



PRAVIDLÁ HDH – IAA 3D

MEDZINÁRODNÁ LUKOSTRELECKÁ ASOCIÁCIA

PRAVIDLÁ SÚŤAŽÍ S ÚČINNOSŤOU OD 01/02/2018

1. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

1.1. ÚVOD

1.1.1 Predstavenstvo HDH IAA schválilo nasledujúce súťažné pravidlá.

1.1.2 Členovia (súťažiaci a organizátori) zúčastňujúci sa lukostreleckých súťaží musia dodržiavať nasledujúce pravidlá, týkajúce sa organizovania a účasti na národných a medzinárodných súťažiach v 3D lukostreľbe.

2. SÚŤAŽE

2.1. TYPY SÚŤAŽÍ

2.1.1. IAA 3D ustanovila nasledujúce druhy podujatí:

- Majstrovstvá sveta (MS) a Majstrovstvá Európy (ME)
- GP - Grand Prix
- 3D SIMPLE ROUND – jednodňové alebo viacdenné podujatia, akýkoľvek počet 3D terčov deliteľný číslom 4
- INDOOR ROUND – používajú sa fixné alebo pohyblivé 3D terče
- Ostatné súťaže s použitím ľubovoľného počtu 3D terčov

Bez ohľadu na typ podujatia/ turnaja (okrem halovej súťaže) musia byť všetky terče umiestnené v prírodnom prostredí (lúky, pahorky, kopce, lesy, voda).

Majstrovstvá sveta a Majstrovstvá Európy sa organizujú každý druhý rok. MS a ME sa organizujú samostatne. Grand Prix maximálne 3x do roka.



3. ORGANIZÁCIA EURÓPSKÝCH A REGIONÁLNYCH STRELECKÝCH PODUJATÍ, GRAND PRIX, MEDZINÁRODNÉ, NÁRODNÉ A OSTATNÉ SÚŤAŽE

3.1 ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ

3.1.1. Cieľom IAA 3D je dosiahnuť šandardizovaný organizačný stupeň v rôznych členských krajinách.

Z tohoto dôvodu môžu byť 3D terče schválené Predstavenstvom HDH IAA (BOD) použité v nasledujúcich súťažiach:

Majstrovstvá sveta, Majstrovstvá Európy, Grand Prix

3.1.2. Svetový šampionát sa organizuje každý druhý rok (párny rok).

Majstrovstvá Európy sa organizujú každý nepárny rok členskou krajinou IAA.

MS a ME sú 5 dňové súťaže. 3 dni je kvalifikácia (3x28 terčov), jeden deň tímová kvalifikácia (14 terčov), finále (terčov), jeden deň je individuálne finále (6 terčov) so slávnostným vyhlásením výsledkov.

Rozhodnutie o tom, kto bude organizovať súťaže podľa 3.1.1., je dané Predstavenstvom HDH IAA.

3D GP je dvojdňová súťaž, pozostávajúca zo sady 20 rôznych terčov.

Prvý deň sú dvakrát 20 terčové kvalifikačné kolá.

Druhý deň je kvalifikačné kolo s 20 terčami a 6 terčové finále. Pre dvakrát 20 terčové kolá je najlepšie vytvoriť dve samostatné trate. V prípade, že organizátor používa iba jednu trať s 20 terčami dvakrát, musí nastať zmena vo vzdialenosti terčov v druhom okruhu. Organizátor turnaja musí taktiež zabezpečiť finálové kolo (6ks 3D terčov). Pre nerozhodné výsledky musí byť zabezpečený extra terč na rozstrel.

Grand Prix sa organizuje maximálne 3 x do roka, každý rok. Každá súťaž je samostatným podujatím, končiacim finálovým kolom a slávnostným vyhodnotením výsledkov.

3.1.3 Každá národná lukostrelecká asociácia, udržiavajúca vysoký štandard pri organizácii národných a medzinárodných lukostreleckých podujatí a dodržiavajúca pravidlá IAA 3D a ktorá sa zúčastňuje s veľkým počtom lukostrelcov medzinárodných lukostreleckých súťaží, majú privilégium organizovať aspoň jednu medzinárodnú lukostreleckú súťaž do roka.

Členské krajiny IAA môžu organizovať ich vlastné národné lukostrelecké súťaže.

3.1.4 Žiadosť o privilégium organizovať akúkoľvek medzinárodnú súťaž pre nadchádzajúci rok, musí byť doručená Generálnemu Sekretárovi-IAA a to najneskôr do 30. septembra aktuálneho roku. Výber bude urobený Predstavenstvom IAA a bude zapísaný do kalendára súťaží IAA 3D.

3.1.5 Po obdržaní povolenia od IAA k organizovaniu medzinárodnej súťaže, organizátor musí najneskôr 6 mesiacov pred súťažou podpísať zmluvu a zaplatiť zálohovú platbu podľa aktuálnej tabuľky poplatkov schválenej BOD na bankový účet IAA. Zálohová platba je odpočítaná od celkovej tabuľkovej ceny poplatku do IAA. Ak to tak nie je, právo organizovať súťaž je automaticky zrušená bez akéhokoľvek varovania alebo prijatia rozhodnutia.



3.1.6 Členské krajiny majú právo organizovať neobmedzené množstvo národných súťaží. Národná lukostrelecká asociácia môže previesť práva organizovať tieto turnaje na svoje vlastné kluby. Tieto národné súťaže musia byť organizované podľa stanovených a schválených pravidiel, aby sa udržali štandardy súťaží IAA 3-D.

