



# SÚŤAŽNÝ PORIADOK

a zásady organizovania súťaží v 3D lukostrelbe v pôsobnosti SLA 3D

pre rok 2017

RIADIACI DOKUMENT SLOVENSKEJ LUKOSTRELECKEJ ASOCIÁCIE 3D			Dostupnosť: Interný dokument Hierarchická úroveň: 1/3
Verzia	Spracoval	Dátum účinnosti	Zmeny
0.1	Peter Vilim	nestanovený	Prvý návrh z 15.3.2017
0.2	Marián Antal	nestanovený	Pripomienky a komentáre
0.3	Peter Málek	nestanovený	Pripomienky a komentáre
0.4	Dušan Horváth	nestanovený	Pripomienky a komentáre
1.0	TK SLA 3D	17.3.2017	Schválený dňa 17.3.2017



## Obsah

1.	ÚČEL DOKUMENTU .....	3
2.	VYSVETLENIE POJMOV .....	3
3.	SÚŤAŽE V PÔSOBNOSTI SLA 3D.....	3
3.1.	KALENDÁR SÚŤAŽÍ.....	4
3.2.	ROZPISY SÚŤAŽÍ .....	5
3.3.	ROZHODCOVIA A DELEGÁTI .....	3
3.4.	HDH IAA 3D DEFINÍCIE TRIED .....	4
3.5.	PRIHLÁŠKY NA SÚŤAŽE.....	6
3.6.	ŠTARTOVNÉ A PODMIENKY ÚČASTI NA SÚŤAŽIACH.....	6
4.	PRAVIDLÁ.....	7
4.1.	VYBAVENIE PRE JEDNOTLIVÉ DIVÍZIE LUKOV .....	3
4.2.	HDH IAA 3D DEFINÍCIA ŠTÍLOV.....	8
5.	VŠEOBECNÉ PREVIDLÁ .....	12
6.	ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ.....	12
6.1.	ORGANIZAČNÍ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI .....	13
6.2.	PRIESTOR SÚŤAŽÍ.....	13
6.3.	ROZDELENIE DO SKUPÍN, .....	13
6.4.	ŠTART SÚŤAŽÍ.....	14
6.5.	UKONČENIE SÚŤAŽÍ.....	14
6.6.	VÝSLEDKOVÁ LISTINA.....	15
7.	PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE SERIÁLU SÚŤAŽÍ SP 3D 2017 .....	14
7.1	VZDIALENOSTI TERČOV .....	16
7.2.	TERČE A ZOSTAVY .....	16
7.3.	STREĽBA .....	16
7.4.	BODOVANIE .....	18
7.5.	SPRÁVANIE SA ÚČASTNÍKOV SÚŤAŽÍ.....	19
8.	SCHVÁLENIE .....	20



## 1. ÚČEL DOKUMENTU

Účelom súťažného poriadku je v záujme udržiavania vysokej športovej úrovne podujatí v pôsobnosti Slovenskej lukostreleckej asociácie 3D:

1. Stanovenie administratívnych a organizačných noriem pre usporadúvanie a vyhodnocovanie súťaží spoluorganizovaných Slovenskou lukostreleckou asociáciou 3D (SLA3D) a konaných pod jej záštitou.
2. Stanovenie povinností, právomocí a rozsahu zodpovednosti funkcionárov podieľajúcich sa na usporadúvaní súťaží.
3. Doplnenie pravidiel súťaží v 3D lukostrelbe vydaných HDH IAA 3D, podľa ktorých sa súťaže v roku 2017 konajú, o lokálne špecifické ustanovenia.

Súťažný poriadok je záväzný pre všetkých organizátorov a účastníkov súťaží v pôsobnosti SLA3D.

## 2. VYSVETLENIE POJMOV

1. **Organizátor** – lukostrelecký klub usporadúvajúci súťaže na základe poverenia SLA3D, alebo z vlastnej iniciatívy. Organizátora reprezentuje predseda klubu.
2. **Súťažiaci** – lukostrelec súťažiaci na súťažiach
3. **Účastník súťaže** – každá osoba pohybujúca sa v priestore, kde sa konajú lukostrelecké súťaže. Je povinný dodržiavať súťažný poriadok, bezpečnostnú smernicu a pokyny organizátora. Typicky sú to súťažiaci, rozhodcovia, usporiadatelia, prihlásený doprovod detských súťažiacich a akreditovaní zástupcovia médií.

## 3. SÚŤAŽE V PÔSOBNOSTI SLA 3D

Súťaže v pôsobnosti SLA3D sa delia na:

1. **Dlhodobé (seriálové)** – pohárové, seriál niekoľkých súťaží s danými kritériami pre celkové vyhodnotenie. Jednotlivé súťaže bývajú obvykle jednodňové.
2. **Majstrovské** – Majstrovstvá SR , alebo iných krajín, obvykle dvojdňové.
3. **Medzinárodné** – súťaže organizované medzinárodnými zväzmi, európsky a svetový šampionát, zväčša viacdňové.
4. Všetky súťaže sa musia organizovať podľa všeobecne známych vopred vyhlásených pravidiel, resp. rozpisov súťaží. Podujatia, pokiaľ v rozpisoch nie je



uvedené inak, sú organizované ako verejné súťaže jednotlivcov s platnou licenciou členského štátu, alebo s licenciou štátu s ktorým má SLA 3D uzatvorenú dohodu (Česká 3D Lukostrel'ba, HDH IAA, Poľská 3D lukostrel'ba).

## **SLA3D spoluorganizuje:**

Seriálové súťaže Slovenský pohár 3D 2017, MSR 2017, MMSR 2017

Majstrovské súťaže Majstrovstvá Slovenska s medzinárodnou účasťou.

Spôsob odmeňovania: **MMSR 2017 medaila pre prvých troch umiestnených bez ohľadu na národnosť.**

**MSR 2017 poháre pre prvých troch umiestnených členov SLA 3D**

SLA 3D poveruje organizovaním súťaží jednotlivé kluby

Rozhodcov a ich odmeňovanie na súťaže deleguje SLA 3D alebo organizátor súťaže so súhlasom predsedu SLA3D.

