



SÚŤAŽNÝ PORIADOK

a zásady organizovania súťaží v 3D lukostrelbe v pôsobnosti SLA 3D

pre rok 2019

RIADIACI DOKUMENT SLOVENSKEJ LUKOSTRELECKEJ ASOCIÁCIE 3D			Dostupnosť: Verejný dokument
Verzia	Spracoval	Dátum účinnosti	Zmeny
0.1	Peter Vilim	nestanovený	Prvý návrh z 22.1.2019
0.2	Peter Málek	Nestanovený	Pripomienky a komentáre
0.3	Dušan Horváth	Nestanovený	Pripomienky a komentáre
0.4	Marián Antal	Nestanovený	Pripomienky a komentáre
1.0	TK SLA 3D	28.2.2019	Schválený dňa 28.2.2019



Obsah

1.	ÚČEL DOKUMENTU	3
2.	VYSVETLENIE POJMOV	3
3.	SÚŤAŽE v pôsobnosti SLA 3D	3
3.1.	KALENDÁR SÚŤAŽÍ	4
3.2.	ROZPISY SÚŤAŽÍ	5
3.3.	ROZHODCOVIA A DELEGÁTI	5
3.4.	VEKOVÉ KATEGÓRIE	5
3.5.	PRIHLÁŠKY NA SÚŤAŽE.....	6
3.6.	ŠTARTOVNÉ A PODMIENKY ÚČASTI NA SÚŤAŽIACH.....	6
4.	PRAVIDLÁ.....	7
5.	VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ	8
6.	ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ.....	9
6.1.	ORGANIZAČNÍ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI	9
6.2.	PRIESTOR SÚŤAŽÍ.....	10
6.3.	ROZDELENIE DO SKUPÍN,	10
6.4.	ŠTART SÚŤAŽÍ.....	11
6.5.	UKONČENIE SÚŤAŽÍ.....	11
6.6.	VÝSLEDKOVÁ LISTINA.....	12
7.	PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE SERIÁLU SÚŤAŽÍ SP 3D 2019.....	11
7.1.	VZDIALENOSTI TERČOV	13
7.2.	TERČE A ZOSTAVY	13
7.3.	STREĽBA	13
7.4.	BODOVANIE	15
7.5.	SPRÁVANIE SA ÚČASTNÍKOV SÚŤAŽÍ.....	15
8.	SCHVÁLENIE	16



1. ÚČEL DOKUMENTU

Účelom súťažného poriadku je v záujme udržiavania vysokej športovej úrovne podujatí v pôsobnosti Slovenskej lukostreleckej asociácie 3D:

1. Stanovenie administratívnych a organizačných noriem pre usporadúvanie a vyhodnocovanie súťaží spoluorganizovaných Slovenskou lukostreleckou asociáciou 3D (SLA3D) a konaných pod jej záštitou.
2. Stanovenie povinností, právomocí a rozsahu zodpovednosti funkcionárov podieľajúcich sa na usporadúvaní súťaží.
3. Doplnenie pravidiel súťaží v 3D lukostrelbe vydaných HDH IAA 3D, podľa ktorých sa súťaže v roku 2019 konajú, o lokálne špecifické ustanovenia.

Súťažný poriadok je záväzný pre všetkých organizátorov a účastníkov súťaží v pôsobnosti SLA3D.

2. VYSVETLENIE POJMOV

1. **Organizátor** – lukostrelecký klub usporadúvajúci súťaže na základe poverenia SLA3D, alebo z vlastnej iniciatívy. Organizátora reprezentuje predseda klubu.
2. **Súťažiaci** – lukostrelec súťažiaci na súťažiach
3. **Účastník súťaže** – každá osoba pohybujúca sa v priestore, kde sa konajú lukostrelecké súťaže. Je povinný dodržiavať súťažný poriadok, bezpečnostnú smernicu a pokyny organizátora. Typicky sú to súťažiaci, rozhodcovia, usporiadatelia, prihlásený doprovod detských súťažiacich a akreditovaní zástupcovia médií.
4. **Delegát** – splnomocnený zástupca záujmov SLA 3D, ktorý na základe jej poverenia bude vykonávať kontrolu súťažnej trate, priebehu súťaže a bude predkladať predsedníctvu SLA 3D hodnotiacu správu k súťaži.