3.1.7 Členské krajiny lukostreleckej organizácie (IAA) môžu predložiť medzinárodnej lukostreleckej organizácii kalendár vlastných súťaží pre nadchádzajúci rok Sekretárovi IAA a to do 30. novembra. Plán podujatí všetkých členských krajín bude riadne zaradený na oficiálnej stránke IAA.



4. ROZHODOVANIE A DOHLĀD

4.1 ROZHODCOVIA, DELEGÁTI

4.1.1 Prítomnosť rozhodcov a delegátov na súťažiach je povinná. Ich úlohou je sledovať dodržiavanie stanovených pravidiel.

4.1.2 Výbor rozhodcov IAA prideluje rozhodcov na Majstrovstvá sveta, Majstrovstvá Európy a Grand Prix. Na uvedených podujatiach musí byť prítomný aspoň jeden medzinárodný rozhodca.

4.1.3 Predstavenstvo IAA prideluje technického riaditeľa na medzinárodné podujatia. Títo sú zodpovední za všetky záležitosti týkajúce sa organizácie a dohľadu.

4.1.4 Rozhodcovia a delegáti sú oprávnení zasahovať do súťaže a korigovať jednotlivé procedúry súťaže v zmysle platných pravidiel IAA 3-D.

4.1.5 Pred začiatkom Majstrovstiev sveta, alebo Majstrovstiev Európy musí byť zriadená porota na preskúmanie protestov. Jedným z členov poroty je člen predstavenstva IAA, druhým je technický riaditeľ preteku a ďalší traja sú zvolení zástupcovia národov zúčastnených na turnaji (ak je to možné každý inej národnosti / organizácie). Členovia poroty musia byť prítomní všetky dni turnaja. Zoznam členov poroty musí byť zverejnený pred začiatkom prvého súťažného dňa.

4.1.6 Lehota na podanie protestu je do 30 minút po doručení posledných bodovacích lístkov do kancelárie riaditeľa preteku. Protest musí byť podaný v písomnej forme. Poplatok za protest je 100€. Porota sa protestom zaoberá spravidla za zatvorenými dverami a o výsledku rozhoduje hlasovaním. Rozhodnutie poroty je definitívne. Ak bol protest uznaný, poplatok sa vracia. Ak je protest zamietnutý, poplatok zostáva organizátorovi.



5. OCENENIA

5.1 POHÁRE A MEDAILY NA MEDZINÁRODNÝCH PODUJATIACH

5.1.1 Organizátori Majstrovstiev sveta a Kontinentálnych majstrovstiev sú povinní zorganizovať slávnostné odovzdávanie cien pre najlepších 3 strelcov v každej kategórii (ocenenie medailou) a tiež pre najlepšie 3 družstvá (ocenenie pohárom).

5.1.2 Organizátori Veľkých cien (GP) sú povinní zorganizovať slávnostné odovzdávanie cien pre najlepších 3 strelcov v každej vekovej kategórii.

5.2 POHÁRE A MEDAILY NA MEDZINÁRODNÝCH A NÁRODNÝCH SÚŤAŽIACH

5.2.1 Organizátor akejkoľvek súťaže rozhoduje o výške štartovného a druhu ceny pre víťazov jednotlivých kategórii. Pozvánka na súťaž musí obsahovať informácie o výške štartovného a odmene pre víťazov.

5.3 OCENENIA UDEĽOVANÉ IAA

5.3.1 Zvláštne ocenenie môže IAA 3-D udeliť súťažiacim za dosiahnutie určitého skóre na medzinárodných súťažiach.



6. ÚČASŤ NA MAJSTROVSTVÁCH A SÚŤAŽIACH

6.1 ÚČASŤ

6.1.1 Všetci členovia IAA s platnou licenciou sa môžu zúčastniť akéhokoľvek medzinárodného podujatia IAA.

6.1.2 Medzinárodné súťaže IAA sú otvorené podujatia. Organizátori môžu obmedziť počet účastníkov.

6.2 VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ SÚŤAŽÍ

6.2.1 Všetci súťažiaci sa na medzinárodnú súťaž musia zaregistrovať minimálne 14 dní pred termínom súťaže v príslušnej sekcii internetových stránok IAA. Na majstrovstvá je potrebné sa zaregistrovať najmenej 30 dní pred termínom súťaže. Organizátor nie je povinný akceptovať žiadne prihlášky podané po stanovenom termíne. Cena štartovného pri prihlásení sa po stanovenom termíne sa navyšuje o 50%.

6.2.2 Súťažiaci musia byť na svojej štartovacej pozícii minimálne 30 minút pred štartom súťaže. Registrovaní súťažiaci, ktorí sa oneskorili, sa môžu pridať ku skupine prichádzajúcej na terč číslo 1 za predpokladu, že táto skupina má menej ako 5 členov. Meškajúcemu strelcovi nie je dovolené dostreliť žiadne vynechané terče. Za tieto sa mu započíta 0 bodov.

V prípade "letného štartu" musia byť súťažiaci v priestore štartu minimálne 10 minút pred ich plánovaným štartom.

6.2.3 Zo zdvorilosti k ostatným súťažiacim nie je dovolené diskutovať s divákmi, inými skupinami strelcov ani s inými členmi vlastnej skupiny pokiaľ skupina strieľa. S výnimkou finále nie je dovolené robiť žiadne rušivé zvuky a hluk.

6.2.4 Na trati súťaže nie je pre súťažiacich aj divákov dovolené používanie akýchkoľvek elektronických zariadení (vrátane slúchadiel k mobilným telefónom, vysielaciek, fotoaparátov atď.).

