



# SÚŤAŽNÝ PORIADOK

a zásady organizovania súťaží v 3D lukostrelbe  
v pôsobnosti Slovenskej lukostreleckej asociácie 3D

pre rok 2016

RIADIACI DOKUMENT SLOVENSKEJ LUKOSTRELECKEJ ASOCIÁCIE 3D			Dostupnosť: Interný dokument
			Hierarchická úroveň: 2/3
Verzia	Spracoval	Dátum vydania	Zmeny
1.0	Predsedníctvo	1.2.2016	Záverečná korekcia pred schválením
1.1	Technická komisia	19.2.2016	Oprava 3.3, 4.1, 4.2, 4.3
1.2	Technická komisia	28.2.2016	Oprava 3.5, 4.1



## Obsah

<b>1.</b>	<b>ÚČEL DOKUMENTU .....</b>	<b>3</b>
<b>2.</b>	<b>VYSVETLENIE POJMOV .....</b>	<b>3</b>
<b>3.</b>	<b>SÚŤAŽE V PÔSOBNOSTI SLA3D .....</b>	<b>3</b>
3.1.	KALENDÁR SÚŤAŽÍ .....	4
3.2.	ROZPISY SÚŤAŽÍ .....	4
3.3.	VEKOVÉ KATEGÓRIE SÚŤAŽIACICH .....	5
3.4.	PRIHLÁŠKY NA SÚŤAŽE .....	5
3.5.	ŠTARTOVNÉ A PODMIENKY ÚČASTI NA SÚŤAŽI .....	6
<b>4.</b>	<b>PRAVIDLÁ .....</b>	<b>7</b>
4.1.	VYBAVENIE PRE JEDNOTLIVÉ DIVÍZIE LUKOV .....	7
4.2.	VZDIALENOSTI TERČOV .....	9
4.3.	TERČE .....	9
4.4.	STREĽBA .....	10
4.5.	BODOVANIE .....	10
4.6.	SPRÁVANIE SA ÚČASTNÍKOV SÚŤAŽÍ .....	11
<b>5.</b>	<b>ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ .....</b>	<b>12</b>
5.1.	ORGANIZAČNÝ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI .....	12
5.2.	PRIESTOR SÚŤAŽE .....	12
<b>5.3.</b>	<b>ROZDELENIE DO SKUPÍN .....</b>	<b>13</b>
5.4.	ŠTART SÚŤAŽE .....	13
5.5.	UKONČENIE SÚŤAŽE .....	13
5.6.	VÝSLEDKOVÁ LISTINA .....	14
<b>6.</b>	<b>PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE SERIÁLU SÚŤAŽÍ SLOVENSKÝ POHÁR 3D 2016 .....</b>	<b>14</b>
<b>7.</b>	<b>SCHVÁLENIE .....</b>	<b>15</b>



## 1. ÚČEL DOKUMENTU

Účelom súťažného poriadku je v záujme udržiavania vysokej športovej úrovne podujatí v pôsobnosti Slovenskej lukostreleckej asociácie 3D:

1. Stanovenie administratívnych a organizačných noriem pre usporadúvanie a vyhodnocovanie súťaží spoluorganizovaných Slovenskou lukostreleckou asociáciou 3D (SLA3D) a konaných pod jej záštitou (v zmysle organizačnej smernice SLA3D, čl. 6).
2. Stanovenie povinností, právomocí a rozsahu zodpovednosti funkcionárov podieľajúcich sa na usporadúvaní súťaží.
3. Doplnenie pravidiel súťaží v 3D lukostrelbe vydaných WA, podľa ktorých sa súťaže v roku 2016 konajú, o lokálne špecifické ustanovenia.

Súťažný poriadok je záväzný pre všetkých organizátorov a účastníkov súťaží v pôsobnosti SLA3D.

## 2. VYSVETLENIE POJMOV

**Organizátor** – lukostrelecký klub usporadúvajúci súťaž na základe poverenia SLA3D, alebo z vlastnej iniciatívy. Organizátora reprezentuje predseda klubu.

**Súťažiaci** – lukostrelec súťažiaci na lukostreleckej súťaži

**Účastník súťaže** – každá osoba pohybujúca sa v priestore, kde sa koná lukostrelecká súťaž. Je povinný dodržiavať súťažný poriadok, bezpečnostnú smernicu a pokyny organizátora. Typicky sú to súťažiaci, rozhodcovia, usporiadatelia, prihlásený doprovod detských súťažiacich a akreditovaní zástupcovia médií.