3. SÚŤAŽE V PÔSOBNOSTI SLA 3D

Súťaže v pôsobnosti SLA3D sa delia na:

1. **Dlhodobé (seriálové)** – pohárové, seriál niekoľkých súťaží s danými kritériami pre celkové vyhodnotenie. Jednotlivé súťaže bývajú obvykle jednodňové.
2. **Majstrovské** – Majstrovstvá SR, alebo iných krajín, obvykle dvojdňové.



3. Medzinárodné – súťaže organizované medzinárodnými zväzmi, európsky a svetový šampionát, zväčša viacdňové.

4. Všetky súťaže sa musia organizovať podľa všeobecne známych vopred vyhlásených pravidiel, resp. rozpisov súťaží. Podujatia, pokiaľ v rozpisoch nie je uvedené inak, sú organizované ako verejné súťaže jednotlivcov s platnou licenciou členského štátu, alebo s licenciou štátu s ktorým má SLA 3D uzatvorenú dohodu (Česká 3D Lukostreľba, HDH IAA, Poľská 3D lukostreľba).

SLA3D spoluorganizuje:

Seriálové súťaže Slovenský pohár 3D 2019 , MSR 2019 , MMSR 2019

Majstrovské súťaže Majstrovstvá Slovenska s medzinárodnou účasťou.

Spôsob odmeňovania: MMSR 2019 medaila pre prvých troch umiestnených bez ohľadu na národnosť

MSR 2019 poháre (iné vkusné vecné ocenenie) pre prvých troch umiestnených členov SLA 3D

SLA 3D poveruje organizovaním súťaží jednotlivé kluby

Rozhodcov a ich odmeňovanie na súťaže deleguje SLA 3D alebo organizátor súťaže so súhlasom predsedu SLA3D.

O výške a rozsahu prípadnej finančnej, technickej a materiálnej pomoci organizátorovi súťaže rozhoduje predsedníctvo SLA 3D. Prihliada pri tom na rozsah súťaže, počet účastníkov, miestne podmienky a finančné možnosti asociácie.

3.1. KALENDÁR SÚŤAŽÍ

3.1.1 Kalendár súťaží zostavuje predsedníctvo SLA 3D, za kalendár zodpovedá predseda SLA3D.

3.1.2. Podmienkou zaradenia súťaže do kalendára je potrebná úroveň materiálno-technického a organizačného zabezpečenia budúcim organizátorom, vhodný terén, podmienky pre zázemie súťaží (bezpečnosť, dopravná prístupnosť, parkovanie, sociálne zariadenia, stravovanie, ubytovanie, prístrešky pri nepriazni počasia, zdravotné zabezpečenie) a splnenie administratívnych podmienok (získanie potrebných povolení na organizovanie súťaží v 3D lukostreľbe)..

3.1.3 Riaditeľ súťaže menovaný organizátorom sa musí písomne zaviazat' usporiadať súťaže v súlade s týmto Súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA3D



3.1.4. Kalendár hlavných súťaží v roku 2019 je zverejnený najneskôr do konca roka 2018. Kluby nahlasujú svoje klubové súťaže predsedovi SLA 3D najneskôr 1 mesiac pred navrhovaným termínom konania súťaže. Ich zaradenie do kalendára SLA3D je podmienené záväzkom usporiadať súťaže v súlade s týmto súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA3D (Organizačná smernica SLA3D). Pri klubových súťažiach sú prípustné výnimky so súťažného poriadku, musia byť však odsúhlasené predsedom SLA3D.

3.2. ROZPISY SÚŤAŽÍ

3.2.1 Rozpis súťaží v pôsobnosti SLA3D zostavuje jej organizátor. Rozpis musí byť zverejnený najneskôr jeden mesiac pred konaním súťaže na web stránke SLA3D.

Rozpis súťaží musí obahovať nasledujúce informácie: <http://archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>

3.3 ROZHODCOVIA A DELEGÁTI

3.3.1. Prítomnosť rozhodcov a delegátov na súťažiach je povinná. Ich úlohou je sledovať dodržiavanie stanovených pravidiel. Rozhodnutia rozhodcov sú definitívne a pre súťažiacich záväzná.

3.3.2. SLA 3D prideluje rozhodcov na SP 2019, MSR a MMSR 2019 na uvedených podujatiach musí byť prítomný aspoň jeden hlavný rozhodca .

3.3.3. Rozhodcovia sú oprávnení zasahovať do súťaže a korigovať jednotlivé procedúry súťaže v zmysle platných pravidiel HDH IAA 3D.