Zvláštna výnimka pre používanie fotoaparátov a kamier môže byť udelená akreditovaným zástupcom médií. Títo musia používať oficiálne označenie na oblečení. Ktokoľvek chce filmovať alebo fotiť súťažiacich, musí vopred získať súhlas. Účastníci finálových kôl musia súhlasiť s tým že môžu byť filmovaní alebo fotografovaní.

Rozhodcovia majú právo kontrolovať vybavenie a doplnky vybavenia pred štartom súťaže. Môžu vyžadovať úpravy alebo zmeny v prípade že vybavenie alebo jeho doplnky nie sú v súlade so stanovenými pravidlami. Rozhodcovia môžu kontrolovať vybavenie a doplnky vybavenia kedykoľvek v priebehu súťaže aby posúdili vhodnosť jeho použitia na súťaži. Akékoľvek porušenie pravidiel IAA 3-D týkajúcich sa vybavenia a doplnkov vybavenia v priebehu súťaže bude mať za následok diskvalifikáciu súťažiaceho.

6.2.5 V prípade akéhokoľvek porušenia pravidiel dostane súťažiaci od rozhodcu varovanie. Varovanie musí byť zaznačené na bodovačke súťažiaceho. Tri varovania majú za následok okamžitú diskvalifikáciu. Záznam o diskvalifikácii bude vyhotovený Súťažným výborom do konca súťažného dňa.

6.2.6 Bodovacie lístky musia mať miesto určené na zápis varovaní.

6.2.7 Znečisťovanie súťažného areálu nebude tolerované. Ktokoľvek pri tom pristihnutý bude okamžite diskvalifikovaný.



6.2.8 Alkohol je pred súťažou a v priebehu súťaže pre strelcov prísne zakázaný. Fajčenie je zakázané okrem prípadov, keď organizátor pripraví špeciálne fajčiarske zóny.

Na súťažnom okruhu nie je dovolené prijímať technické rady akéhokoľvek druhu.

Z bezpečnostných dôvodov musí byť oblečenie hornej časti tela dobre viditeľné (vo svetlých farbách ako napríklad biela, žltá atď.). Ak strelec túto požiadavku nespĺňa, musí použiť reflexnú vestu. Kamuflážne vzory vojenského typu nie sú povolené.



7. TRAŤ SÚŤAŽE - STRELNICA

7.1. (Zrušené)

7.2. Všetky 3D terče budú umiestnené v neznámych vzdialenostiach. Maximálna vzdialenosť terča je 45m, minimálna vzdialenosť terča je 5m. Maximálna vzdialenosť pre kategóriu BB, strelcov z tradičných lukov a kadetov je 27m a 18m pre kategóriu mini.

7.3. Každý kolík a jemu príslušný 3D terč musia byť označené rovnakým číslom.

červené kolíky - maximálna vzdialenosť 45m

modré kolíky - maximálna vzdialenosť 27m

biele kolíky – maximálna vzdialenosť 18m

Na všetkých medzinárodných súťažiach musí byť vyznačená pozícia Stop (vyčkávací priestor pre prichádzajúcu skupinu strelcov). Čakajúce skupiny musia čakať na vyznačenom mieste až kým predchádzajúca skupina neskončí a neopustí priestor terča.

7.4. Terče musia byť číslované vzostupne, bez vynechaných čísel. Tabuľka s číslom musí mať rozmery minimálne 20x20cm. Číslo je čiernej farby. Pozadie čísel má mať farbu, ktorá umožní zreteľnú viditeľnosť čísla od kolíka.

7.5. Chodníky medzi terčami musia zaručovať bezpečnú chôdzu pre všetkých súťažiacich na súťažnom okruhu. Trasa musí byť po celej dĺžke zreteľne označená ukazovateľmi smeru.

7.6. Všade tam, kde je to potrebné, musia byť umiestnené vhodné bariéry, ktoré udržia divákov v bezpečnej vzdialenosti, pričom im však umožnia najlepší možný výhľad na prebiehajúcu súťaž. Vstup do priestoru vo vnútri bariér môže byť umožnený iba osobám s platnou akreditáciou.

7.7. Pri medzinárodných podujatiach musí byť trať súťaže pripravená najmenej jeden deň vopred, aby bolo možné vykonať inšpekciu rozhodcami a delegátmi IAA, a organizátori mali dostatok času na prípadné úpravy.

7.8. Cvičná strelnica so známymi vzdialenosťami terčov musí byť súťažiacim k dispozícii deň pred a počas celého trvania súťaže. Minimálny počet terčov je deväť, vo vzdialenostiach 5m, 10m, 15m, 20m, 25m, 30m, 35m, 40m a 45m.

7.9. Musí byť k dispozícii minimálne jedno zariadenie na meranie rýchlosti šípov, aby si strelci mohli skontrolovať rýchlosť svojich šípov ešte pred súťažou.

7.10. Počas celého trvania súťaže musí byť v areáli súťaže zabezpečená zdravotná služba.

7.11. Pri medzinárodných podujatiach musia organizátori zabezpečiť minimálne dve oddychové zóny (s jedlom a pitnou vodou) a hygienické zóny (napríklad prenosné WC) na každom súťažnom okruhu.

7.12. Finálové kolá sa musia konať vo zvlášť vyhradenom areáli, ktorý umožňuje prístup divákovi a zástupcom médií a dovoľuje im sledovať priebeh súťaže.