## 3. SÚŤAŽE V PÔSOBNOSTI SLA3D

Súťaže v pôsobnosti SLA3D sa delia na

**Dlhodobé (seriálové)** – seriál niekoľkých súťaží s danými kritériami pre celkové vyhodnotenie. Jednotlivé súťaže bývajú obvykle jednodňové.

**Majstrovské** – Majstrovstvá SR, alebo iných krajín, obvykle dvojdňové.

**Medzinárodné** – súťaže spoluorganizované SLA3D s účasťou zahraničných súťažiacich.

Všetky súťaže sa musia organizovať podľa všeobecne známych vopred vyhlásených pravidiel, resp. rozpisov súťaží. Podujatia, pokiaľ v rozpisoch nie je uvedené inak, sú organizované ako verejné súťaže jednotlivcov s platnou licenciou členského štátu, alebo s licenciou štátu s ktorým má SLA3D uzatvorenú dohodu (SLZ, Česká 3D Lukostrelba, HDH IAA, Poľská 3D lukostrelba).



SLA3D spoluorganizuje

1. Seriálové súťaže Slovenský pohár 3D a Zimná liga SLA3D.
2. Majstrovské súťaže Majstrovstvá Slovenska s medzinárodnou účasťou. Vyhodnotené budú zvlášť medzinárodné Majstrovstvá Slovenska a zvlášť uzatvorené Majstrovstvá Slovenska (len slovenskí súťažiaci).

SLA3D poveruje organizovaním súťaží jednotlivé kluby v zmysle Organizačnej smernice čl. 6.1..

Rozhodcov na súťaže deleguje SLA3D alebo organizátor súťaže so súhlasom predsedu SLA3D.

O výške a rozsahu prípadnej finančnej, technickej a materiálnej pomoci organizátorovi súťaže rozhoduje predsedníctvo SLA3D. Prihliada pri tom na rozsah súťaže, počet účastníkov, miestne podmienky a finančné možnosti asociácie.

## **3.1. KALENDÁR SÚŤAŽÍ**

Kalendár súťaží zostavuje predsedníctvo SLA3D, za kalendár zodpovedá predseda SLA3D.

Podmienkou zaradenia súťaže do kalendára je potrebná úroveň materiálno-technického a organizačného zabezpečenia budúcim organizátorom, vhodný terén, podmienky pre zázemie súťaže (bezpečnosť, dopravná prístupnosť, parkovanie, sociálne zariadenia, stravovanie, ubytovanie, prístrešky pri nepriazni počasia, zdravotné zabezpečenie) a splnenie administratívnych podmienok (získanie potrebných povolení na organizovanie súťaže v 3D lukostrelbe).

Riaditeľ súťaže menovaný organizátorom sa musí písomne zaviazat' usporiadať súťaž v súlade s týmto Súťažným poriadkom a Bezpečnostnou smernicou SLA3D (článok 6 Organizačnej smernice SLA3D).

Kalendár hlavných súťaží v roku 2016 je zverejnený najneskôr do konca roka 2015. Kluby nahlasujú svoje klubové súťaže predsedovi SLA3D najneskôr 2 mesiace pred navrhovaným termínom konania súťaže. Ich zaradenie do kalendára SLA3D je podmienené záväzkom usporiadať súťaž v súlade s týmto súťažným poriadkom a Bezpečnostnou smernicou SLA3D (článok 6 Organizačnej smernice SLA3D). Pri klubových súťažiach sú prípustné výnimky zo súťažného poriadku, musia byť však odsúhlasené predsedom SLA3D.

## **3.2. ROZPISY SÚŤAŽÍ**

Rozpis súťaže v pôsobnosti SLA3D zostavuje jej organizátor. Rozpis musí byť zverejnený najneskôr jeden mesiac pred konaním súťaže na web stránke SLA3D.

Rozpis súťaže musí obsahovať nasledujúce informácie:



Názov súťaže

Názov organizátora a spoluorganizátora

Dátum a miesto konania vrátane súradníc GPS

Riaditeľ súťaže: telefónny kontakt a mailová adresa

Hlavný rozhodca

počet terčov,

časový harmonogram súťaže,

vekové kategórie a divízie,

spôsob prihlasovania (adresy, tel. č. a pod.),

termín uzávierky prihlášok,

výška štartovného, Výška prirážky k štartovnému pre súťažiacich, ktorí sa chcú prihlásiť po termíne.

stravovanie (musí byť zvlášť kolonka na nahlasenie stravy pre sprevádzajúce osoby),

ubytovanie,

odmeňovanie a ceny,

odvolávka na pravidlá, ktorými sa súťaž bude riadiť.