3.4. VEKOVÉ KATEGÓRIE

3.4.1. Rozhoduje dosiahnutý vek k 1.januáru a ten rozhoduje celý rok. Deti a kadeti môžu strieľať v staršej kategórii, veteráni si môžu vybrať strieľať ako dospelí.

3.4.2. Veterán – 51 rokov a viac (muži/ženy)

Senior 18 – 50 (muži/ženy)

Kadet 13 – 17 (muži/ženy)

Mini do 12 rokov vrátane (chlapci/dievčatá)



3.4.3 V prípade, že registrovaný počet lukostrelcov na danom kole SP v jednej kategórii pri vekovej kategórii veterán alebo senior je 2 a menej, usporiadateľ súťaže spojí tieto dve kategórie do jednej kategórie „senior“.

3.4.4 Účasť na medzinárodných súťažiach IAA je obmedzená minimálnym vekom 15 rokov. Je vecou národnej organizácie či povolí účasť mladších strelcov na národných súťažiach.

3.5. PRIHLÁŠKY NA SÚŤAŽE

3.5.1 Prihlášky sa zasielajú v súlade s pokynmi uvedenými v rozpise súťaží.

3.5.2 Na všetky súťaže v pôsobnosti SLA3D je možné sa prihlásiť prostredníctvom web portálu SLA3D do termínu uzávierky prihlášok. Tento spôsob je preferovaný, nakoľko si súťažiaci môže hneď overiť, že je v zozname prihlásených.

3.5.3. Pretekár sa môže zo súťaže odhlásiť najneskôr do štvrtka v týždni pred pretekmi. Pokiaľ sa tak nestane, je súťažiaci povinný uhradiť organizátorovi výšku stravnej jednotky.

3.5.4. Prihlášky doručené pred uzávierkou prihlášok sa považujú za akceptované.

3.5.5 . Ak súťažiaci podá prihlášku po termíne uzávierky prihlášok (termín je uvedený v propozíciach súťaže), organizátor

- môže prihlášku akceptovať (písomne alebo e-mailom), ale nemusí.

- má právo požadovať od pretekára štartovné zvýšené o prirážku až 50 % . Pri pretekoch SP 2019 je prirážka stanovená vo výške 5 EUR. Ak to pretekár neakceptuje, nebude mu povolený štart.

3.6. ŠTARTOVNÉ A PODMIENKY ÚČASTI NA SÚŤAŽIACH

3.6.1 Výšku štartovného stanovuje organizátor, s výnimkou súťaží SP 2019.

3.6.2 Výška štartovného:

na **SP 3D 2019** je stanovená nasledovne:

Deti – 5 Euro

Kadeti – 10 Euro



Seniori – 15 Euro.

Veteráni - 15 Euro

na **MSR 3D 2019** je stanovená nasledovne

Deti – 10 Euro

Kadeti – 20 Euro

Seniori – 30 Euro.

Veteráni - 30 Euro

3.6.3. Organizátor zabezpečí pre každého pretekára 1 teplé jedlo pokryté štartovným.

3.6.4. Na pretekoch SP 3D 2019 a MSR 3D 2019 môžu štartovať len držiteľia licencie vydanéj SLA3D pre rok 2019 a lukostrelci z iných krajín, ktorí sú držiteľmi lukostreleckých licencií v danom štáte.

3.6.5. Na ostatných pretekoch, ktoré nespouorganizuje SLA3D (typicky klubové preteky) sa licencia nevyžaduje.

3.6.6. Deti do 12 rokov sa môžu súťaže SP zúčastniť len v sprievode rodiča, alebo ním poverenej dospeléj osoby (napr. vedúci výpravy klubu).

3.6.7. Organizátor na MSR a MMSR 2019 zabezpečuje sprievodné dospelé osoby pre súťažné skupiny detí do 12 rokov. Rodič, alebo iná osoba nemôže byť prítomná v danej súťažnej skupine. Za dieťa do 12 rokov musí byť pred štartom súťaže organizátorovi odovzdaný súhlas rodičov. Presné znenie tlačiva súhlasu rodičov bude zverejnený na stránke archery3d.sk.