7.13 Pravidlá pre finálové kolá

Vzdialenosti budú zvolené podľa kategórie.

7.13.1 Do finálového kola postupuje v každej kategórii 6 najlepších strelcov z kvalifikácie.

7.13.2 Strieľa sa na 6 3D terčov. Jeden ďalší terč musí byť pripravený na prípadné rozstrely.

7.13.3 Každý súťažiaci musí mať 6 šípov podpísaných jeho iniciálami.

7.13.4 Strelci vo finálovom kole majú 3 minúty na posúdenie vzdialeností všetkých šiestich terčov. Strelci si môžu robiť poznámky pre vlastnú potrebu. Akákoľvek diskusia o vzdialenostiach s ostatnými súťažiacimi alebo divákmi je zakázaná.

7.13.5 Po uplynutí týchto 3 minút sa strelci odoberú k im určenému kolíku. Čas na streľbu je 1 minúta na každý z terčov (spolu 6x 1 minúta). Začiatok a koniec času na streľbu bude oznámený zvukovým signálom.

7.13.6 Dvaja rozhodcovia (na IAA podujatiach) a jedna osoba poverená vyťahovaním šípov sa odoberú k terčom. Rozhodcovia ukážu skóre zdvihnutím tabuľky formátu A4, zobrazujúcej dosiahnutý počet bodov (0/5/8/10/12). Rozhodcovia sú vždy povinní vyplniť bodovačky, ktoré budú považované za oficiálny výsledok.

Toto skóre bude zobrazené na veľkej výsledkovej tabuli. Hlásateľ informuje publikum o priebehu súťaže.

7.13.7 Každý súťažiaci strieľa na čistý terč (bez šípov). (Výnimkou je súťaž družstiev, kde všetci štyria súťažiaci daného družstva strieľajú na ten istý terč.) Pred ďalšou streľbou musia byť poverenou osobou všetky šípy z terča vytiahnuté.

7.13.8 Veľká výsledková tabuľa musí zobrazovať mená, skóre dosiahnuté v kvalifikácii, aktuálne skóre a priebežné skóre súťažiacich. Výsledok z finálového kola sa pripočítava k výsledku z kvalifikácie.

7.13.9 Bodové hodnoty zón na terči vo finálovom kole sú: 0/5/8/10 a 12 (stredový kruh oblasti 10).

7.13.10 Diváci by mali vidieť terče najlepšie ako je to možné.

7.13.11 Všetci účastníci finálového kola musia zostať v na to určenom priestore v areáli súťaže až do úplného ukončenia streľby.

7.13.12 Finálové kolo je neoddeliteľnou súčasťou súťaže. Všetci kvalifikovaní strelci sú povinní sa ho zúčastniť. Neprítomní finalisti budú nahradení nasledujúcimi v poradí z kvalifikácie. V prípade že sa z akéhokoľvek dôvodu finálové kolo neuskutoční, za oficiálne a definitívne sú pokladané výsledky z kvalifikácie.

7.14 Pravidlá pre súťaž družstiev na Majstrovstvách sveta a na Majstrovstvách Európy.

Z dôvodu zmien v systéme členstva a individuálnych streleckých licencií nie je koncept národných družstiev vždy použiteľný a vyraduje malé národy s nedostatočným počtom účastníkov zo súťaže družstiev. Tieto pravidlá nevyklučujú národné družstvá, iba umožňujú vytvoriť družstvo zložené zo strelcov z viacerých krajín. Názov družstva si zvolia sami.



7.14.1 Družstvo dlhých vzdialeností: 4 strelci z dlhej vzdialenosti (červený kolík) z dvoch rôznych kategórií (najviac jeden strelec kategórie CRB)

7.14.2 Družstvo krátkych vzdialeností: 4 strelci z krátkej vzdialenosti (modrý kolík) z dvoch rôznych kategórií. Členom nesmie byť kadet s kladkovým lukom (CU, HU)

7.14.3 Družstvá pre Majstrovstvá Európy musia byť menované pred začiatkom majstrovstiev. Finále strieľa 6 najlepších družstiev s počiatočným skóre 0 bodov. Strieľa sa na 6 terčov.

7.14.4 V deň finále odstrieľa každý člen družstva kvalifikačné kolo pozostávajúce zo 14 terčov.

6 najlepších družstiev z kvalifikačného kola postupuje do finálového kola.

Poradie družstva v kvalifikácii: hodnotí sa súčet počtu bodov všetkých štyroch členov družstva.

Čas na streľbu vo finálovom kole je 1 minúta celkovo pre všetkých 4 členov družstva, pričom všetci strieľajú na ten istý terč.

7.14.5/1 V prípade, že je viac ako 14 družstiev na niektorú vzdialenosť (dlhá, krátka), môže organizátor umiestniť na streleckú pozíciu dva kolíky a zároveň 2 alebo viac malých terčov rovnakého druhu. Väčšie terče môžu ale nemusia byť zdvojené. V prípade, že sú na streleckej pozícii umiestnené 2 kolíky, musia strieľať na každom terči dvaja strelci súčasne.

7.14.5/2 V prípade, že je viac ako 14 družstiev na niektorú vzdialenosť (dlhá, krátka), môže organizátor postaviť dva súťažné okruhy pre danú vzdialenosť, oba po 14 terčov: okruh A a okruh B. V tomto prípade dvaja strelci z každého družstva strieľajú na okruh A a ostatní dvaja na okruh B.

Všetky družstvá musia byť rozdelené. Výsledky pre družstvo sa vyhodnotia obvyklým spôsobom.