### 3.3. VEKOVÉ KATEGÓRIE SÚŤAŽIACICH

Deti	vek do 12 rokov
Kadeti	vek od 13 do 17 rokov
Seniori	vek od 18 do 49 rokov
Veteráni	vek nad 50 rokov

Pre určenie vekovej kategórie platí 1. kolo SP 3D (v akej kategórii začne Súťažiaci SP, v takej musí seriál súťaží SP aj ukončiť). Napríklad ak dieťa dovŕši dvanásť rok po 1. súťaži SP, začne SP v kategórii deti a v tej istej kategórii bude súťažiť až do konca tohoročného SP.

Deti, kadeti, seniori a veteráni sa delia na ženy a mužov.

Na Svetovom a Európskom šampionáte WA 3D štartujú seniori a veteráni (len kategória muži a ženy) a musia byť členmi SLZ.

### 3.4. PRIHLÁŠKY NA SÚŤAŽE

Prihlášky sa zasielajú v súlade s pokynmi uvedenými v rozpise súťaže.

Na všetky súťaže v pôsobnosti SLA3D je možné sa prihlásiť prostredníctvom web portálu SLA3D do termínu uzávierky prihlášok. Tento spôsob je preferovaný, nakoľko si súťažiaci môže hneď overiť, že je v zozname prihlásených.



Prihlášky emailom alebo poštou zasiela klub za svojich členov, alebo každý súťažiaci sám za seba. Prihláška musí obsahovať meno a priezvisko, vekovú kategóriu, pohlavie, číslo licencie, divíziu, štátnu príslušnosť (u zahraničných súťažiacich).

Súťažiaci sa môže zo súťaže odhlásiť najneskôr do štvrtka v týždni pred súťažou. **Pokiaľ sa tak nestane, je súťažiaci povinný uhradiť organizátorovi výšku stravnej jednotky.**

Prihlášky doručené pred uzávierkou prihlášok sa považujú za akceptované.

Ak súťažiaci podá prihlášku po termíne uzávierky prihlášok – utorok v týždni pred konaním súťaže, organizátor

1. môže prihlášku akceptovať (písomne alebo e-mailom), ale nemusí.
2. má právo požadovať od súťažiaceho štartovné zvýšené o prirážku až 50 % . Pri súťažiach SP 2016 je prirážka stanovená vo výške 5 EUR. Ak to súťažiaci neakceptuje, nebude mu povolený štart.

### 3.5. ŠTARTOVNÉ A PODMIENKY ÚČASTI NA SÚŤAŽI

Výšku štartovného stanovuje organizátor, s výnimkou súťaží SP 2016.

Výška štartovného na **SP 3D 2016** je stanovená nasledovne:

Deti – 4 Euro                      Seniori – 15 Euro

Kadeti – 8 Euro                      Veteráni - 15 Euro

Organizátor zabezpečí pre každého súťažiaceho 1 teplé jedlo pokryté štartovným.

Na súťažiach SP 3D 2016 a MSR 3D 2016 môžu štartovať len držitelia licencie vydanej SLA3D pre rok 2016 a lukostrelci z iných krajín, ktorí sú držiteľmi lukostreleckých licencií v danom štáte.

Na ostatných súťažiach, ktoré nespoluorganizuje SLA3D (typicky klubové súťaže) sa licencia nevyžaduje.

Deti do 12 rokov sa môžu súťaže zúčastniť len v sprievode rodiča, alebo ním poverenej dospeléj osoby (napr. vedúci výpravy klubu).



## 4. PRAVIDLÁ

V tejto kapitole sú upresnené pravidlá WA pre podmienky súťaží v 3D lukostrelbe v pôsobnosti SLA3D.

### 4.1. VYBAVENIE PRE JEDNOTLIVÉ DIVÍZIE LUKOV

Pre divíziu **olympijský luk OL (Recurve Division podľa WA)** je povolený akýkoľvek typ reflexného luku, vybavený nastaviteľným zameriavačom, stabilizátormi, buttonom, zakládkou, atď.. Zameriavač nesmie obsahovať hranol, šošovku, alebo akékoľvek iné zväčšujúce zariadenie, vodováhu, elektrické alebo elektronické zariadenie, a nesmie poskytnúť viac ako jeden zameriavací bod. Tetiva musí byť vypúšťaná z prstov.