3.6.7. Riaditeľ súťaže, Hlavný a Pomocný rozhodca sa nemôžu zúčastniť súťaže.

4. PRAVIDLÁ

Súťaže sa riadia pravidlami HDH IAA s národnými úpravami pre rok 2019, ktoré sú zverejnené na stránke: <http://archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>

MSR 3D 2019 a MMSR 3D 2019 sa organizujú podľa pravidiel súťaže 3D GP (Grand Prix). 3D GP je dvojdňová súťaž, pozostávajúca zo sady 20 rôznych terčov. Prvý deň sú dvakrát 20 terčové kvalifikačné kolá. Druhý deň je kvalifikačné kolo s 20 terčami a 6 terčové finále. Pre dvakrát 20 terčové kolá je najlepšie vytvoriť dve samostatné trate. V prípade, že organizátor používa iba jednu trať s 20 terčami dvakrát, musí nastať zmena vo vzdialenosti terčov v druhom okruhu. Organizátor turnaja musí taktiež zabezpečiť finálové



kolo (6ks 3D terčov). Pre nerozhodné výsledky musí byť zabezpečený extra terč na rozstrel.

4.1. Lukostrelec v každej divízii musí mať jednotnú sadu šípov (rovnaká značka, rovnaká dĺžka, rovnaký hrot, rovnaký končík, pierka musia mať rovnaký tvar ale nemusia mať rovnakú farbu).

Šípy musia byť podpísané menom strelca alebo jeho značkou na drieku šípa. Maximálny priemer drieku je 9,3 mm a hrotu 9,4 mm.

Zásobníky šípov pripevnené na luk sú povolené len u divízie HU.

U všetkých lukov nie sú povolené dodatočné (nevýrobné) grafické úpravy madla a vnútorných strán ramien a značky (okrem bežného opotrebenia – škrabance) umožňujúce mierenie alebo odhad vzdialenosti.

5. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ SÚŤAŽÍ

1. Všetci súťažiaci sa na medzinárodnú súťaž musia zaregistrovať minimálne 5 dní pred termínom súťaže v príslušnej sekcii internetových stránok HDH IAA. Na majstrovstvá je potrebné sa zaregistrovať najmenej 5 dní pred termínom súťaže. Organizátor nie je povinný akceptovať žiadne prihlášky podané po stanovenom termíne. Cena štartovného pri prihlásení sa po stanovenom termíne sa navyšuje o 50%.

2. Súťažiaci musia byť na svojej štartovacej pozícii minimálne 10 minút pred štartom súťaže. Registrovaní súťažiaci, ktorí sa oneskorili, sa môžu pridať ku skupine prichádzajúcej na terč číslo 1 za predpokladu, že táto skupina má menej ako 5 členov. Meškajúcemu strelcovi nie je dovolené dostreliť žiadne vynechané terče. Za tieto sa mu započíta 0 bodov.

3. V prípade "letného štartu" musia byť súťažiaci v priestore štartu minimálne 10 minút pred ich plánovaným štartom.

4. Zo zdvorilosti k ostatným súťažiacim nie je dovolené diskutovať s divákmi, inými skupinami strelcov ani s inými členmi vlastnej skupiny pokiaľ skupina strieľa. S výnimkou finále nie je dovolené robiť žiadne rušivé zvuky a hluk.

5. Na trati súťaže nie je pre súťažiacich aj divákov dovolené používanie akýchkoľvek elektronických zariadení (vrátane slúchadiel k mobilným telefónom, vysieláčiek, fotoaparátov atď.).

6. Zvláštna výnimka pre používanie fotoaparátov a kamier môže byť udelená akreditovaným zástupcom médií. Títo musia používať oficiálne označenie na oblečení. Ktokoľvek chce filmovať alebo fotiť súťažiacich, musí vopred získať súhlas. Účastníci finálových kôl musia súhlasiť s tým že môžu byť filmovaní alebo fotografovaní.



7. Rozhodcovia majú právo kontrolovať vybavenie a doplnky vybavenia pred štartom súťaže. Môžu vyžadovať úpravy alebo zmeny v prípade že vybavenie alebo jeho doplnky nie sú v súlade so stanovenými pravidlami. Rozhodcovia môžu kontrolovať vybavenie a doplnky vybavenia kedykoľvek v priebehu súťaže aby posúdili vhodnosť jeho použitia na súťaži. Akékoľvek porušenie pravidiel IAA 3D týkajúcich sa vybavenia a doplnkov vybavenia v priebehu súťaže bude mať za následok diskvalifikáciu súťažiacieho.

8. V prípade akéhokoľvek porušenia pravidiel dostane súťažiaci od rozhodcu varovanie. Varovanie musí byť zaznačené na bodovačke súťažiacieho. Tri varovania majú za následok okamžitú diskvalifikáciu. Záznam o diskvalifikácii bude vyhotovený Súťažným výborom do konca súťažného dňa.