8. DEFINÍCIA ŠTÝLOV A PRAVIDLÁ

8.1 VYBAVENIE

8.1.1. Platí pravidlo 5 grainov na libru náťahu, alebo 330 stôp za sekundu (ďalej len FPS) (podľa výberu strelca).

Strelcov šíp musí mať hmotnosť minimálne 5 grainov na 1 libru náťahu. Sila náťahu je definovaná ako maximálna náťahová sila nameraná pri maximálnom náťahu. Povolená odchýlka merania 5 grainov. Výbavu rozhodca kontroluje náhodne počas preteku a u všetkých finalistov.

Pravidlo 5 grainov na libru sa nepoužíva, ak strelcova kombinácia luku a šípu generuje nižšiu výstrelovú rýchlosť šípu než 330 FPS, nameranú oficiálnymi chronografmi s povolenou odchýlkou medzi chronografmi 3%. Ak je nameraná rýchlosť šípu vyššia ako 330FPS plus 3% (339,9 FPS), výstroj spadá pod obmedzenie pravidlom 5 grainov na libru. Všetky šípy musia mať rovnaký rozmer, hmotnosť aj dĺžku. Končíky a letky musia mať rovnaký tvar. Farba môže byť rôzna. Všetky šípy musia byť označené menom, alebo iniciálkami strelca.

Keď je strelec vyzvaný ku predloženiu náradia na kontrolu, musí si vybrať pravidlo, podľa ktorého bude posudzované. Môže si zvoliť iba jedno pravidlo.

8.1.2. Meranie vzdialenosti je zakázané. Všetky vzdialenosti musia byť posudzované voľným okom. Napínanie luku bez založeného šípu a mierenie na terč je zakázané.

Nie sú povolené žiadne značky ani čiary (okrem tých od výrobcu) na vnútornej strane horného ramena, ktoré by mohli napomáhať pri odhade vzdialenosti, alebo mierení. Toto obmedzenie platí pre všetky typy lukov.

8.1.3. Ďalekohľady a/alebo iné zariadenia na priblíženie obrazu bez nevhodných značiek (napomáhajúcich pri odhade vzdialenosti) sú povolené, podliehajú však kontrole rozhodcu. Strelci môžu používať počas súťaže vopred pripravené fotografie/ obrázky terčov s umiestneným vitálnej zóny, nesmú však obsahovať žiadne strelcom dopísané poznámky, alebo značky. Strelcom nie je povolené robiť si poznámky, alebo iný druh záznamu na trati. Poznámky potrebné k nastaveniu mieridiel sú povolené.

8.2 IAA 3D DEFINÍCIA ŠTÝLOV

8.2.1 COMPOUND UNLIMITED – CU

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek CU luk s pohyblivými mieridlami a scope. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ spúšťáča, rukavice, alebo tabu, alebo holými prstami. Akékoľvek príslušenstvo – stabilizátor, očka, zamierovače, spúšťáče sú povolené. Svetlo na osvetlenie pinu – môže byť použité

8.2.2 HUNTER 3D – HU

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek typ kladkového luku s mieridlami, alebo bez. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ spúšťáča, rukavice, alebo tabu, alebo holými prstami. Ak sú použité mieridlá, nesmú mať viac ako 5 pevných pinov, alebo nitkových krížov. Stabilizátory a v-bary



nesmú byť dlhšie ako 30.5 cm od najbližšieho uchytenia k luku. Overdraw (max. 5cm), očko (peep), vodováha, svetlo na osvetlenie pinov povolené.

8.2.4 COMPOUND BARE BOW (CB)

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Žiadne prídavné prvky / zariadenia. V streleckom okne smie byť použitá iba zakládká a bočná opierka (button). Na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky použiteľné na mierenie. Nie je povolená žiadna kontrola náťahu na luku ani na tetive. Je možné používať stabilizátor nie dlhší ako 30.5 cm nie je povolený peep ani overdraw. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ spúšťáča, rukavice, alebo tabu, alebo holými prstami.

8.2.5 OLYMPIC (OL)

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek typ reflexného luku s pohyblivými mieridlami, v-barom, stabilizátormi, kisserom, bočnou opierkou (buttonom) a zariadením na kontrolu náťahu. Mieridlá používajúce šošovky bez zväčšovania sú povolené. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami.

8.2.6 TRADITIONAL RECURVE (TR-RB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Akýkoľvek typ tradičného reflexného luku. Madlo je vyrobené z prírodných materiálov a materiálov so živicovým základom (t.j. drevo, bambus, rohovina, tkaniny, sklolaminát, a časť madla môže obsahovať uhlíkové vlákna / karbon alebo kov). Stred luku musí byť vyrobený z jedného kusu dreva, alebo vrstvenej (laminovanej) konštrukcie. Luk môže byť konštrukcie s demontovateľnými ramenami (take-down) smie mať iba výrobcom inštalované kovové úchyty ramien, závit na mieridlá, button a stabilizátor. Nie je povolený žiadny typ spúšťáča, mieridlá, stabilizátory ani prídavné závažia. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Počas strieľania sa musí strelec ukazovákom dotýkať končička šípu (string walking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na tetive, ani na luku. Na streleckom okne, na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky, ktoré by mohli byť použiteľné ako pomôcka pri odhade vzdialenosti, alebo na mierenie. Zakládky typu T300, Neet, Hoyt Hunter, Bear a im podobné sú povolené. Smie sa použiť akýkoľvek typ šípu.

