 je rovnaký, počítajú sa počet zásahov 11, potom počet zásahov 10. Ak ani počet zásahov 10 nerozhodne, o poradí rozhodne hod mincou.

Ak je skóre nerozhodné po odstrieľaní 6 finálových terčov, prebehne rozstrel na siedmom, vopred na tento účel pripravenom terči. Rozstrelový terč na finálovej strelnici je umiestnený na maximálnu vzdialenosť pre danú kategóriu.

Pri rozstrele strieľa každý iba jeden šíp na ten istý terč z rovnakej vzdialenosti. Strelec s vyšším zásahom vyhráva. V prípade rovnakého skóre rozhoduje menšia vzdialenosť od stredu najmenej bodovanej zóny, meria rozhodca. Ak je vzdialenosť rovnaká, rozstrel sa opakuje, kým nie je rozhodnuté. Časový limit pre strelca na rozstrel je jedna minúta.

10.2. Šíp sa musí dotýkať čiary, aby mohol byť uznaný ako vyššia bodová hodnota. Šíp, ktorý zasiahne šíp nachádzajúci sa v terči a zostane v tomto zapichnutý, bude bodovaný ako zasiahnutý šíp. Všetky šípy musia zostať v terči, až dokiaľ nebudú zapísané všetky zásahy. Čas na zapísanie zásahov je 150 sekúnd.

Národná úprava SLA 3D - doplnené:

Odrazené šípy od zeme, stromov, konárov zabodnuté v terči majú príslušnú bodovú hodnotu. Ak sa v terči nachádza len časť šípu a vieme ho identifikovať, je to tiež bodovaná hodnota.

10.3. Strelci dostanú oficiálne bodovacie lístky (2 kusy pre každého strelca v skupine) v deň konania turnaja pred jeho začiatkom. Požaduje sa zdvojené zapisovanie skóre dvoma členmi skupiny (double scoring).

10.4. Všetky informácie na bodovacom lístku musia byť presné a musia obsahovať všetky informácie správne zapísané v tabuľke.

10.5. Bodovacie lístky sa vyplňujú až vtedy, keď všetci strelci zo skupiny dostrieľajú. Každý jeden zo zapisovateľov skóre je zodpovedný za správne zapísanie bodov a vyplňuje iba jeden bodovací lístok každému strelcovi v skupine.

10.6. Každý zo strelcov je povinný nahlas a zreteľne hlásiť svoje skóre / body.

10.7. Obaja zapisovatelia v skupine si porovnajú zapísané zásahy ešte pred tým, ako sú vytiahnuté šípy s terča. V prípade, že sa v bodovacích tabuľkách nachádza chybný údaj, musí byť tento údaj ihneď opravený. Vedúci skupiny opravy v bodovacích tabuľkách podpíše.

10.8. V prípade nezrovnalostí a nezhody v bodovaní na bodovacích tabuľkách na konci turnaja / kola platí nižšia hodnota.

10.9. Na to, aby mohol byť zásah priznaný, šíp musí byť zapichnutý v terči, alebo väčšina skupiny strelcov musí dosvedčiť, že šíp prešiel terčom, alebo bol z terča vyrazený, alebo opakovať výstrel pred tým, ako strelci pristúpia k terču. (VYSVETLENIE: všetky šípy sa musia nachádzať v terči a to až do chvíle, kým nie sú všetky zásahy zapísané. Šípy, ktoré sa nachádzajú na rozhraní dvoch bodovacích zón musia byť identifikované a ich bodovanie musí byť rozhodnuté pred vytiahnutím šípov z terča.) Šípy vytiahnuté skôr sú bodované nulou (0).

10.10. Šípy na rozhraní bodovacích zón musia byť identifikované a pridelenie bodov musí byť rozhodnuté na základe hlasovania väčšiny lukostreleckej skupiny. V prípade, že skupina nie je schopná dosiahnuť dohodu vo výsledku, musí privolať rozhodcu, ktorý rozhodne o výsledku.

Národná úprava SLA 3D - doplnené:

Šípy na rozhraní bodovacích zón musia byť identifikované a pridelenie bodov musí byť rozhodnuté na základe hlasovania väčšiny lukostreleckej skupiny. Nerozhodné hlasovanie 50:50 - platí vyššia bodová hodnota.

10.11. Každý bodovací lístok musí byť na konci súťaže čitateľný, vyplnený a podpísaný. Na bodovacej karte sa nesmú robiť po ukončení bodovania a po podpísaní členmi skupiny žiadne zmeny. Bodovací lístok sa odovzdáva vedúcemu lukostreleckej skupiny ihneď po návrate z trate.

10.12. Akýkoľvek strelec, ktorý porušuje pravidlá podujatia / turnaja môže byť diskvalifikovaný a taktiež mu môže byť pozastavené členstvo v IAA 3-D. Osobe, ktorej bolo pozastavené členstvo nebude umožnené štartovať v aktuálnom roku na žiadnom z podujatí, ktoré sú organizované IAA 3-D. Každý, komu bolo pozastavené členstvo a aj naďalej porušuje pravidlá môže byť na vždy vylúčený z IAA 3-D a zo všetkých jej podujatí a turnajov. Každý strelec, ktorý nerešpektuje oficiálne pravidlá bude diskvalifikovaný z podujatia a môže mu byť pozastavené členstvo. Rozhadzovanie, alebo nesprávna likvidácia odpadkov sa považuje za nešportové správanie.