9. Bodovačky musia mať miesto určené na zápis varovaní.

10. Alkohol je pred súťažou a v priebehu súťaže pre strelcov prísne zakázaný. Fajčenie je zakázané okrem prípadov, keď organizátor pripraví špeciálne fajčiarske zóny.

11. Na súťažnom okruhu nie je dovolené prijímať technické rady akéhokoľvek druhu.

12. Z bezpečnostných dôvodov musí byť oblečenie hornej časti tela dobre viditeľné (vo svetlých farbách ako napríklad biela, žltá atď.). Ak strelec túto požiadavku nespĺňa, musí použiť reflexnú vestu.

6. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ

6.1. ORGANIZAČNÝ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI

6.1.1. Za priebeh súťaže (poriadok, bezpečnosť, športovú a spoločenskú úroveň) zodpovedá organizátor na čele s riaditeľom súťaže. Účastníci podujatia (súťažiaci, sprievod, hostia, diváci,...) sú povinní rešpektovať pokyny organizátora a riadiť sa nimi.

6.1.2. Organizačný štáb zostavuje organizátor súťaže a jeho členmi spravidla sú:

- riaditeľ súťaže
- hospodár (pokladník)
- staviteľ pretekárskej trate a cvičnej strelnice
- hlavný rozhodca a pomocní rozhodcovia
- zdravotník súťaže
- technický personál (STAFF)

6.1.3. Odporúča sa aby bol organizačný štáb oblečením alebo doplnkami k oblečeniu odlišný od ostatných účastníkov a aby bolo zrejmé že sa jedná o organizátora podujatia.



6.1.4. Riaditeľ súťaže a hlavný rozhodca musia byť viditeľne označení menovkami s názvami ich funkcií.

6.2 PRIESTOR SÚŤAŽE

6.2.1. Administratívne centrum súťaže zriaďuje organizátor vo vhodných priestoroch tak, aby mohol nerušene pracovať aj v nepriaznivom počasí.

6.2.2. Priestor registrácie (prezentácie) pretekárov a spracúvania výsledkov (príjem vyplnených bodovacích kariet) musí byť označený.

6.2.3 Priestor pre kontrolu náradia musí byť takisto označený.

6.2.4. Písomnosti sa zverejňujú na nástenke umiestnenej na prístupnom mieste. Nástenka slúži na informovanie účastníkov podujatia.

6.2.5. Na nástenke musia byť počas podujatia zverejnené pravidlá, súťažný poriadok, mapa areálu, mapa súťažného okruhu, kontakty na funkcionárov podujatia, zoznam prihlásených súťažiacich, štartovná listina - jednotlivé skupiny, výsledková listina, iné informácie napr. ubytovanie, doprava.

6.2.6. Organizátor umiestňuje podľa povahy podujatia a zloženia súťažného poľa vlajkovú výzdobu, plagáty a logá podujatia, komerčné reklamy.

6.3 ROZDELENIE DO SKUPÍN

6.3.1 Rozdelenie do skupín vykoná riaditeľ súťaže alebo ním poverený organizátor súťaže. Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov. Maximálny počet strelcov určuje organizátor súťaže s ohľadom na plynulý priebeh súťaže. Odporúča sa skupiny zostavovať tak, aby v nej boli zastúpení strelci rovnakých divízií a podobnej výkonnostnej úrovne. Odporúčajú sa v jednej skupine maximálne štyria strelci kladkových lukov.

6.3.2 Je vhodné, aby v skupine boli popri skúsených pretekároch aj menej skúsení. Pretekár, ktorý bol čítaný ako prvý, je spravidla vedúci skupiny a zodpovedá za priebeh súťaže v skupine, určuje poradie strelcov pri rotácii a menuje dvoch strelcov zo skupiny, ktorí budú zapisovať skóre.

6.3.3. Zapisovatelia do bodovacích kariet zodpovedajú za ich riadne vyplnenie a ich včasné odovzdanie podľa pokynov organizátora. V každej skupine sú určení dvaja pretekári na zapisovanie do dvoch bodovacích kariet.

6.3.4. Skupiny štartujú zo stanovíšť s rovnakým číslom aké bolo skupine pridelené.



6.3.5. Staviteľ trate alebo hlavný rozhodca oboznámi pretekárov s traťou a spolu so svojimi pomocníkmi odvedie pretekárov na ich stanovištia.