O výške a rozsahu prípadnej finančnej, technickej a materiálnej pomoci organizátorovi súťaže rozhoduje predsedníctvo SLA 3D. Prihliada pri tom na rozsah súťaže, počet účastníkov, miestne podmienky a finančné možnosti asociácie.

## **3.1. KALENDÁR SÚŤAŽÍ**

**3.1.1** Kalendár súťaží zostavuje predsedníctvo SLA 3D, za kalendár zodpovedá predseda SLA3D.

**3.1.2.** Podmienkou zaradenia súťaže do kalendára je potrebná úroveň materiálno-technického a organizačného zabezpečenia budúcim organizátorom, vhodný terén, podmienky pre zázemie súťaží (bezpečnosť, dopravná prístupnosť, parkovanie, sociálne zariadenia, stravovanie, ubytovanie, prístrešky pri nepriazni počasia, zdravotné zabezpečenie) a splnenie administratívnych podmienok (získanie potrebných povolení na organizovanie súťaží v 3D lukostrel'be)..

**3.1.3** Riaditeľ súťaže menovaný organizátorom sa musí písomne zaviazat' usporiadať súťaže v súlade s týmto Súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA3D

**3.1.4.** Kalendár hlavných súťaží v roku 2017 je zverejnený najneskôr do konca roka 2017. Kluby nahlasujú svoje klubové súťaže predsedovi SLA 3D najneskôr 1 mesiac pred navrhovaným termínom konania súťaže. Ich zaradenie do kalendára SLA3D je



podmienečné záväzkom usporiadať súťaže v súlade s týmto súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA3D (Organizačná smernica SLA3D). Pri klubových súťažiach sú prípustné výnimky so súťažného poriadku, musia byť však odsúhlasené predsedom SLA3D.

## 3.2. ROZPISY SÚŤAŽÍ

**3.2.1** Rozpis súťaží v pôsobnosti SLA3D zostavuje jej organizátor. Rozpis musí byť zverejnený najneskôr jeden mesiac pred konaním súťaže na web stránke SLA3D.

Rozpis súťaží musí obahovať nasledujúce informácie: <http://archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>

## 3.3 ROZHODCOVIA A DELEGÁTI

**3.3.1.** Prítomnosť rozhodcov a delegátov na súťažiach je povinná. Ich úlohou je sledovať dodržiavanie stanovených pravidiel. Rozhodnutia rozhodcov sú definitívne a pre súťažiacich záväzné.

**3.3.2.** SLA 3D prideluje rozhodcov na SP 2017, MSR a MMSR 2017 na uvedených podujatiach musí byť prítomný aspoň jeden hlavný rozhodca .

**3.3.3.** Rozhodcovia a delegáti sú oprávnení zasahovať do súťaže a korigovať jednotlivé procedúry súťaže v zmysle platných pravidiel IAA 3-D.

## 3.4. IAA 3D DEFINÍCIE TRIED

**3.4.1.** Rozhoduje dosiahnutý vek k 1.januáru a ten rozhoduje celý rok. Deti a kadeti môžu strieľať v staršej kategórii, veteráni si môžu vybrať strieľať ako dospelí.

**3.4.2. Veterán – 51 rokov a viac ( muži/ženy )**

Senior 18 – 50 ( muži/ženy )

Kadet 13 – 17 ( muži/ženy )

Mini do 12 rokov vrátane ( chlapci/dievčatá )



**3.4.3** V prípade, že registrovaný počet lukostrelcov v jednej kategórii je menej ako 5, rozhodcovia, spolu s usporiadateľmi súťaže môžu spojiť dve podobné kategórie strelcov do jednej.

**3.4.4** Účasť na medzinárodných súťažiach IAA je obmedzená minimálnym vekom 15 rokov. Je vecou národnej organizácie či povolí účasť mladších strelcov na márodných súťažiach.

### 3.5. PRIHLÁŠKY NA SÚŤAŽE

**3.5.1** Prihlášky sa zasielajú v súlade s pokynmi uvedenými v rozpise súťaží.

**3.5.2** Na všetky súťaže v pôsobnosti SLA3D je možné sa prihlásiť prostredníctvom web portálu SLA3D do termínu uzávierky prihlášok. Tento spôsob je preferovaný, nakoľko si súťažiaci môže ihneď overiť, že je v zozname prihlásených.

**3.5.3** Prihlášky emailom alebo poštou zasiela klub za svojich členov, alebo každý pretekár sám za seba. Prihláška musí obsahovať meno a priezvisko, vekovú kategóriu, pohlavie, číslo licencie, divíziu, štátnu príslušnosť (u zahraničných pretekárov). Podmienečné prihlášky sú neprípustné.

**3.5.4.** Pretekár sa môže zo súťaže odhlásiť najneskôr do štvrtka v týždni pred pretekmi. **Pokiaľ sa tak nestane, je súťažiaci povinný uhradiť organizátorovi výšku stravnej jednotky.**

**3.5.5.** Prihlášky doručené pred uzávierkou prihlášok sa považujú za akceptované.

**3.5.6 .** Ak súťažiaci podá prihlášku po termíne uzávierky prihlášok – utorok v týždni pred konaním súťaže, organizátor

- môže prihlášku akceptovať (písomne alebo e-mailom), ale nemusí.

- má právo požadovať od pretekára štartovné zvýšené o prirážku až 50 % . Pri pretekoch SP 2017 je prirážka stanovená vo výške 5 EUR. Ak to pretekár neakceptuje, nebude mu povolený štart.

### 3.6. ŠTARTOVNÉ A PODMIENKY ÚČASTI NA SÚŤAŽIACH

**3.6.1** Výšku štartovného stanovuje organizátor, s výnimkou súťaží SP 2017.

**3.6.2** Výška štartovného:

na **SP 3D 2017** je stanovená nasledovne:



Deti – 5 Euro

Kadeti – 10 Euro

Seniori – 15 Euro.