8.2.7 TRADITIONAL LONGBOW (TR – LB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Povolený každý druh typu longbow definovaný ako luk, ktorého tetiva sa dotýka iba špičiek ramien (tips), keď je tetiva na ňom založená. Nie je povolený spúšťáč, mieridlá, stabilizátory, ani prídavné závažia. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Počas strieľania sa musí strelec ukazovákom dotýkať končička šípu (string walking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na tetive, ani na luku. Na streleckom okne, na luku ani na tetive nesmú byť žiadne značky, ktoré by mohli byť použiteľné ako pomôcka pri odhade vzdialenosti, alebo na mierenie. Povolené sú iba drevené šípy.

8.2.9 BARE BOW (BB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Povolený je akýkoľvek reflexného luku. Nie je povolený žiadny typ spúšťáča, mieridlá, stabilizátory. Závažia môžu byť použité v spodnej časti madla. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Luk musí byť holý okrem zakládky, časť streleckého okna bez výstupkov,



mieridiel, alebo značiek na mierenie, kazov na povrchu, alebo vrstiev na povrchu, ktoré by mohli byť použité na mierenie. Luk s povolenou tetivou musí vrátane všetkého namontovaného príslušenstva prejsť krúžkom priemeru 12,2 cm +/- 0,5mm. Na tetive môže byť inštalovaný jedna, alebo dve značky vymedzujúce lôžko šípu. Nie je povolený kisser, alebo jeho obdoba.

Tetiva nesmi mať žiadne značky pomáhajúce miereniu ako peep, značky a podobne. Zakládka môže byť nastaviteľná.

Nesmie byť použitý žiaden druh kontroly náťahu. Face aj stringwalking sú povolené.

Smie sa použiť akýkoľvek typ šípu.

8.2.10 CROSSBOW (CRB)

Strieľa od červeného kolíka (max. 45 m). Môže byť použitá akákoľvek kuša (reflexná, kladková), s pinmi, nitkovým ktižom, optickým zameriavačom s, alebo bez zväčšenia. Nie je obmedzená rýchlosť šípu, ale pre zachovanie bezpečnosti lučisko a šípy musia zodpovedať špecifikácii výrobcu. Nie sú povolené laserové zameriavače. Strelec musí kušu nabíjať ručne (povolený ručný kladkostroj) a spúšť musí mať bezpečnostnú poistku. Použitie remeňa na dodatočnú fixáciu pri mierení je zakázané.

Šípy: dĺžka drieku šípu musí byť minimálne taká, aby pri nabitej kuši dosiahol po prednú stranu ramien. Nie sú povolené dodatočné úpravy oproti nastaveniu z výroby.

8.2.11 PRIMITIVEBOW, HORSEBOW (PB – HB)

Primitívny luk - vyrobený z jedného kusu dreva (poťah zo šliach je povolený), bez základky a streleckého okna. Jazdecký luk je symetrický reflexný luk viacvrstvovej konštrukcie. Madlo je tiež symetrické a je aspoň 15 mm široké. Nesmie mať žiadny druh steleckého okna. Keď je luk napnutý tetiva musí prebiehať symetricky stredom luku a nesmie mať viac ako 1,6 m. Strieľa sa s rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Pri strielaní sa strelec musí dotýkať šípu jedným prstom končička šípu (string walking nie je povolený). Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na tetive, ani na luku. Sú povolené iba drevené šípy.

8.3 IAA 3D DEFINÍCIE TRIED

8.3.1.

Športovec sa môže zúčastniť turnaja v triede Mini, keď sa súťaž uskutoční až do roku a maximálne v roku jeho 16. narodenín.

Športovec sa môže zúčastniť turnaja v triede Kadet , keď sa súťaž uskutoční až do roku a maximálne v roku jeho 18. narodenín.

Športovec sa môže zúčastniť turnaja v triede Junior, keď sa súťaž uskutoční až do roku a maximálne v roku jeho 21. narodenín.

Športovec sa môže zúčastniť turnaja v triede Veterán, keď sa súťaž uskutoční v roku jeho 52. narodenín a neskôr.



Veterán – 51 rokov a viac (muži/ženy)
Senior 21 – 50 (muži/ženy)
Junior 18 – 20 (muži/ženy)
Kadet 15 – 17 (muži/ženy)
Mini pod 15 rokov (chlapci/dievčatá)

Národná úprava podľa SLA3D:

8.3.1.

Veterán – 51 rokov a viac (muži/ženy)

Senior 18 – 50 (muži/ženy)

Kadet 13 – 17 (muži/ženy)

Mini do 12 rokov vrátane (chlapci/dievčatá)

Rozhoduje dosiahnutý vek k 1.januáru a ten rozhoduje celý rok. Deti a kadeti môžu strieľať v staršej kategórii, veteráni si môžu vybrať strieľať ako dospelí.

8.3.3 V prípade, že registrovaný počet lukostrelcov v jednej kategórii je menej ako 5, rozhodcovia, spolu s usporiadateľmi súťaže môžu spojiť dve podobné kategórie strelcov do jednej.

8.3.4 Účasť na medzinárodných turnajoch IAA je obmedzená minimalným vekom 15 rokov. Je vecou národnej organizácie či povolí účasť mladších strelcov na národných súťažiach.