6.4. ŠTART SÚŤAŽE

6.4.1 Štart pretekov vykoná riaditeľ zvyčajne výrazným zvukovým signálom (výstrel alebo siréna).

6.5. UKONČENIE SÚŤAŽE

6.5.1. Pretekári, ktorí dokončili preteky, vyplnené a podpísané bodovacie karty bez meškania odovzdajú organizátorovi na spracovanie výsledkov. Strelba na pretekoch sa považuje za ukončenú vystrelením posledného šípu, alebo ak hlavný rozhodca ukončil preteky predčasne pre okolnosti nedovoľujúce súťaž riadne dokončiť, obvykle výrazným zvukovým signálom 3x po sebe.

6.5.2. Pretekár je hodnotený, ak vykonal strelbu na nadpolovičnú väčšinu terčov.

6.5.3. Organizátor v závislosti na počte pretekárov, max. však do 1 hodiny po odovzdaní poslednej bodovacej karty vykoná vyhodnotenie a zverejní na nástenke predbežné výsledky.

6.5.4. Pretekári majú 10 minút na podanie prípadných protestov.

6.5.5. Protesty prijímajú riaditeľ a hlavný rozhodca, ktorí o protestoch aj rozhodnú. Výška zálohy za protest je 20 EUR a bude vrátená, pokiaľ bude protest uznaný. V opačnom prípade záloha prepadá v prospech organizátora.

6.5.6. Definitívna výsledková listina je zverejnená do 20 minút.

6.5.7. Organizátor má právo neprijat' zle vyplnenú a nepodpísanú bodovaciu kartu. Pretekár, ktorému patrí, nebude hodnotený.

6.5.8. Preteky sa považujú za ukončené po vyhlásení výsledkov a odovzdaní cien víťazom.

6.5.9. Originály bodovacích kariet a výsledkovú listinu archivuje organizátor po dobu minimálne 1 roka.



6.6. VÝSLEDKOVÁ LISTINA

6.6.1. Výsledkové listiny sú spracovávané v jednotnej šablóne v tabuľkovom procesore EXCELL, ktorá bude k dispozícii všetkým organizátorom na web stránke SLA 3D.

6.6.2. Výsledkovú listinu doručí organizátor predsedovi SLA 3D alebo ním poverenej osobe do 24 hodín od ukončenia pretekov na zverejnenie.

7. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE SERIÁLU PRETEKOV SLOVENSKÝ POHÁR 3D 2019

7.0.1. Umiestnenia na pretekoch sa bodujú nasledovne:

Miesto	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Body	30	25	21	18	15	12	9	6	3	1

7.0.2 Organizátor je povinný pripraviť rozdelenie do skupín minimálne 1 deň pred súťažou.

7.0.3 Rozpisy na jednotlivé kolá SP 3D musia byť zverejnené min. 21 dní pred konaním súťaže.

7.0.4 Vyhodnotenie jednotlivých kôl SP:

Oceňuje sa medailami, ocenení sú maximálne prví traja v každej divízii luku a vekovej kategórii podľa pohlavia.

Vo vekovej kategórii detí a kadetov sa vyhodnocuje bez ohľadu na počet súťažiacich.

Vo vekovej kategórii veteránov a seniorov - ak budú zúčastnení na súťaži iba dvaja alebo jeden súťažiaci vo vekovej kategórii veteránov alebo seniorov, tak v takomto prípade organizátor spája kategóriu veteránov a dospelých v rovnakej divízii lukov a rovnakom pohlaví do jednej spoločnej kategórie seniori. Ocenenie medailami sa uskutoční v danej spojenej kategórii. Taktiež body za dané kolo sa prideluje za túto spoločnú kategóriu.

Ceny zabezpečuje a udeľuje organizátor. Na cenách bude uvedený názov pretekov, miesto a dátum.

7.0.5. Celkové vyhodnotenie seriálu pretekov SP:

Pre celkové hodnotenie je potrebná účasť aspoň na štyroch súťažiach. Do celkového hodnotenia SP sa započítavajú body za 4 najlepšie umiestnenia. V prípade rovnosti bodov je ďalším kritériom vyhodnotenia priemer na šíp z týchto štyroch najlepších umiestnení.

Ocenení budú všetci pretekári na 1., 2. a 3.mieste, bez ohľadu na počet pretekárov v



kategórii a divízií. Ceny zabezpečuje a udeľuje zástupca SLA 3D. Záverečnou cenou pre víťazov 1., 2. a 3. miesto, v triedach a divíziách je pohár alebo adekvátne cena.