Pre divíziu **bare bow BB (Barebow Division podľa WA)** je povolené kovové alebo drevené madlo. Je to luk holý, bez výčnelkov, značiek mieridla, značiek, zárezov alebo laminovaných častí (v časti streleckého okna luku), ktoré by mohli slúžiť pre mierenie. Je povolená zakládka. Povolený je pohyb prstov po tetive (stringwalking) a tvári, luk musí prejsť otvorom 12,2 cm (povolená odchýlka 0,5 mm). Povolené sú závažia na spodnej časti madla, všetky druhy šípov (rovnaká značka, dĺžka,...) Nie je povolená žiadna kontrola náťahu.

Pre divíziu **tradičný reflexný luk TRRB (Instinctive Bow Division podľa WA)** je povolené len drevené madlo, prsty sa musia dotýkať končičku šípa. Luk zodpovedá prijatému princípu a významu slova luk používaného v lukostrelbe - náradie skladajúce sa z držadla (madla), stredy (nie typu, ktoré umožňujú streľbu cez stred) a dvoch pružných ramien, každé zakončené výčnelkom so zárezmi pre tetivu. Povolená je plastová zakládka alebo strelecké okno pokryté akýmkoľvek materiálom do výšky 1 cm a maximálnej hrúbky 3 mm. Sú povolené tlmiče tetivy, musia však byť uložené najmenej 30 cm od lôžka šípu. Sú povolené všetky druhy šípov (rovnaká značka, dĺžka,...).

Pre divíziu **long bow TRLB (Longbow Division podľa WA)** luk musí zodpovedať tradičnej forme dlhého luku, čo znamená, že pri napnutí sa tetiva nesmie dotýkať luku v inej časti, než v zárezoch pre tetivu. Luk môže byť zhotovený z ľubovoľného materiálu alebo kombinácie materiálov. Tvar držadla nie je obmedzený. Streľba stredom je povolená. Sú povolené len drevené šípy s prírodnými kormidlami, žiadna zakládka. Strelecké okno môže byť pokryté akýmkoľvek materiálom do výšky 1 cm a maximálnej hrúbky 3 mm. Prsty sa musia dotýkať končičku šípa. Sú povolené tlmiče tetivy, ak nie sú uložené bližšie ako 30 cm k lôžku (uloženiu šípu). Minimálna dĺžka napnutého luku u žien je 150 cm, u mužov 160 cm. Luk môže byť aj skladač - take down, ale iba v prípade, že sa rozkladá na dve časti a spoj je v oblasti rukoväti.

Pre divíziu **primitívny a jazdecký luk PBHB platí :**

**Primitívny luk** musí byť vyrobený z jedného kusu dreva, zakázané je použitie akejkoľvek zakládky či streleckého okna.

**Jazdecký luk** je symetrický reflexný luk, väčšinou zložený z viac materiálov. Madlo luku je tiež symetrické a musí byť minimálne 15 mm široké bez akéhokoľvek streleckého okna a bez zakládky. Tetiva napnutá na luku prechádza jeho stredom a luk s napnutou tetivou nesmie byť dlhší ako 160 cm. Z oboch lukov je možné strieľať s použitím streleckej rukavice, chrániča prstov (Finger TAB), streleckého prsteňa alebo holými prstami a to tak, že strelec musí byť v kontakte so šípom alebo jeho



## SLOVENSKÁ LUKOSTRELECKÁ ASOCIÁCIA 3D

---

končíkom. „String walking“ (posun prstov po tetive) je zakázaný. Na luku aj tetive sú zakázané akékoľvek značky pre kontrolu náťahu. Povolené sú len drevené šípy. Všetky musia byť z rovnakého materiálu, rovnakej dĺžky a váhy.

Pre divíziu **kladkový luk bez limitu CU (Compound Division podľa WA)** je povolená všetka výbava pokiaľ nie je elektrická, alebo elektronická. Sú to kladkové luky s nastaviteľnými pohyblivými jednobodovými mieridlami. Optické sklá, šošovka v mieridlách sú povolené. Optické sklo v peep povolené. Všetky typy vypúšťačov sú povolené. Všetko príslušenstvo (stabilizátory, peep, vodováha...). Osvetlenie mieridiel alebo pinu je povolené, Rýchlosť šípu nesmie prekročiť 330 fps.