Veteráni - 15 Euro

na **MSR 3D 2017** je stanovená nasledovne

Deti – 10 Euro

Kadeti – 20 Euro

Seniori – 30 Euro.

Veteráni - 30 Euro

**3.6.3.** Organizátor zabezpečí pre každého pretekára 1 teplé jedlo pokryté štartovným.

**3.6.4.** Na pretekoch SP 3D 2017 a MSR 3D 2017 môžu štartovať len držitelia licencie vydananej SLA3D pre rok 2017 a lukostrelci z iných krajín, ktorí sú držiteľmi lukostreleckých licencií v danom štáte.

**3.6.5.** Na ostatných pretekoch, ktoré nespouorganizuje SLA3D (typicky klubové preteky) sa licencia nevyžaduje.

**3.6.6.** Deti do 12 rokov sa môžu súťaže zúčastniť len v sprievode rodiča, alebo ním poverenej dospelšej osoby (napr. vedúci výpravy klubu).

**3.6.7. Riaditeľ súťaže, Hlavný a Pomocný rozhodca sa nemôžu zúčastniť súťaže.**

## 4. PRAVIDLÁ

V tejto kapitole sú upresnené pravidlá **HDH IAA** pre podmienky súťaží v 3D lukostrelbe v pôsobnosti SLA3D.

### 4.1. VYBAVENIE PRE JEDNOTLIVÉ DIVÍZIE LUKOV

#### 4.1 VYBAVENIE

**4.1.1.** Platí pravidlo 5 grainov na libru náťahu, alebo 330 stôp za sekundu (ďalej len FPS) (podľa výberu strelca).



Strelcov šíp musí mať hmotnosť minimálne 5 grainov na 1 libru náťahu. Sila náťahu je definovaná ako najväčšia náťahová sila, nameraná v priebehu cyklu náťahu. Povolená odchýlka merania 5 grainov. Výbavu rozhodca kontroluje náhodne počas súťaže a u všetkých finalistov.

Pravidlo 5 grainov na libru sa nepoužíva, ak strelcova kombinácia luku a šípu generuje nižšiu výstrelovú rýchlosť šípu než 330 FPS, nameranú oficiálnymi chronografmi s povolenou odchýlkou medzi chronografmi 3%. Ak je nameraná rýchlosť šípu vyššia ako 330FPS plus 3% (339,9 FPS), výstroj spadá pod obmedzenie pravidlom 5 grainov na libru. Všetky šípy musia mať rovnaký rozmer, hmotnosť aj dĺžku. Končíky a letky musia mať rovnaký tvar. Farba môže byť rôzna. Všetky šípy musia byť označené menom, alebo iniciálkami strelca.

Keď je strelcec vyzvaný na predloženie náradia na kontrolu, musí si vybrať pravidlo, podľa ktorého bude posudzované. Môže si zvoliť iba jedno pravidlo.

**4.1.2.** Meranie vzdialenosti je zakázané. Všetky vzdialenosti musia byť posudzované voľným okom. Naplnenie luku bez založeného šípu a mierenie na terč je zakázané.

Nie sú povolené žiadne značky ani čiary (okrem tých od výrobcu) na vnútornej strane horného ramena, ktoré by mohli napomáhať pri odhade vzdialenosti, alebo mierení. Toto obmedzenie platí pre všetky typy lukov.

**4.1.3.** Ďalekohľady a/alebo iné zariadenia na priblíženie obrazu bez nevhodných značiek (napomáhajúcich pri odhade vzdialenosti) sú povolené, podliehajú však kontrole rozhodcu. Strelci môžu používať počas súťaže vopred pripravené fotografie/ obrázky terčov s umiestnením vitálnej zóny, nesmú však obsahovať žiadne strelcom dopísané poznámky, alebo značky. Strelcom nie je povolené robiť si poznámky, alebo iný druh záznamu na trati. Poznámky potrebné k nastaveniu mieridiel sú povolené.

## 4.2 IAA 3D DEFINÍCIA ŠTÝLOV

### 4.2.1 COMPOUND UNLIMITED – CU

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek kladkový luk s pohyblivými mieridlami a scope. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ spúšťáča, rukavice, alebo tabu, alebo holé prsty. Akékoľvek príslušenstvo – stabilizátory, základka umožňujúca overdraw, peep, vodováha, značka na pery atď. sú povolené. Svetlo na svetlenie pinu môže byť použité.





### 4.2.2 HUNTER 3D – HU

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek typ kladkového luku s mieridlami, alebo bez. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ spúšťáča, rukavice, alebo tabu, alebo holé prsty. Ak sú použité mieridlá, nesmú mať viac ako 5 pevných pinov, alebo nitkových križov. Stabilizátory a v-bary nesmú byť dlhšie ako 12" (30.5 cm) od najbližšieho uchytenia k luku. Overdraw (max. 2"), očko (peep), vodováha a svetlo na osvetlenie pinov sú povolené.

**Použitie optických súčastí mieridiel zväčšujúcich obraz je zakázané.**

### 4.2.3 COMPOUND BARE BOW ( CB )

Strieľa od červeného kolíka (max. 45 m). Kladkový luk bez zameriavača. V streleckom okne smie byť použitá iba zakládka a bočná opierka (button). Na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky použiteľné na mierenie. Nie je povolená žiadna kontrola náťahu na luku ani na tetive. Je možné používať stabilizátor nie dlhší ako 12" (30.5 cm). Nie je povolený peep ani overdraw. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ spúšťáča, rukavice, alebo tabu, alebo holé prsty.

### 4.2.4 OLYMPIC ( OL )

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek typ reflexného luku s pohyblivými mieridlami, v-barom, stabilizátormi, kisserom, bočnou opierkou (buttonom) a zariadením na kontrolu náťahu. Mieridlá používajúce šošovky bez zväčšovania sú povolené. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami.