7.1 VZDIALENOSTI TERČOV

Kolík	Vzdialenosti a kategórie	Divízie
Biely kolík	max. 18 m - deti	TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CB,
Modrý kolík	max. 27 m – kadeti	TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CRB, , CB
	max. 27 m - senior	TRLB, TRRB, PBHB, BB
	max. 27 m - veterán	TRLB, TRRB, PBHB, BB
Červený kolík	max. 45 m - senior	OL, CU, HU, CRB, CB
	max. 45 m - veterán	OL, CU, HU, CRB, CB

7.2 TERČE A ZOSTAVY

Trať pretekov a cvičná strelnica musia byť postavené podľa **Pravidiel SLA 3D** a **Zásad pre stavbu trate a cvičnej strelnice**.

Pre **SP 3D 2019** trať pretekov môže mať **28, 30 alebo 32** 3D terčov.

Pre **MSR 3D 2019** a **MMSR 3D 2019** sa stavia trať pretekov podľa pravidiel súťaže 3D GP (Grand Prix).

Na trati pretekov má byť približne rovnaké zastúpenie zvierat zo všetkých skupín. Malé terče s veľkosťou zóny do 150 mm musia byť postavené vo dvojici.

Terče musia byť počas celej súťaže v takom stave, aby šíp nepreletel skrz terč, ale ostal zapichnutý v bodovacej zóne. Z celej tejto časti musí mať strelec úplný výhľad na kill zónu 3D terča.

7.3 STREĽBA

7.3.1. Od kolíka strieľa iba jeden strelec, iba jeden šíp na každý terč. Každý šíp, ktorý strelcovi spadne, môže byť zodvihnutý a znovu použitý na výstrel, ak naň strelec dočiahne dotýkajúc sa kolíka. Strelec je zodpovedný za zachovanie kontroly nad smerom výstrelu šípu. Každý náhodne vystrelený šíp, ktorý sa stratí, alebo je mimo terča, sa skóruje ako nula ("0").



7.3.2. Pre každú kategóriu strelcov, strieľajúcich na terč je pripravený jeden kolík. Od kolíka strieľa vždy iba jeden strelec. Strelec sa pri výstrele musí dotýkať kolíka niektorou časťou tela.

7.3.3. Strelec z kuše musí stáť pri kolíku pred tým, ako natiahne kušu. Natiahnuť kušu a založiť šíp pred tým, ako stojí strelec z kuše pri kolíku je zakázané. Takýto strelec môže byť okamžite diskvalifikovaný.

7.3.4. Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov. Maximálny počet strelcov určuje organizátor súťaže s ohľadom na plynulý priebeh súťaže. Strelec zapísaný v skupine ako prvý, je vedúci skupiny. Ten určí dvoch strelcov zo skupiny, ktorí budú zapisovať skóre.

7.3.5. Skupina strelcov nemôže predbehnúť inú skupinu strelcov v poradí, s výnimkou nariadenia od rozhodcu. V tomto prípade jedna skupina strieľa, zapíše skóre a vytiahne šípy, zatiaľ čo druhá skupina čaká.

7.3.6. Zdvorilosť káže, aby strelci čakajúci v poradí vyčkali v primeranej vzdialenosti najmenej 3 m od strelca pri kolíku.

7.3.7. Poradie strelcov v skupine zostáva zachované, na nasledujúcom terči sa prvý strelec v skupine posúva na posledné miesto a začína druhý strelec v skupine. Takto sa posúvajú počas celej súťaže (príklad skupiny s 5-mi stelcami: 1.terč 1,2,3,4,5; 2.terč 2,3,4,5,1; 3.terč 3,4,5,1,2). MINIS strieľajú ako poslední.

7.3.8. Prvý strelec má povolených 90 sekúnd na výstrel. Vedúci skupiny rozhoduje kedy pôjde prvý strelec ku kolíku. Každý ďalší strelec v skupine má 90 sekúnd na výstrel, pričom čas sa počíta od dotyku kolíka ďalším strelcom. Po výstrele musí strelec ihneď uvoľniť miesto pri kolíku. Nasledujúci strelec musí ku kolíku pristúpiť tak rýchlo, ako to poloha kolíka umožňuje. Nedodržovanie tohoto pravidla je potrestané varovaním od rozhodcu.