Pre divíziu **kladkový luk Hunter HU** je povolený len jeden stabilizátor (tlmič) max. 30 cm, mieridlá max. 5 pinov. Povolená je vodováha. Akýkoľvek kladkový luk s viacbodovými mieridlami, pinmi, maximálne množstvo pinov je 5, ktoré sú pevné a nesmú sa nastavovať počas súťaže, s akýmkoľvek vypúšťačom, s jedným stabilizátorom s maximálnou dĺžkou 12" / 30,5 cm od najbližšieho bodu uchytania. Značka na pery alebo nos na tetive (jedno alebo druhé), peep a vodováha povolené. Rýchlosť šípu nesmie prekročiť 330 fps.

Pre divíziu **kuša CRB** je povolený akýkoľvek typ kuše (reflexnej / kladkovej), s pinmi alebo krížikom, s priblížením alebo bez. Elektronické doplnky sú zakázané.

Kuša musí byť nabíjaná ručne (naťahovač povolený) a musí mať bezpečnostnú poistku. Remeň na pomocné uchytanie nie je povolený. Strelci nemôžu strieľať posediačky, lakeť sa pri streľbe nemôže dotýkať kolien, nesmie sa opierať ani o stromy. Dĺžka založeného šípu musí siahť minimálne po ramená na natiahnutej kuši. Akékoľvek zásahy do továrenskej výroby sú zakázané. Rýchlosť šípu nesmie prekročiť 330 fps.

Súťažiaci v každej divízii musí mať jednotnú sadu šíпов (rovnaká značka, rovnaká dĺžka, rovnaký hrot, rovnaký končík, pierka musia mať rovnaký tvar aj rovnakú farbu.

Šípy musia byť podpísané menom súťažiaceho, alebo jeho značkou na drieku šípa. Maximálny priemer drieku je 9,3 mm a hrotu 9,4 mm.

Zásobníky šíпов pripevnené na luk sú povolené len u divízie HU.

U všetkých lukov nie sú povolené dodatočné (nevýrobné) grafické úpravy madla a vnútorných strán ramien a značky (okrem bežného opotrebenia – škrabance) umožňujúce mierenie alebo odhad vzdialenosti.

Takisto nie je povolené používanie laserových meračov vzdialenosti, ani iných mechanických alebo elektronických pomôcok na meranie vzdialenosti.





## 4.2. VZDIALENOSTI TERČOV

Kolík	Vzdialenosti a kategórie	Divízie
Biely kolík	max. 20 m - <b>deti</b>	TRLB, TRRB, PBHB, BB
	max. 20 m - <b>deti</b>	OL, CU, HU
Modrý kolík	max. 30 m – <b>kadeti</b>	TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CRB
	max. 30 m - <b>senior</b>	TRLB, TRRB, PBHB, BB
	max. 30 m - <b>veterán</b>	TRLB, TRRB, PBHB, BB
Červený kolík	max. 45 m - <b>senior</b>	OL, CU, HU, CRB
	max. 45 m - <b>veterán</b>	OL, CU, HU, CRB

## 4.3. TERČE

Trať súťaže a cvičná strelnica musia byť postavené podľa Zásad pre stavbu trate a cvičnej strelnice.

Pre **SP 3D 2016** trať súťaže môže mať 24 a viac 3D terčov (v závislosti od počtu súťažiacich, miestnych podmienok a možností organizátora).

3D terče sú rozdelené do 4 skupín podľa veľkosti zásahovej zóny.

SRT, Leitold, Longlife, Eleven má automatické radenie zvierat (na www stránkach jednotlivých firiem) do zón; Delta McKenzie, Nature Foam a iné treba určiť.

Zaradenie do skupiny určíme z výšky zóny meranej cez stred zóny s najvyšším bodovaním (11 bodov) ohraničenej čiarou **8** na vrchnej a spodnej časti zóny (čiara je súčasť hodnoty 8).

Skupina	Skupina 1	Skupina 2	Skupina 3	Skupina 4
<b>Veľkosť zóny</b>	Viac ako 250 mm	201- 250 mm	150 - 200 mm	Menej ako 150 mm
<b>Kolík</b>	<b>Vzdialenosti</b>			
<b>červený</b>	10 - 45 m	10 - 45 m	10 - 45 m	10 - 45 m
<b>modrý</b>	5 - 30 m	5 - 30 m	5 - 30 m	5 - 30 m
<b>biely</b>	3 - 20 m	3 - 20 m	3 - 20 m	3 - 20 m

Na trati súťaže má byť približne rovnaké zastúpenie zvierat zo všetkých skupín. Terče skupiny 4 musia byť postavené vo dvojici.