### 4.2.5 TRADITIONAL RECURVE ( TR-RB )

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Akýkoľvek typ tradičného reflexného luku. Madlo je vyrobené z prírodných materiálov a materiálov so živicovým základom ( t.j. drevo, bambus, rohovina, tkaniny, sklolaminát, a časť madla môže obsahovať uhlíkové vlákna / karbon alebo kov). Madlo luku musí byť vyrobené z jedného kusu dreva, alebo vrstvenej (laminovanej) konštrukcie. Luk môže byť konštrukcie s demontovateľnými ramenami (take-down), smie mať výrobcom inštalované kovové úchyty ramien, závit na mieridlá, button a stabilizátor. Nie je povolený žiadny typ spúšťáča, mieridlá, stabilizátory, ani prídavné závažia. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Počas strieľania sa musí strelec ukazovák dotýkať končička šípu (stringwalking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na tetive, ani na luku. Na streleckom okne, na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky, ktoré by mohli byť použiteľné ako pomôcka pri odhade vzdialenosti, alebo na mierenie. Zakládky typu T300, Neet, Hoyt Hunter, Bear a im podobné sú povolené. Smie sa použiť akýkoľvek typ šípu.

**Facewalking aj stringwalking nie sú povolené.**

## 4.2.6 TRADITIONAL LONGBOW ( TR – LB )

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Povolený každý druh typu longbow definovaný ako luk, ktorého tetiva sa dotýka iba špičiek ramien (tips), keď je na ňom založená tetiva. Nie je povolený spúšťáč, mieridlá, stabilizátory, ani prídavné závažia. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Počas strielania sa musí strelec ukazovák dotýkať končička šípu (stringwalking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na tetive, ani na luku. Na streleckom okne, na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky, ktoré by mohli byť použiteľné ako pomôcka pri odhade vzdialenosti, alebo na mierenie. Povolené sú iba drevené šípy.

**TR-LB luk nemá povolenú základku. Šípy majú letky z prírodných materiálov. Facewalking aj stringwalking nie sú povolené.**

## 4.2.7 BARE BOW ( BB )

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Povolený je akýkoľvek typ reflexného luku. Nie je povolený žiadny typ spúšťáča, mieridlá, stabilizátory. Závažia môžu byť použité v spodnej časti madla. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Luk musí byť holý okrem základky, v oblasti streleckého okna bez výstupkov, mieridiel, alebo značiek na mierenie, kazov na povrchu, alebo vrstiev na povrchu, ktoré by mohli byť použité na mierenie. Luk s povolenou tetivou musí vrátane všetkého namontovaného príslušenstva prejsť krúžkom priemeru 12,2 cm +/- 0,5mm. Na tetive môže byť inštalovaný jeden, alebo dva krúžky vymedzujúce lôžko šípu. Nie je povolený kisser, alebo jeho obdoba.

Tetiva nesmie mať žiadne značky pomáhajúce miereniu ako peep, značky a podobne. Zakládka môže byť nastaviteľná. Nesmie byť použitý žiaden druh kontroly náťahu. Facewalking aj stringwalking sú povolené. Smie sa použiť akýkoľvek typ šípu.

**Použitie bočnej opierky šípu (buttonu) je povolené.**

## 4.2.8 CROSSBOW ( CRB )

Strieľa od červeného kolíka (max. 45 m). Môže byť použitá akákoľvek kuša (reflexná, kladková), s pinmi, nitkovým ktižom, optickým zameriavačom s, alebo bez zväčšenia. Nie je obmedzená rýchlosť šípu, ale pre zachovanie bezpečnosti lučisko a šípy musia zodpovedať špecifikácii výrobcu. Nie sú povolené laserové zameriavače. Strelec musí kušu nabíjať ručne (povolený je ručný naťahovač kuše) a spúšť musí mať bezpečnostnú poistku. Použitie remeňa na dodatočnú fixáciu pri mierení je zakázané.

Šípy: dĺžka drieku šípu musí byť minimálne taká, aby pri nabitej kuši dosiahol po prednú stranu ramien. Nie sú povolené dodatočné úpravy oproti nastaveniu z výroby.



### 4.2.9 PRIMITIVEBOW a HORSEBOW ( PB – HB )

Primitívny luk je luk vyrobený z jedného kusu dreva (poťah zo šliach je povolený), bez zakládky a streleckého okna.

Jazdecký luk je symetrický reflexný luk viacvrstvovej konštrukcie. Madlo je tiež symetrické a je aspoň 15 mm široké. Nesmie mať žiadny druh steleckého okna. Keď je luk napnutý, tetiva prebieha symetricky stredom luku a nesmie mať viac ako 1,6 m.

Z oboch lukov sa strieľa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Pri strieľaní sa strelec musí dotýkať jedným prstom končika šipu (stringwalking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na tetive, ani na luku. Sú povolené iba drevené šipy. Luk nemá povolenú zakládku. Šipy majú letky z prírodných materiálov. Strelba so streleckým prsteňom je povolená.

**4.2.10** Lukostrelec v každej divízii musí mať jednotnú sadu šípov (rovnaká značka, rovnaká dĺžka, rovnaký hrot, rovnaký končík, pierka musia mať rovnaký tvar ale nemusia mať rovnakú farbu).

Šipy musia byť podpísané menom strelca alebo jeho značkou na drieku šípa. Maximálny priemer drieku je 9,3 mm a hrotu 9,4 mm.

Zásobníky šípov pripevnené na luk sú povolené len u divízie HU.

U všetkých lukov nie sú povolené dodatočné (nevýrobné) grafické úpravy madla a vnútorných strán ramien a značky (okrem bežného opotrebenia – škrabance) umožňujúce mierenie alebo odhad vzdialenosti.

## 5. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ SÚŤAŽÍ

**1.** Všetci súťažiaci sa na medzinárodnú súťaž musia zaregistrovať minimálne 14 dní pred termínom súťaže v príslušnej sekcii internetových stránok HDH IAA. Na majstrovstvá je potrebné sa zaregistrovať najmenej 30 dní pred termínom súťaže. Organizátor nie je povinný akceptovať žiadne prihlášky podané po stanovenom termíne. Cena štartovného pri prihlásení sa po stanovenom termíne sa navyšuje o 50%.