7.3.9. Všetci strelci v skupine čakajú v za kolíkom až do momentu, kým posledný strelec v skupine dostrieľa.

7.3.10. Všetky šípy musia zostať v terči, až kým hodnota všetkých šípov nie je zapísaná. V prípade, že sú o bodovej hodnote šípu pochybnosti, jeho hodnota musí byť určená pred vytiahnutím ktoréhokoľvek zo šípov z terča. Nie je dovolené dotýkať sa ani šípov, ani terča, kým nie je o bodovej hodnote šípu rozhodnuté.

7.3.11. V rámci ochrany bezpečnosti strelcov a zabezpečeníu hladkého priebehu súťaže, nesmie žiaden strelec ísť za terč hľadať stratené šípy alebo sa tam nachádzať z iného dôvodu, okrem prípadu vyzdvihnutia si šípu, ktorý skupina vidí.

7.3.12. Ak počas streľby dôjde k poruche vybavenia, šíp sa bude považovať za vystrelený. Strelcovi bude na opravu poskytnutých 15 minút. Skupina opustí priestor pri kolíku a čaká. Ak opravu nie je možné urobiť priamo na trati, strelcovi bude na opravu poskytnutých 30 minút. V tomto prípade strelec musí kontaktovať rozhodcu. Čas na opravu plynie od momentu, keď rozhodca pozbiera bodovacie lístky. Skupina musí čakať. Strelcovi je počas



turnaja povolené vymeniť luk jedenkrát. Strelec smie mať na trati iba jeden luk. Po oprave závady na luku má strelec nárok na dva skúšobné výstrely na terč, ktorý už má odstrieľaný.

7.3.13. Vo finálových kolách nie je na opravu vybavenia poskytnutý žiaden čas navyše, ale dotknutý súťažiaci môže opustiť svoju streleckú pozíciu, aby si vybavenie opravil, alebo vymenil. Následne sa môže vrátiť a odstrieľať zostávajúce šípy, pokiaľ mu to časový limit dovolí. Pri súťaži družstiev môžu strieľať medzitým ostatní členovia družstva.

7.4.BODOVANIE

Bodovanie na súťaži sa riadi pravidlami HDH IAA s národnými úpravami pre rok 2019, ktoré sú zverejnené na stránke: <http://archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>

7.5. SPRÁVANIE SA ÚČASTNÍKOV PRETEKOV

7.5.1. Pretekári a ostatní účastníci (najmä sprevádzajúce osoby) sa súťaže zúčastňujú na vlastnú zodpovednosť, pričom sa zavazujú riadiť pokynmi organizátora, súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA3D.

7.5.2. Osoba sprevádzajúce pretekára mladšieho ako 12 rokov (pozri článok 3.5.) nesmie počas pretekov opustiť svojho zverenca a riadi sa pokynmi vedúceho skupiny, pravidlami súťaže a pokynmi organizátora.

7.5.4. Je zakázané používanie alkoholických nápojov počas súťaže na trati, ako aj na cvičnej strelnici. Je zakázaný predaj alkoholických nápojov počas aktívnej časti súťaže (od registrácie po odovzdanie bodovacej karty).

7.5.5. Fajčenie je povolené len na vyhradených miestach.

7.5.6. Súťažiť v inej skupine ako bol pretekár zadelený, môže len so súhlasom rozhodcu a to ešte pred odchodom na trať. Pri nepovolenej zámene skupiny nebudú súťažiacemu uznané dosiahnuté zásahy.

7.5.6. Každý strelec, ktorý nerešpektuje pokyny oficiálnych predstaviteľov podujatia, bude diskvalifikovaný a môže mať pozastavené členstvo. Osobe, ktorej bolo pozastavené členstvo nebude umožnené štartovať v aktuálnom roku na žiadnom z podujatí, ktoré sú organizované SLA3D, alebo ako rozhodne predsedníctvo SLA 3D. Každý, komu bolo pozastavené členstvo a aj naďalej porušuje pravidlá môže byť natrvalo vylúčený zo SLA 3D a zo všetkých jej podujatí a turnajov. Každý strelec, ktorý nerešpektuje oficiálne pravidlá lukostrelby, bude diskvalifikovaný z podujatia a môže mu byť pozastavené členstvo.

Rozhadzovanie, alebo nesprávna likvidácia odpadkov sa považuje za nešportové správanie.



8. SCHVÁLENIE

Táto smernica bola schválená predsedníctvom dňa

28.2.2019

a nadobúda účinnosť dňom

28.2.2019

.....
Jozef Dugel
Predseda SLA 3D

.....
Peter Vilim
Technická komisia SLA 3D