Terče musia byť počas celej súťaže v takom stave aby šíp nepreletel skrz terč, ale ostal zapichnutý v bodovacej zóne. Kolík musí byť umiestnený tak, že umožní obom strelcom zaujať streleckú pozíciu do vzdialenosti 1 m od kolíka vľavo, vpravo a dozadu (pol kružnica s polomero 1 m). Z celej tejto časti musia mať strelci úplný výhľad na 3D terč.



## 4.4. STREĽBA

Súťažiaci v divíziách lukov strieľajú po 2 šípy na každý terč.

Súťažiaci v divízii CRB strieľajú na každý terč len 1 šíp.

Časový limit na vystrelenie 2 šíпов je 1,5 minúty (90 sekúnd); CRB časový limit na 1 šíp 1 minúta (60 sekúnd).

Súťažiaci strieľajú z pozícií vzdialených najviac 1 meter od kolíka naľavo, napravo, alebo vzadu. Nemusia sa dotýkať kolíka.

Pri streľbe vo dvojiciach sa strieľa v rovnakých dvojiciach počas celej súťaže.

Ten, kto začal strieľať vľavo od kolíka, strieľa tak počas celej súťaže. Na stanovištiach sa jednotlivé dvojice skupiny cyklicky striedajú v poradí streľby (1, 2, 3; 2, 3, 1; 3, 1, 2).

Začína sa strieľať od najvzdialenejšieho, červeného kolíka.

Pri streľbe na dvojicu terčov súťažiaci na pozícii vľavo od kolíka strieľa do 3D terča vľavo, súťažiaci na pozícii vpravo od kolíka strieľa do 3D terča vpravo počas celej súťaže.

Na stanovišti kde sú dve zvieratá, môžu súťažiaci uvoľniť terče pre ďalšiu dvojicu zapísaním bodovej hodnoty do bodovacej karty a následne vytiahnutím šíпов.

## 4.5. BODOVANIE

V skupine sa vyplňuje 1 bodovacia karta pre každého súťažiaceho a zapisovateľ zodpovedá za správnosť zapísania bodových hodnôt.

Vzor jednotnej bodovacej karty je na web stránke SLA3D.

3D terče majú 4 bodovacie zóny (11, 10, 8 a 5).

11 bodov    malý kruh v strede desaťbodovej zóny (približne 25% jej plochy)

10 bodov    väčší kruh v životne dôležitej oblasti zvieratá

8 bodov    ostatné dôležité oblasti mimo oblasť desaťbodovej zóny

5 bodov    zostávajúca časť zvieratá

Ak sa šíp dotýka deliacej linky medzi 2 bodovacími zónami alebo hraničnej línie, pri bodovaní bude mať skóre vyššiu hodnotu.

Zásah do rohu, kopyta, inej farebnej zóny ako je farba zvieratá, aj iné zásahy mimo sú považované za zásah mimo cieľ a zapisujú sa ako – M (0 bodov).



Šíp, ktorý sa odrazí od zvieratá a pokračuje v smere letu za zviera, sa považuje za zásah mimo cieľ – 0 bodov.

Šíp, ktorý sa odrazí od zvieratá (nezapichne sa) a dopadne pred zviera sa počíta ako zásah za 5 bodov – ak ostatní súťažiaci v skupine nevideli miesto odrazu. Ak miesto odrazu členovia skupiny videli, počíta sa príslušná bodová hodnota.

Pri zásahu "šíp v šipe" patrí obom šípom rovnaká bodová hodnota.

Šíp, ktorý prejde zvieratom sa počíta ako zásah za 5 bodov ak nevieme presné miesto preletu. Ak miesto preletu ostatní súťažiaci v skupine videli, počíta sa príslušná bodová hodnota.

Šíp zabodnutý v tesnom kontakte s iným šípom – počíta sa bodová hodnota v ktorej je šíp zabodnutý.

V prípade **rovnakého bodového nástreľu** dvoch alebo viacerých súťažiacich o konečnom poradí súťažiacich rozhoduje počet bodových zásahov **11**.

Ak je počet bodových nástreľov **11** rovnaký, berie sa počet bodových nástreľov **10**. Ak je aj tento počet bodových nástreľov rovnaký, súťažiaci sa umiestnia na rovnakom mieste.

### 4.6. SPRÁVANIE SA ÚČASTNÍKOV SÚŤAŽÍ

Súťažiaci a ostatní účastníci (najmä sprevádzajúce osoby) sa súťaže zúčastňujú na vlastnú zodpovednosť, pričom sa zavazujú riadiť pokynmi organizátora, súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA3D.