**2.** Súťažiaci musia byť na svojej štartovacej pozícii minimálne 10 minút pred štartom súťaže. Registrovaní súťažiaci, ktorí sa oneskorili, sa môžu pridať ku skupine prichádzajúcej na terč číslo 1 za predpokladu, že táto skupina má menej ako 5 členov. Meškajúcemu strelcovi nie je dovolené dostreliť žiadne vynechané terče. Za tieto sa mu započíta 0 bodov.

**3.** V prípade "letného štartu" musia byť súťažiaci v priestore štartu minimálne 10 minút pred ich plánovaným štartom.



4. Zo zdvorilosti k ostatným súťažiacim nie je dovolené diskutovať s divákmi, inými skupinami strelcov ani s inými členmi vlastnej skupiny pokiaľ skupina strieľa. S výnimkou finále nie je dovolené robiť žiadne rušivé zvuky a hluk.
5. Na trati súťaže nie je pre súťažiacich aj divákov dovolené používanie akýchkoľvek elektronických zariadení (vrátane slúchadiel k mobilným telefónom, vysieláčiek, fotoaparátov atď.).
6. Zvláštna výnimka pre používanie fotoaparátov a kamier môže byť udelená akreditovaným zástupcom médií. Títo musia používať oficiálne označenie na oblečení. Ktokoľvek chce filmovať alebo fotiť súťažiacich, musí vopred získať súhlas. Účastníci finálových kôl musia súhlasiť s tým že môžu byť filmovaní alebo fotografovaní.
7. Rozhodcovia majú právo kontrolovať vybavenie a doplnky vybavenia pred štartom súťaže. Môžu vyžadovať úpravy alebo zmeny v prípade že vybavenie alebo jeho doplnky nie sú v súlade so stanovenými pravidlami. Rozhodcovia môžu kontrolovať vybavenie a doplnky vybavenia kedykoľvek v priebehu súťaže aby posúdili vhodnosť jeho použitia na súťaži. Akékoľvek porušenie pravidiel IAA 3D týkajúcich sa vybavenia a doplnkov vybavenia v priebehu súťaže bude mať za následok diskvalifikáciu súťažiaceho.
8. V prípade akéhokoľvek porušenia pravidiel dostane súťažiaci od rozhodcu varovanie. Varovanie musí byť zaznačené na bodovačke súťažiaceho. Tri varovania majú za následok okamžitú diskvalifikáciu. Záznam o diskvalifikácii bude vyhotovený Súťažným výborom do konca súťažného dňa.
9. Bodovačky musia mať miesto určené na zápis varovaní.
10. Alkohol je pred súťažou a v priebehu súťaže pre strelcov prísne zakázaný. Fajčenie je zakázané okrem prípadov, keď organizátor pripraví špeciálne fajčiarske zóny.
11. Na súťažnom okruhu nie je dovolené prijímať technické rady akéhokoľvek druhu.
12. Z bezpečnostných dôvodov musí byť oblečenie hornej časti tela dobre viditeľné (vo svetlých farbách ako napríklad biela, žltá atď.). Ak strelec túto požiadavku nespĺňa, musí použiť reflexnú vestu.

## 6. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ

### 6.1. ORGANIZAČNÝ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI

**6.1.1.** Za priebeh súťaže (poriadok, bezpečnosť, športovú a spoločenskú úroveň) zodpovedá organizátor na čele s riaditeľom súťaže. Účastníci podujatia (súťažiaci, sprievod, hostia, diváci,...) sú povinní rešpektovať pokyny organizátora a riadia sa nimi.

**6.1.2.** Organizačný štáb zostavuje organizátor súťaže a jeho členmi spravidla sú:

- riaditeľ súťaže



- hospodár (pokladník)
- staviteľ pretekárskej trate a cvičnej strelnice
- hlavný rozhodca a pomocní rozhodcovia
- zdravotník súťaže
- technický personál (STAFF)

**6.1.3.** Odporúča sa aby bol organizačný štáb oblečením alebo doplnkami k oblečeniu odlišený od ostatných účastníkov a aby bolo zrejmé že sa jedná o organizátora podujatia.

**6.1.4.** Riaditeľ súťaže a hlavný rozhodca musia byť viditeľne označení menovkami s názvami ich funkcií.

## 6.2 PRIESTOR SÚŤAŽE

**6.2.1.** Administratívne centrum súťaže zriaďuje organizátor vo vhodných priestoroch tak, aby mohol nerušene pracovať aj v nepriaznivom počasí.

**6.2.2.** Priestor registrácie (prezentácie) pretekárov a spracúvania výsledkov (príjem vyplnených bodovacích kariet) musí byť označený.

**6.2.3** Priestor pre kontrolu náradia musí byť takisto označený.

**6.2.4.** Písomnosti sa zverejňujú na nástenke umiestnenej na prístupnom mieste. Nástenka slúži na informovanie účastníkov podujatia.

**6.2.5.** Na nástenke musia byť počas podujatia zverejnené pravidlá, súťažný poriadok, mapa areálu, mapa súťažného okruhu, kontakty na funkcionárov podujatia, zoznam prihlásených súťažiacich, štartovná listina - jednotlivé skupiny, výsledková listina, iné informácie napr. ubytovanie, doprava.

**6.2.6.** Organizátor umiestňuje podľa povahy podujatia a zloženia súťažného poľa vlajkovú výzdobu, plagáty a logá podujatia, komerčné reklamy.