9. PRAVIDLÁ STREĽBY

9.1 Od kolíka strieľa stále jeden strelec jeden šíp. Každý šíp, ktorý strelcovi spadne, môže byť zodvihnutý a znovu použitý na výstrel, ak naň strelec dočiahne dotýkajúc sa kolíka. Strelec je zodpovedný za zachovanie kontroly nad smerom výstrelu šípu. Každý náhodne vystrelený šíp, ktorý sa stratí, alebo je mimo cieľa sa skóruje ako nula ("0").

9.2 Pre každú kategóriu strelcov, strieľajúcich na terč je pripravený jeden kolík. Od kolíka strieľa stále iba jeden strelec. Strelec pri výstrele stojí pri kolíku a pri výstrele sa musí kolíka dotýkať niektorou časťou tela. Strelec z kuše musí stáť pri kolíku pred tým, ako natiahne kušu. Natiahnuť kušu a založiť šíp pred tým, ako stojí strelec z kuše pri kolíku je zakázané. Tákýto strelec môže byť okamžite diskvalifikovaný.

9.3 Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov, nie však viac ako päť strelcov. Strelci v skupine zvolia dvoch strelcov zo skupiny ktorý budú zapisovať skóre. Každý strelec zapísaný v skupine ako prvý, je vedúci skupiny.

9.3.1 Ak sú na streleckej pozícii umiestnené 2 terče, tieto musia byť rovnakého typu a musia mať rovnako veľké bodované zóny. Strelec si sám vyberie, na ktorý terč bude strieľať.

9.4 Skupina strelcov nemôže predbehnúť inú skupinu strelcov v poradí, s výnimkou nariadenia od rozhodcu. V tomto prípade jedna skupina strieľa, zapíše skóre a vytiahne šípy, zatiaľ čo druhá skupina čaká.

9.5 Zdvorilosť káže, aby strelci z každej čakajúcej skupiny čakali na poradie a to vo vzdialenosti najmenej 3 m od strelca pri kolíku.

9.6 Poradie strelcov v skupine zostáva zachované, na nasledujúcom terči sa prvý strelec v skupine posúva na posledné miesto a začína druhý strelec v skupine. Takto sa posúvajú počas celého preteku (príklad skupiny s 5-mi stelcami: 1.terč 1,2,3,4,5; 2.terč 2,3,4,5,1; 3.terč 3,4,5,1,2). MINIS strieľajú ako posledný.

9.7 Prvý strelec má povolených 90 sekúnd na výstrel od momentu, kedy sa dostane na streleckú pozíciu a dotkne sa kolíka. Vedúci skupiny rozhoduje kedy pôjde prvý strelec ku kolíku. Každý ďalší strelec v skupine má 90 sekúnd na výstrel od momentu, kedy sa dotkne kolíka. Hneď po výstrele musí strelec uvoľniť miesto nasledujúcemu strelcovi v skupine. Nedodržovanie pravidiel je potrestané varovaním od rozhodcu.

9.8 Všetci strelci v skupine čakajú v za kolíkom až do momentu, kým posledný strelec v skupine dostrieľa.

9.9. V terči ostávajú všetky šípy strelcov a to až do momentu, kým sa nespočítajú body. V prípade, že sa vystrelený šíp nachádza na rozhraní bodov a nie je možné presne určiť, koľko bodov strelec získal, nie je ani jednému členovi streleckej skupiny dovolené narábať so šípami v terči a to až do rozhodnutia o hodnote zásahu.

9.10 V rámci ochrany bezpečnosti strelcov a zachovania plynulého priebehu súťaže sa nesmie ani jeden zo strelcov pohybovať za terčom a hľadať stratené šípy, s výnimkou prípadu, že ide zodvihnúť šíp za terčom, ktorý skupina vidí za terčom.

9.11 Keď sa počas streľby strelcovi pokazi náčinie, šíp sa počíta ako strela na terč. Strelec má následne 15 minút na opravu luku a jeho súčastí. Skupina opustí priestor pri kolíku a čaká. Keď sa strelcovi nepodari opraviť svoj luk na trati, dostane ďalších 30 minút na opravu. Tákýto strelec musí kontaktovať rozhodcu. 30 minút na opravu plynie od momentu, keď rozhodca pozbiera bodovacie lístky. Skupina strelcov musí čakať.



Strelcovi je počas turnaja povolené jeden krát vymeniť luk. Strelec smie mať na trati iba jeden luk. Po oprave závady na luku má strelec nárok na dva kontrolné výstrely na terč, ktorý už má odstrielaný.

9.12 Finálové kolo – ak sa počas finálového kola strelcovi pokazí luk, alebo súčasť luku, nemá tento strelec žiaden extra čas na opravu. Môže však opustiť svoju streleckú pozíciu, aby si opravil, alebo vymenil luk. Následne sa môže vrátiť do súťaže a dostrieľať zvyšné šípy, ak mu zvýšil čas. Pri súťaži družstiev strieľajú medzitým ostatní členovia družstva.



10. SCORING RULES – PRAVIDLÁ BODOVANIA

10.1 Pre všetky lukostrelecké súťaže a turnaje IAA 3-D sú schválené nasledujúce pravidlá

11 – malý kruh v strede zóny 10. Približne 25 % z celkovej plochy zóny 10. Šíp sa musí malého kruhu aspoň dotýkať. Takýto zásah sa boduje na bodovacej tabuľke číslom 11.

10 – Kruh v oblasti vitálnej zóny (killzóny). Šíp sa musí kruhu aspoň dotýkať.

8 – Vitálna zóna (killzóna) okrem kruhu s hodnotou 10. Šíp sa musí zóny aspoň dotýkať.