Osoba sprevádzajúce súťažiaceho mladšieho ako 12 rokov (pozri článok 3.5.) nesmie počas súťaží opustiť svojho zverenca a riadi sa pokynmi vedúceho skupiny, pravidlami súťaže a pokynmi organizátora.

Kadeti od 13 do 17 rokov sú zadelení do skupín s aspoň 2 dospelými a rešpektujú pokyny vedúceho skupiny.

Všetkým účastníkom je zakázaná konzumácia alkoholu, omamných a psychotropných látok počas súťaže na trati, ako aj na cvičnej strelnici (Bezpečnostná smernica SLA3D, čl. 7.)

Fajčenie je povolené len na vyhradených miestach.

Súťažiť v inej skupine ako bol súťažiaci zadelený môže len so súhlasom rozhodcu a to ešte pred odchodom na trať. Pri nepovolenom prechode do inej skupiny bude súťažiaci diskvalifikovaný.

Organizátor má právo zakázať súťažiacemu pokračovať v súťaži a vykázať ho z trate alebo zo strelnice ak je evidentne pod vplyvom alkoholu, omamnej či psychotropnej látky.

Vylúčenému súťažiacemu sa štartovné nevracia. Vylúčený súťažiaci sa zdrží akýchkoľvek komentárov a rešpektuje rozhodnutie organizátora.



## 5. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ

### 5.1. ORGANIZAČNÝ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI

Za priebeh súťaže (poriadok, bezpečnosť, športovú a spoločenskú úroveň) zodpovedá organizátor na čele s riaditeľom súťaže. Účastníci podujatia (súťažiaci, sprievod, hostia, diváci,...) sú povinní rešpektovať pokyny organizátora a riadia sa nimi.

Organizačný štáb zostavuje organizátor súťaže a jeho členmi spravidla sú:

- riaditeľ súťaže
- hospodár (pokladník)
- staviteľ trate súťaže a cvičnej strelnice
- hlavný rozhodca a pomocní rozhodcovia
- zdravotník súťaže
- technický personál (STAFF)

Odporúča sa aby bol organizačný štáb oblečením alebo doplnkami k oblečeniu odlišný od ostatných účastníkov a aby bolo zrejmé že sa jedná o organizátora podujatia.

Riaditeľ súťaže a hlavný rozhodca musia byť viditeľne označení menovkami s názvami ich funkcií.

### 5.2. PRIESTOR SÚŤAŽE

Administratívne centrum súťaže zriaďuje organizátor vo vhodných priestoroch tak, aby mohol nerušene pracovať aj v nepriaznivom počasí.

Priestor registrácie (prezentácie) súťažiacich a spracúvania výsledkov (príjem vyplnených bodovacích kariet) musí byť označený.

Priestor pre kontrolu náradia musí byť takisto označený.

Písomnosti sa zverejňujú na nástenke umiestnenej na prístupnom mieste. Nástenka slúži na informovanie účastníkov podujatia.

Na nástenke musia byť počas podujatia zverejnené pravidlá, súťažný poriadok, mapka areálu, mapka súťažného okruhu, kontakty na funkcionárov podujatia, zoznam prihlásených súťažiacich, štartovná listina - jednotlivé skupiny, výsledková listina, iné informácie napr. ubytovanie, doprava.

Organizátor umiestňuje podľa povahy podujatia a zloženia súťažiacich vlajkovú výzdobu, plagáty a logá podujatia, komerčné reklamy.



### 5.3. ROZDELENIE DO SKUPÍN

Rozdelenie do skupín vykoná riaditeľ súťaže alebo ním poverený organizátor súťaže. V jednotlivých skupinách **môže byť najviac 6 súťažiacich**. Odporúča sa skupiny zostavovať tak, aby v nej boli najviac dvaja súťažiaci v divíziách kladkových lukov, čím sa **vytvorí predpoklad pre plynulý pohyb skupín po okruhu a konkurencia medzi súťažiacimi rovnakých divízií**.

Je vhodné, aby v skupine boli popri skúsených súťažiacich aj menej skúsení. Súťažiaci, ktorý bol čítaný ako prvý, je spravidla vedúci skupiny a zodpovedá za priebeh súťaže v skupine, určuje poradie strelcov pri rotácii a menuje zapisovateľa.

Zapisovateľ do bodovacích kariet zodpovedá za ich riadne vyplnenie a ich včasné odovzdanie podľa pokynov organizátora.

Súťažiaci nesmú prejsť do inej skupiny, než boli pridelení. Porušenie sa trestá diskvalifikáciou súťažiaceho.