## 6.3 ROZDELENIE DO SKUPÍN

**6.3.1** Rozdelenie do skupín vykoná riaditeľ súťaže alebo ním poverený organizátor súťaže. Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov. Maximálny počet strelcov určuje organizátor súťaže s ohľadom na plynulý priebeh súťaže. Odporúča sa skupiny zostavovať tak, aby v nej boli rovnomerne zastúpené všetky divízie, čím sa **vytvorí predpoklad pre plynulý pohyb skupín po okruhu a konkurencia medzi strelcami rovnakých divízií.**



**6.3.2** Je vhodné, aby v skupine boli popri skúsených pretekároch aj menej skúsení. Pretekár, ktorý bol čítaný ako prvý, je spravidla vedúci skupiny a zodpovedá za priebeh súťaže v skupine, určuje poradie strelcov pri rotácii a menuje dvoch strelcov zo skupiny, ktorí budú zapisovať skóre.

**6.3.3.** Zapisovatelia do bodovacích kariet zodpovedajú za ich riadne vyplnenie a ich včasné odovzdanie podľa pokynov organizátora.

**6.3.4.** Skupiny štartujú zo stanovíšť s rovnakým číslom aké bolo skupine pridelené.

**6.3.5.** Staviteľ trate alebo hlavný rozhodca oboznámi pretekárov s traťou a spolu so svojimi pomocníkmi odvedie pretekárov na ich stanovištia.

### 6.4. ŠTART SÚŤAŽE

**6.4.1** Štart pretekov vykoná riaditeľ zvyčajne výrazným zvukovým signálom (výstrel alebo siréna).

### 6.5. UKONČENIE SÚŤAŽE

**6.5.1.** Pretekári, ktorí dokončili preteky, vyplnené a podpísané bodovacie karty bez meškania odovzdajú organizátorovi na spracovanie výsledkov. Strelba na pretekoch sa považuje za ukončenú vystrelením posledného šípu, alebo ak hlavný rozhodca ukončil preteky predčasne pre okolnosti nedovoľujúce súťaž riadne dokončiť, obvykle výrazným zvukovým signálom 3x po sebe.

**6.5.2.** Pretekár je hodnotený, ak vykonal strelbu nanadpolovičnú väčšinu terčov.

**6.5.3.** Organizátor v závislosti na počte pretekárov, max. však do 1 hodiny po odovzdaní poslednej bodovacej karty vykoná vyhodnotenie a zverejní na nástenke predbežné výsledky.

**6.5.4.** Pretekári majú 10 minút na podanie prípadných protestov.

**6.5.5.** Protesty prijímajú riaditeľ a hlavný rozhodca, ktorí o protestoch aj rozhodnú. Výška zálohy za protest je 20 EUR a bude vrátená, pokiaľ bude protest uznaný. V opačnom prípade záloha prepadá v prospech organizátora.

**6.5.6.** Definitívna výsledková listina je zverejnená do 20 minút.

**6.5.7. Organizátor má právo neprijíť zle vyplnenú a nepodpísanú bodovaciu kartu. Pretekár, ktorému patrí, nebude hodnotený.**

**6.5.8.** Preteky sa považujú za ukončené po vyhlásení výsledkov a odovzdaní cien víťazom.



**6.5.9.** Originály bodovacích kariet a výsledkovú listinu archivuje organizátor po dobu minimálne 1 roka.

### 6.6. VÝSLEDKOVÁ LISTINA

**6.6.1.** Výsledkové listiny sú spracovávané v jednotnej šablóne v tabuľkovom procesore EXCELL, ktorá bude k dispozícii všetkým organizátorom na web stránke SLA 3D.

**6.6.2.** Výsledkovú listinu doručí organizátor predsedovi SLA 3D alebo ním poverenej osobe do 24 hodín od ukončenia pretekov na zverejnenie.

## 7. PRAVIDLÁ PRE VYHODNOTENIE SERIÁLU PRETEKOV SLOVENSKÝ POHÁR 3D 2017

Umiestnenia na pretekoch sa bodujú nasledovne:

Miesto	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Body	30	25	21	18	15	12	9	6	3	1

Do celkového výsledku sa počítajú **4** - najlepšie výsledky vrátane finálového.

Organizátor je povinný pripraviť rozdelenie do skupín minimálne 1 deň pred súťažou.

Rozpisy na jednotlivé kolá SP 3D musia byť zverejnené min. 21 dní pred konaním súťaže.

Ocenení budú všetci pretekári na medailových miestach, bez ohľadu na počet pretekárov v kategórii. Ceny zabezpečuje a udeľuje organizátor, minimálne však medaile pre prvé tri miesta, na ktorých bude uvedený názov pretekov, miesto a dátum.

Záverečnou cenou pre víťazov 1., 2. a 3. miesto, v triedach a divíziách je pohár alebo adekvátna cena.



## 7.1. VZDIALENOSTI TERČOV

Kolík	Vzdialenosti a kategórie	Divízie
Biely kolík	max. 18 m - <b>deti</b>	TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CB,
Modrý kolík	max. 27 m – <b>kadeti</b>	TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CRB, , CB
	max. 27 m - <b>senior</b>	TRLB, TRRB, PBHB, BB
	max. 27 m - <b>veterán</b>	TRLB, TRRB, PBHB, BB
Červený kolík	max. 45 m - <b>senior</b>	OL, CU, HU, CRB, CB
	max. 45 m - <b>veterán</b>	OL, CU, HU, CRB, CB

## 7.2. TERČE A ZOSTAVY

Trať pretekov a cvičná strelnica musia byť postavené podľa **Pravidiel SLA 3D** a **Zásad pre stavbu trate a cvičnej strelnice**.

Pre **SP 3D 2017** trať pretekov môže mať **28 alebo 32** 3D terčov

terče sú rozdelené do 4 skupín podľa veľkosti zásahovej zóny.

SRT, Leitold, Longlife, Eleven má automatické radenie zvierat (na www stránkach jednotlivých firiem) do zón; Delta McKenzie, Nature Foam a iné treba určiť.

Na trati pretekov má byť približne rovnaké zastúpenie zvierat zo všetkých skupín. Malé terče s veľkosťou zóny do 150 mm musia byť postavené vo dvojici.

Terče musia byť počas celej súťaže v takom stave, aby šíp nepreletel skrz terč, ale ostal zapichnutý v bodovacej zóne. Z celej tejto časti musí mať strelec úplný výhľad na 3D terč.