5 – Zvyšok zvierat'a, šíp sa musí farebnej časti vymedzujúcej telo zvierat'a aspoň dotýkať

0 – Zásah do rohov, parohov, kopyta, mimo farebnej časti vymedzujúcej telo zvierat'a, alebo zásah mimo terča.

Iba finálové kolo a rozstrel – 12 - malý kruh v strede zóny 10. Šíp sa musí malého kruhu aspoň dotýkať.

10.1.1 V prípade rovnosti bodov po kvalifikácii sa o poradí strelcov rozhoduje nasledovne: ako prvý rozhoduje počet 0, teda zásahov mimo bodovanej zóny (menej núl znamená lepšie umiestnenie). Ak počet zásahov 0 je rovnaký, počíta sa počet zásahov 11, potom počet zásahov 10. Ak ani počet zásahov 10 nerozhodne, o poradí rozhodne hod mincou.

Ak je skóre nerozhodné po odstielaní 6 finálových terčov, prebehne rozstrel na siedmom, vopred na tento účel pripravenom terči. Rozstrelový terč na finálovej strelnici je umiestnený na maximálnu vzdialenosť pre danú kategóriu.

Pri rozstrele strelca každý iba jeden šíp na ten istý terč z rovnakej vzdialenosti. Strelec s vyšším zásahom vyhráva. V prípade rovnakého skóre rozhoduje menšia vzdialenosť od stredu najmenej bodovanej zóny, meria rozhodca. Ak je vzdialenosť rovnaká, rozstrel sa obakuje, kým nie je rozhodnuté. Časový limit pre strelca na rozstrel je jedna minúta.

10.2 Šíp sa musí dotýkať čiary, aby mohol byť uznaný ako vyššia bodová hodnota. Šíp, ktorý zasiahne šíp nachádzajúci sa v terči a zostane v ňom zapichnutý, bude bodovaný ako zasiahnutý šíp. Všetky šípy musia zostať v terči, až dokiaľ nebudú zapísané všetky zásahy. Čas na zapísanie zásahov je 150 sekúnd.

10.3 Strelci dostanú oficiálne bodovacie lístky (2 kusy pre každého strelca v skupine) v deň konania turnaja pred jeho začiatkom. Požaduje sa zdvojené zapisovanie skóre dvoma členmi skupiny (double scoring).

10.4 Všetky informácie na bodovacom lístku musia byť presné a musia obsahovať všetky informácie správne zapísané v tabuľke.

10.5 Bodovacie lístky sa vyplňujú až vtedy, keď všetci strelci zo skupiny dostrieliajú. Každý jeden zo zapisovateľov skóre je zodpovedný za správne zapísanie bodov a vyplňuje iba jeden bodovací lístok každému strelcovi v skupine.

10.6 Každý zo strelcov je povinný nahlas a zreteľne hlásiť svoje skóre / body.

10.7 Obaja zapisovatelia v skupine si porovnávajú zapísané zásahy ešte pred tým, ako sú vytiahnuté šípy s terča. V prípade, že sa v bodovacích tabuľkách nachádza chybný údaj, musí byť tento údaj ihneď opravený. Vedúci skupiny opravy v bodovacích tabuľkách podpíše.



10.8 V prípade, nezrovnalostí a nezhody v bodovaní na bodovacích tabuľkách sa na konci turnaja/kola platí nižšia hodnota.

10.9 Na to aby mohol byť zásah priznaný, šíp musí byť zapichnutý v terči, alebo väčšina skupiny strelcov musí dosvedčiť, že šíp prešiel terčom, alebo bol z terča vyrazený, alebo opakovať výstrel pred tým, ako strelci pristúpia k terču. (VYSVETLENIE: všetky šípy sa musia nachádzať v terči a to až do chvíle, kým nie sú všetky zásahy zapísané. Šípy, ktoré sa nachádzajú na rozhraní dvoch bodovacích zón musia byť identifikované a ich bodovanie musí byť rozhodnuté pred vytiahnutím šípov z terča.). Šípy vytiahnuté skôr sú bodované nulou (0).

10.10 Šípy na rozhraní bodovacích zón musia byť identifikované a pridelenie bodov musí byť rozhodnuté na základe hlasovania väčšiny lukostreleckej skupiny. V prípade, že skupina nie je schopná dosiahnuť dohodu vo výsledku, musí privolať rozhodcu, ktorý rozhodne o výsledku.

10.11 Každý bodovací lístok musí byť na konci preteku čitateľný, vyplnený a podpísaný. Na bodovacej tabuľke sa nesmú robiť po ukončení bodovania a po podpísaní členmi skupiny žiadne zmeny. Bodovací lístok sa odovzdáva vedúcemu lukostreleckej skupiny ihneď po návrate z trate.

10.12 Akýkoľvek strelec, ktorý porušuje pravidlá podujatia / turnaja môže byť diskvalifikovaný a taktiež mu môže byť pozastavené členstvo v IAA 3-D. Osobe, ktorej bolo pozastavené členstvo nebude umožnené štartovať v aktuálnom roku na žiadnom z podujatí, ktoré sú organizované IAA 3-D. Každý, komu bolo pozastavené členstvo a aj naďalej porušuje pravidlá môže byť na vždy vylúčený z IAA 3-D a zo všetkých jej podujatí a turnajov. Každý strelec, ktorý nerešpektuje oficiálne pravidlá bude diskvalifikovaný z podujatia a môže mu byť pozastavené členstvo. Rozhadzovanie, alebo nesprávna likvidácia odpadkov sa považuje za nešportové správanie.