Skupiny štartujú zo stanovíšť s rovnakým číslom aké bolo skupine pridelené.

Staviteľ trate alebo hlavný rozhodca oboznámi súťažiacich s traťou a spolu so svojimi pomocníkmi odvedie súťažiacich na ich stanovištia.

### 5.4. ŠTART SÚŤAŽE

Štart súťaže vykoná riaditeľ zvyčajne výrazným zvukovým signálom (výstrel alebo siréna).

### 5.5. UKONČENIE SÚŤAŽE

Súťažiaci, ktorí dokončili súťaž, vyplnené a podpísané bodovacie karty bez meškania odovzdajú organizátorovi na spracovanie výsledkov. Strelba na súťaži sa považuje za ukončenú vystrelením posledného šípu, alebo ak hlavný rozhodca ukončil súťaž predčasne pre okolnosti nedovoľujúce súťaž riadne dokončiť, obvykle výrazným zvukovým signálom 3x po sebe.

Súťažiaci je hodnotený, ak vykonal strelbu na nadpolovičnú väčšinu terčov.

Organizátor v závislosti na počte súťažiacich, max. však do 1 hodiny po odovzdaní poslednej bodovacej karty vykoná vyhodnotenie a zverejní na nástenke predbežné výsledky.

Súťažiaci majú 10 minút na podanie prípadných protestov.

Protesty prijímajú riaditeľ a hlavný rozhodca, ktorí o protestoch aj rozhodnú. Výška zálohy za protest je 20 EUR a bude vrátená pokiaľ bude protest uznaný. V opačnom prípade záloha prepadá v prospech organizátora.

Organizátor má právo neprijať zle vyplnenú a nepodpísanú bodovaciu kartu. Súťažiaci, ktorému patrí, nebude hodnotený.

Súťaž sa považuje za ukončenú po vyhlásení výsledkov a odovzdaní cien víťazom.



Originály bodovacích kariet a výsledkovú listinu archivuje organizátor po dobu minimálne 1 roka.

## 5.6. VÝSLEDKOVÁ LISTINA

Výsledkové listiny sú spracovávané v jednotnej šablóne v tabuľkovom procesore EXCELL, ktorá bude k dispozícii všetkým organizátorom na web stránke SLA3D.

Výsledkovú listinu zašle organizátor e-mailom na adresu pre zverejnenie na web stránke SLA3D (pozri Komunikačná smernica, čl. 5.).

## 6. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE SERIÁLU SÚŤAŽÍ SLOVENSKÝ POHÁR 3D 2016

Umiestnenia na jednotlivých súťažiach sa bodujú nasledovne:

<b>Miesto</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>Body</b>	30	27	24	21	18	15	12	9	6	3

Do celkového výsledku sa počíta 8 najlepších výsledky vrátane finálového.

Organizátor je povinný pripraviť rozdelenie do skupín minimálne 1 deň pred súťažou.

Rozpisy na jednotlivé kolá SP 3D musia byť zverejnené min. 21 dní pred konaním súťaže.

Ocenení budú všetci súťažiaci na medailových miestach, bez ohľadu na počet súťažiacich v kategórii. Ceny zabezpečuje a udeľuje organizátor, minimálne však medaile pre prvé tri miesta, na ktorých bude uvedený názov súťaže, miesto a dátum.

Záverečnou cenou pre víťazov 1, 2 a 3. miesto, v triedach a divíziách je pohár alebo adekvátne cena.

Súťažiaci, ktorí sú členmi SLZ a umiestnili sa na prvých troch najlepších miestach SP 3D 2015 (Divízie lukov podľa WA /CU, BB, IB, LB/) môžu reprezentovať SR na Majstrovstvách Európy a Sveta, ktoré sú organizované WA.

Každý organizátor súťaže SP 3D 2016 odovzdá na účet organizátora finálového kola LK Bašta č.úctu: 68808532/0900 alebo osobne paušálne 50 Euro za usporiadanie SP 3D. Finančná čiastka bude použitá na ceny pre prvých troch v každej kategórii. Usporiadateľ finálového kola doručí vedeniu SLA3D kópiu faktúry za ceny.



## 7. SCHVÁLENIE

Tento súťažný poriadok bol schválený predsedníctvom SLA3D dňa 8. 1. 2016 a nadobúda účinnosť dňom 1. 2. 2016.

---

Jozef Ďugel

Predseda Slovenskej lukostreleckej asociácie 3D

---

Peter Vilim

Člen predsedníctva, predseda technickej komisie