## 7.3. STREĽBA

**7.3.1.** Od kolíka strieľa iba jeden strelec, iba jeden šíp na každý terč. Každý šíp, ktorý strelcovi spadne, môže byť zodvihnutý a znovu použitý na výstrel, ak naň strelec dočiahne dotýkajúc sa kolíka. Strelec je zodpovedný za zachovanie kontroly nad smerom výstrelu šípu. Každý náhodne vystrelený šíp, ktorý sa stratí, alebo je mimo terča, sa skóruje ako nula ("0").

**7.3.2.** Pre každú kategóriu strelcov, strieľajúcich na terč je pripravený jeden kolík. Od kolíka strieľa vždy iba jeden strelec. Strelec sa pri výstrele musí dotýkať kolíka niektorou časťou tela.

**7.3.3.** Strelec z kuše musí stáť pri kolíku pred tým, ako natiadne kušu. Natiadnuť kušu a založiť šíp pred tým, ako stojí strelec z kuše pri kolíku je zakázané. Takýto strelec môže byť okamžite diskvalifikovaný.





**7.3.4.** Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov. Maximálny počet strelcov určuje organizátor súťaže s ohľadom na plynulý priebeh súťaže. Strelec zapísaný v skupine ako prvý, je vedúci skupiny. Ten určí dvoch strelcov zo skupiny, ktorí budú zapisovať skóre.

**7.3.5.** Skupina strelcov nemôže predbehnúť inú skupinu strelcov v poradí, s výnimkou nariadenia od rozhodcu. V tomto prípade jedna skupina strieľa, zapíše skóre a vytiahne šípy, zatiaľ čo druhá skupina čaká.

**7.3.6.** Zdvorilosť káže, aby strelci čakajúci v poradí vyčkali v primeranej vzdialenosti najmenej 3 m od strelca pri kolíku.

**7.3.7.** Poradie strelcov v skupine zostáva zachované, na nasledujúcom terči sa prvý strelec v skupine posúva na posledné miesto a začína druhý strelec v skupine. Takto sa posúvajú počas celej súťaže (príklad skupiny s 5-mi stelcami: 1.terč 1,2,3,4,5; 2.terč 2,3,4,5,1; 3.terč 3,4,5,1,2). MINIS strieľajú ako poslední.

**7.3.8.** Prvý strelec má povolených 90 sekúnd na výstrel. Vedúci skupiny rozhoduje kedy pôjde prvý strelec ku kolíku. Každý ďalší strelec v skupine má 90 sekúnd na výstrel. Po výstrele musí strelec ihneď uvoľniť miesto pri kolíku. Nasledujúci strelec musí ku kolíku prísť tak rýchlo, ako to poloha kolíka umožňuje. Nedodržanie tohoto pravidla je potrestané varovaním od rozhodcu.

**7.3.9.** Všetci strelci v skupine čakajú v za kolíkom až do momentu, kým posledný strelec v skupine dostrieľa.

**7.3.10.** Všetky šípy musia zostať v terči, až pokiaľ hodnota všetkých šípov nie je zapísaná. V prípade, že sú o bodovej hodnote šípu pochybnosti, jeho hodnota musí byť určená pred vytiahnutím ktoréhokoľvek zo šípov z terča. Nie je dovolené dotýkať sa ani šípov, ani terča, kým nie je o bodovej hodnote šípu rozhodnuté.

**7.3.11.** V rámci ochrany bezpečnosti strelcov a zabezpečeníu hladkého priebehu súťaže, nesmie žiaden strelec ísť za terč hľadať stratené šípy alebo sa tam nachádzať z iného dôvodu, okrem prípadu vyzdvihnutia si šípu, ktorý skupina vidí.

**7.3.12.** Ak počas streľby dôjde k poruche vybavenia, šíp sa bude považovať za vystrelený. Strelcovi bude na opravu poskytnutých 15 minút. Skupina opustí priestor pri kolíku a čaká. Ak opravu nie je možné urobiť priamo na trati, strelcovi bude na opravu poskytnutých 30 minút. V tomto prípade strelec musí kontaktovať rozhodcu. Čas na opravu plynie od momentu, keď rozhodca pozbiera bodovacie lístky. Skupina musí čakať. Strelcovi je počas turnaja povolené vymeniť luk jedenkrát. Strelec smie mať na trati iba jeden luk. Po oprave závady na luku má strelec nárok na dva skúšobné výstrely na terč, ktorý už má odstrieľaný.

**7.3.13.** Vo finálových kolách nie je na opravu vybavenia poskytnutý žiaden čas navyše, ale dotknutý súťažiaci môže opustiť svoju streleckú pozíciu, aby si vybavenie opravil, alebo vymenil. Následne sa môže vrátiť a odstrieľať zostávajúce šípy, pokiaľ mu to časový limit dovolí. Pri súťaži družstiev môžu strieľať medzitým ostatní členovia družstva.



## 7.4. BODOVANIE

### PRAVIDLÁ BODOVANIA

**7.4.1.** Pre všetky lukostrelecké súťaže a turnaje IAA 3-D sú schválené nasledujúce pravidlá bodovania:

11 – malý kruh v strede zóny 10. Približne 25 % z celkovej plochy zóny 10. Šíp sa musí malého kruhu aspoň dotýkať. Takýto zásah sa boduje na bodovacej tabuľke číslom 11. Ak na terči nie je vyznačený malý kruh, nemôže byť započítaný.

10 – Kruh v oblasti vitálnej zóny (killzóny). Šíp sa musí kruhu aspoň dotýkať.

8 – Vitálna zóna (killzóna) okrem kruhu s hodnotou 10. Šíp sa musí zóny aspoň dotýkať.

5 – Zvyšok zvierat'a, šíp sa musí farebnej časti vymedzujúcej telo zvierat'a aspoň dotýkať

0 – Zásah do rohov, parohov, kopyta, mimo farebnej časti vymedzujúcej telo zvierat'a, alebo zásah mimo terča alebo šíp odrazený od terča smerom za terč.

Iba finálové kolo a rozstrel – 12 - malý kruh v strede zóny 10. Šíp sa musí malého kruhu aspoň dotýkať.

**7.4.2.** V prípade rovnakého skóre rozhoduje ako prvý nižší počet zásahov 0, pri zhode rozhoduje vyšší počet zásahov 12(11), následne vyšší počet zásahov 10, následne vyšší počet zásahov 8 a následne vyšší počet zásahov 5. Slúži na určenie poradia.

**7.4.3.** Šíp sa musí dotýkať čiary, aby mohol byť uznaný ako vyššia bodová hodnota. Šíp, ktorý zasiahne končík šípu nachádzajúci sa v terči bude bodovaný ako zasiahnutý šíp. Všetky šípy musia zostať v terči, až dokiaľ nebudú zapísané všetky zásahy. Čas na zapísanie zásahov je 150 sekúnd.

**7.4.4.** Strelci dostanú oficiálne bodovacie lístky (2 kusy pre každého strelca v skupine) v deň konania súťaže pred začiatkom každého kola. Požaduje sa zdvojené zapisovanie skóre dvoma členmi skupiny ( double scoring ).

**7.4.5.** Všetky informácie na bodovacom lístku musia byť presné a musia obsahovať všetky informácie správne zapísané v tabuľke.

**7.4.6.** Bodovacie lístky sa vypĺňajú pri každom terči až vtedy, keď všetci strelci zo skupiny dostrieliťajú. Každý jeden zo zapisovateľov skóre je zodpovedný za správne zapísanie bodov a vyplňuje iba jeden bodovací lístok každému strelcovi v skupine.

**7.4.7.** Každý zo strelcov v skupine je povinný nahlas a zreteľne hlásiť svoje skóre/body.

**7.4.8.** Obaja zapisovatelia v skupine si porovnávajú zapísané zásahy ešte pred tým, ako sú vytiahnuté šípy s terča. V prípade, že sa v bodovacích lístkoch nachádza chybný údaj, musí byť tento údaj ihneď opravený. Vedúci skupiny opravy v bodovacích tabuľkách podpíše.

**7.4.9.** V prípade, nezrovnalostí a nezhody na oboch bodovacích lístkoch strelca na konci kola platí nižšie skóre.



**7.4.10.** Na to aby mohol byť zásah priznaný, šíp musí byť zapichnutý v terči, alebo väčšina skupiny strelcov musí vidieť, že šíp prešiel terčom, alebo bol z terča odrazený pred terč. Väčšina skupiny strelcov sa pritom musí zhodnúť na bodovej hodnote zásahu predtým, ako sa strelci presunú k terču.

**7.4.11.** Hodnota šípu, o ktorom sú pochybnosti, musí byť určená väčšinou hlasov členov skupiny. Ak skupina nie je schopná dosiahnuť zhodu (rovnosť hlasov), musí privolať rozhodcu, ktorý rozhodne.

**7.4.12.** Každý bodovací lístok musí byť na konci súťažného okruhu čitateľný, vyplnený a podpísaný. Na bodovacom lístku sa nesmú robiť po podpísaní strelcom a zapisovateľom žiadne zmeny. Bodovacie lístky musí odovzdať vedúci skupiny ihneď po dokončení okruhu.

## 7.5. SPRÁVANIE SA ÚČASTNÍKOV PRETEKOV

**7.5.1.** Pretekári a ostatní účastníci (najmä sprevádzajúce osoby) sa súťaže zúčastňujú na vlastnú zodpovednosť, pričom sa zaväzujú riadiť pokynmi organizátora, súťažným poriadkom a bezpečnostnou smernicou SLA3D.

**7.5.2.** Osoba sprevádzajúce pretekára mladšieho ako 12 rokov (pozri článok 3.5.) nesmie počas pretekov opustiť svojho zverenca a riadi sa pokynmi vedúceho skupiny, pravidlami súťaže a pokynmi organizátora.

**7.5.3** Kadeti od 13 do 17 rokov sú zadelení do skupín s aspoň 2 dospelými a rešpektujú pokyny vedúceho skupiny.

**7.5.4. Je zakázané používanie alkoholických nápojov počas súťaže na trati, ako aj na cvičnej strelnici. Ja zakázaný predaj alkoholických nápojov počas aktívnej časti súťaže (od registrácie po odovzdanie bodovacej karty).**

**7.5.5. Fajčenie je povolené len na vyhradených miestach.**

**7.5.6. Súťažiť v inej skupine ako bol pretekár zadelený, môže len so súhlasom rozhodcu a to ešte pred odchodom na trať. Pri nepovolenej zámene skupiny nebudú súťažiacemu uznané dosiahnuté zásahy.**

**7.5.6.** Každý strelec, ktorý nerešpektuje pokyny oficiálnych predstaviteľov podujatia, bude diskvalifikovaný a môže mať pozastavené členstvo. Osobe, ktorej bolo pozastavené členstvo nebude umožnené štartovať v aktuálnom roku na žiadnom z podujatí, ktoré sú organizované SLA3D, alebo ako rozhodne predsedníctvo SLA 3D. Každý, komu bolo pozastavené členstvo a aj naďalej porušuje pravidlá môže byť natrvalo vylúčený zo SLA 3D a zo všetkých jej podujatí a turnajov. Každý strelec, ktorý nerešpektuje oficiálne pravidlá lukostrelby, bude diskvalifikovaný z podujatia a môže mu byť pozastavené členstvo.

**Rozhadzovanie, alebo nesprávna likvidácia odpadkov sa považuje za nešportové správanie.**



## **8. SCHVÁLENIE**

Táto smernica bola schválená predsedníctvom dňa  
17.3.2017

a nadobúda účinnosť dňom  
17.3.2017

.....  
Jozef Dugel  
Predseda SLA 3D

.....  
Peter Vilim  
Technická komisia SLA 3D